



DAFTAR ISI

DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Tujuan	2
1.4 Manfaat	2
1.5 Ruang Lingkup	2
II METODE	3
2.1 Lokasi dan Waktu PKL	3
2.2 Prosedur Kerja	3
III KEADAAN UMUM PERUSAHAAN	11
3.1 Sejarah	11
3.2 Kegiatan Lembaga	11
3.3 Struktur Organisasi	11
3.4 Fungsi dan Tujuan	12
IV HASIL DAN PEMBAHASAN/TOPIK PKL	13
4.1 Tahap Pembuatan Iterasi Pertama	13
4.2 Tahap Pembuatan Iterasi Kedua	46
4.3 Tahap Pembuatan Iterasi Ketiga	50
V SIMPULAN DAN SARAN	59
5.1 Simpulan	59
5.2 Saran	59
DAFTAR PUSTAKA	60
LAMPIRAN	61
RIWAYAT HIDUP	64

DAFTAR TABEL

1	Simbol <i>activity diagram</i>	6
2	Simbol <i>class diagram</i>	6
3	Simbol <i>entity relationship diagram</i>	8
4	Analisis kebutuhan perangkat keras	13
5	Analisis kebutuhan perangkat lunak	14
6	Analisis kebutuhan fungsional	14
7	<i>User story</i>	15
8	<i>Use case description login</i>	18
9	<i>Use case description</i> melihat beranda	19
10	<i>Use case description</i> mengelola pengguna	19
11	<i>Use case description</i> mengelola kelas	20
12	<i>Use case description</i> pengaturan	20
13	<i>Use case description</i> mengubah profil	21
14	<i>Use case description</i> mengubah kata sandi	22
15	<i>Use case description</i> <i>logout</i>	22
16	CRC cards Siswa	29
17	CRC cards Kelas	29
18	CRC cards Notifikasi Siswa	30
19	CRC cards Notifikasi Guru	31
20	CRC cards Admin	31
21	CRC cards Guru	32
22	CRC cards <i>Setting</i>	32
23	Penggunaan MVC modul admin	34
24	Hasil pengujian teknik <i>black box role</i> superadmin	44
25	Hasil pengujian teknik <i>black box role</i> admin	45
26	Analisis kebutuhan fungsional iterasi kedua	46
27	<i>User story</i> iterasi kedua	46
28	<i>Use case description</i> mengubah kata sandi iterasi kedua	47
29	Hasil pengujian teknik <i>black box role</i> superadmin	50
30	Hasil pengujian teknik <i>black box role</i> admin	50
31	Analisis kebutuhan fungsional iterasi ketiga	50
32	<i>User story</i> iterasi ketiga	50
33	<i>Use case description</i> mengubah kata sandi iterasi ketiga	51
34	CRC cards class Admin iterasi ketiga	54
35	CRC cards class ResetPassword iterasi ketiga	54
36	Hasil pengujian teknik <i>black box role</i> superadmin	58
37	Hasil pengujian teknik <i>black box role</i> admin	58

DAFTAR GAMBAR

1	Metodelogi <i>extreme programming</i> (XP)	3
2	Contoh aktor pada <i>use case diagram</i>	5
3	Bentuk <i>use case</i>	5





4	Relasi pada <i>use case diagram</i>	5
5	Bentuk CRC cards	7
6	Konsep MVC	9
7	Struktur organisasi Pusdatin Kemdikbudristek	12
8	<i>Use case diagram</i> superadmin dan Admin iterasi 1	18
9	<i>Activity diagram</i> login	23
10	<i>Activity diagram</i> melihat beranda	24
11	<i>Activity diagram</i> mengelola pengguna	24
12	<i>Activity diagram</i> mengelola kelas	25
13	<i>Activity diagram</i> pengaturan	25
14	<i>Activity diagram</i> mengubah profil	26
15	<i>Activity diagram</i> mengubah kata sandi	26
16	<i>Activity diagram</i> logout	27
17	<i>Class diagram</i> LMS Kelas Maya	28
18	Keseluruhan ERD	33
19	MVC A-001	35
20	MVC A-002	35
21	MVC A-003	36
22	MVC A-004	36
23	MVC A-005	37
24	MVC A-006	37
25	MVC A-007	38
26	MVC A-008	38
27	Login	41
28	Beranda	41
29	Manajemen admin	41
30	Manajemen siswa	42
31	Manajemen guru	42
32	Login ke kelas	42
33	Manajemen kelas	43
34	Pengaturan	43
35	Profil	43
36	Logout	44
37	<i>Use case diagram</i> iterasi kedua	47
38	<i>Activity diagram</i> mengubah kata sandi iterasi kedua	48
39	MVC mengubah kata sandi iterasi kedua	48
40	Tampilan <i>form</i> reset <i>password</i>	49
41	Tampilan <i>password</i> sementara yang dikirim	49
42	<i>Use case diagram</i> iterasi ketiga	51
43	<i>Activity diagram</i> mengubah kata sandi iterasi ketiga	52
44	<i>Class diagram</i> iterasi ketiga	53
45	ERD iterasi ketiga	55
46	MVC mengubah kata sandi iterasi ketiga	56
47	Tampilan <i>form</i> reset <i>password</i>	56
48	Tampilan email yang berisi <i>link</i> reset <i>password</i>	57
49	Tampilan <i>form</i> untuk mengisikan kata sandi baru	57
50	Tampilan konfirmasi kata sandi	57



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.
2. Dilarang memurnikan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.



DAFTAR LAMPIRAN

1	Tampilan <i>console</i> admin Google Workspace for Education	63
---	--	----



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.
2. Dilarang memurnikan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.