



DAFTAR ISI

	Halaman
DAFTAR TABEL	ii
DAFTAR GAMBAR	ii
DAFTAR LAMPIRAN	iii
I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	2
1.3 Manfaat	3
1.4 Luaran/ <i>Output</i>	3
1.5 Kerangka Berfikir	3
II KONDISI UMUM	5
2.1 Letak dan Luas	5
2.2 Sejarah Kawasan	5
2.3 Kondisi Fisik	7
2.4 Kondisi Biotik	7
2.5 Potensi Wisata	7
2.6 Kondisi Pengelola	8
2.7 Kondisi Masyarakat Sekitar	8
2.8 Kondisi Kepariwisata Sekitar	8
2.9 Aksesibilitas	9
III METODE TUGAS AKHIR	10
3.1 Tempat dan Waktu	10
3.2 Alat dan Bahan	10
3.3 Jenis Data	10
3.4 Metode Pengambilan Data	11
3.5 Analisis Data	12
3.6 Metode Penyusunan Luaran	12
IV HASIL DAN PEMBAHASAN	14
4.1 Atraksi Wisata di Museum Digital Gedung Juang 45 Bekasi	14
4.2 Responden Pengunjung Museum digital Gedung Juang 45 Bekasi	26
4.3 Responden Pengelola Museum Digital Gedung Juang 45 Bekasi	37
KESIMPULAN DAN SARAN	44
DAFTAR PUSTAKA	46
LAMPIRAN	48
RIWAYAT HIDUP	53



DAFTAR TABEL

No.		Halaman
1	Aksesibilitas	9
2	Alat dan Bahan	10
3	Jenis Data	10
4	Atraksi Wisata Museum Digital Gedung Juang 45 Bekasi	14
5	Karakteristik Pengunjung	26
6	Preferensi Pengunjung	27
7	Bertanyaan <i>Pre-Test</i>	29
8	Post-Test Pengunjung	34
9	<i>Merchandise</i> dan Preferensi Pengunjung	35
10	Penilaian Rancangan <i>Merchandise</i>	36
11	Karakteristik Responden Pengelola	37

DAFTAR GAMBAR

No.		Halaman
1	Kerangka Berfikir	4
2	Peta Museum Digital Gedung Juang 45 Bekasi.	5
3	Gedung Juang 45 Zaman Dahulu.	6
4	Potensi Wisata (a) Hall of Fame, (b) Gerabah Situs Buni	8
5	Koleksi <i>Hall A</i> (a) Patung, (b) Digital Video	16
6	Koleksi <i>Hall B</i> (a) Kerangka, (b) Digital Tabel	17
7	Koleksi <i>Hall C</i> (a) Digital Book, (b) Replika Bangunan	18
8	Koleksi Lorong	18
9	Koleksi <i>Hall D</i> (a) Diorama, (b) <i>Digital Augmented Reality</i>	20
10	Koleksi <i>Hall E</i> (a) Lembar Perjanjian, (b) Diorama	20
11	Koleksi <i>Hall F</i> (a) Digital Tabel, (b) Ringkasan Sejarah	21
12	Koleksi <i>Hall G</i> (a) Digital Video, (b) Ringkasan Sejarah	22
13	Koleksi <i>Hall H</i> (a) Foto Arsip, (b) Ringkasan Sejarah	22
14	Koleksi <i>Hall I</i> (a) Digital Imersif, (b) Ringkasan Sejarah	23
15	Koleksi <i>Hall I</i> (a) Diorama, (b) Monumen	24
16	Koleksi Bawah Tangga (a) Ruang Bawah Tanah, (b) Ringkasan Sejarah	24
17	<i>Hall J</i> (a) Peta dan Arsip, (b) Digital <i>Book</i>	25
18	(a) Ringkasan Informasi, (b) Digital Video	25
19	(a) Ringkasan Informasi, (b) <i>Photobooth</i>	26
20	Cuplikan Video Uji Coba Materi Pemanduan	34
21	Jenis-jenis <i>Merchandise</i>	36
22	<i>Merchandise</i> Topi (a) Tampak Depan, (b) Tampak Belakang	37
23	Persepsi Pengelola	39
24	Etika Pelayanan	40
25	Keamanan dan Keselamatan	41
26	Kebersihan dan Kenyamanan	42

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.





DAFTAR LAMPIRAN

No.		Halaman
1	Hasil dan Pembahasan	49
2	Dokumentasi Kegiatan Tugas Akhir	51

© Hak cipta milik IPB (Institut Pertanian Bogor)



Sekolah Vokasi
College of Vocational Studies

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.