



RINGKASAN

DEA AMANDA. Pembuatan LMS Kelas Maya Modul Siswa di Pusdatin Kemdikbudristek (*Making of the LMS Kelas Maya for the Student Modules at Pusdatin Kemdikbudristek*). Dibimbing oleh SHELVIE NIDYA NEYMAN.

Pusat Data dan Teknologi Informasi (PUSDATIN) Kemdikbudristek merupakan sebuah lembaga pemerintah di bidang pendidikan. Lembaga ini bertugas mengembangkan dan mendayagunakan teknologi informasi bidang pendidikan dan kebudayaan. Salah satu bentuk pelaksanaan tugas dari lembaga ini adalah pembuatan sebuah *Learning Management System (LMS)* yang bernama Kelas Maya. LMS Kelas Maya yang dibuat adalah LMS yang dapat terintegrasi dengan Google Classroom sebagai media pembelajaran *online*.

Saat ini, Pusdatin Kemdikbudristek sudah memiliki sebuah LMS, namun LMS tersebut belum dapat terintegrasi dengan Google Classroom. Sementara itu, Google Classroom merupakan salah satu media pembelajaran *online* utama bagi para siswa. Saat ini, para siswa hanya mendapatkan materi yang diberikan oleh guru di sekolahnya, karena siswa hanya dapat masuk ke kelas yang ia miliki kode aksesnya. Hal ini menyebabkan para siswa kesulitan untuk memperoleh materi pembelajaran yang lain. Oleh karena itu, dibuatlah sebuah LMS yang mampu menampung kelas-kelas yang telah ada di Google Classroom. Melalui LMS ini, siswa dapat masuk ke berbagai kelas dari berbagai jenjang pendidikan mulai dari tingkat Pendidikan Sekolah Dasar (SD) hingga Sekolah Menengah Atas (SMA). Dengan adanya LMS ini, siswa bisa mendapatkan ilmu pengetahuan baru yang dapat diakses kapan saja dan dimana saja.

Dengan adanya LMS Kelas Maya, siswa dapat masuk ke kelas yang diajar oleh guru sekolahnya ataupun masuk ke kelas yang tidak diajar oleh guru di sekolahnya. Selain itu, melalui LMS ini siswa juga dapat menyukai kelas.

Metode pengembangan yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah Extreme Programming (XP). Metode ini memiliki empat tahapan, yaitu perencanaan (*planning*), perancangan (*design*), pengkodean (*coding*), dan pengujian (*testing*). Pembuatan sistem ini sudah sampai pada tahap *testing* dengan metode *Black Box*. Hasil dari pengujian ini bahwa fitur-fitur yang dibuat telah dapat dijalankan dengan baik.

Kata kunci : *Learning Management System (LMS)*, Extreme Programming (XP), Google Classroom, PHP, Code Igniter 4