



LAPORAN AKHIR

PERENCANAAN REKREASI PERMAINAN UNTUK ANAK PENYANDANG DISABILITAS TUNAGRAHITA DI SLB-C DHARMA WANITA KOTA BOGOR

© Hak cipta milik IPB (Institut Pertanian Bogor)

Bogor Agricultural University

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.
2. Dilarang memurnikan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

ZALFA DEFRIAN FATINAH



Sekolah Vokasi
College of Vocational Studies



**PROGRAM STUDI EKOWISATA
SEKOLAH VOKASI
INSTITUT PERTANIAN BOGOR
BOGOR
2022**



PERNYATAAN MENGENAI LAPORAN AKHIR DAN SUMBER INFORMASI SERTA PELIMPAHAN HAK CIPTA

Dengan ini saya menyatakan bahwa laporan akhir dengan judul “Perencanaan Rekreasi Permainan untuk Anak Penyandang Disabilitas Tunagrahita di SLB-C Dharma Wanita Kota Bogor” adalah karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apa pun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir laporan akhir ini.

Dengan ini saya melimpahkan hak cipta dari karya tulis saya kepada Institut Pertanian Bogor.

Bogor, Juli 2022

Zalfa Defrian Fatinah
J3B119074



Sekolah Vokasi
College of Vocational Studies

© Hak cipta milik IPB (Institut Pertanian Bogor)

Bogor Agricultural University

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang memurnikan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.



ABSTRAK

ZALFA DEFRIAN FATINAH. Perencanaan Rekreasi Permainan untuk Anak Penyandang Disabilitas Tunagrahita di SLB-C Dharma Wanita Kota Bogor. Dibimbing oleh DYAH PRABANDARI.

Anak tunagrahita adalah individu dengan kecerdasan di bawah rata-rata yang disertai adanya ketidakmampuan dalam beradaptasi dengan lingkungan sosial dan norma yang berlaku di masyarakat. Rekreasi merupakan aktivitas yang dilakukan di waktu luang dan oleh siapa saja, tidak terkecuali oleh anak tunagrahita. Tujuan penelitian yaitu mengidentifikasi karakteristik, klasifikasi, perilaku keseharian, dan kebutuhan rekreasi serta merancang permainan untuk anak tunagrahita. Kegiatan dilaksanakan pada bulan Maret-April 2022. Metode yang digunakan yaitu observasi kepada 10 responden anak tunagrahita dan wawancara serta penyebaran kuesioner kepada 10 responden orang tua anak tunagrahita dan guru SLB-C Dharma Wanita Kota Bogor. Hasil penyebaran kuesioner digunakan sebagai landasan dalam membuat perencanaan permainan. Perencanaan permainan dirancang berdasarkan kekurangan anak tunagrahita pada kecerdasan dan berdasarkan preferensi kebutuhan rekreasi. Permainan bernama Alphamatch yaitu jenis permainan yang berkaitan dengan pengenalan angka 1-20 dan alfabet yang didukung oleh gambar-gambar menarik.

Kata kunci: penyandang disabilitas, anak tunagrahita, perencanaan permainan, rekreasi



Sekolah Vokasi
College of Vocational Studies

ABSTRACT

ZALFA DEFRIAN FATINAH. Game Recreation Planning for Children with Mental Disabilities at SLB-C Dharma Wanita Bogor City. Supervised by DYAH PRABANDARI.

Mentally retarded children are individuals with below-average intelligence with an inability to adapt to the social environment and social norms. Recreation is an activity that is carried out in leisure time and by anyone, including mentally retarded children. The purposes of this research are to identify characteristics, classifications, daily behavior, recreational needs, and game planning for mentally retarded children. The activity was carried out from March until April 2022. The method used was an observation of 10 respondents of mentally retarded children, interviews, and distribution of questionnaires to 10 respondents parents of mentally retarded children and teachers of SLB-C Dharma Wanita Bogor City. The results of questionnaires are used as a basis for game planning. The game is designed based on the lack of intelligence and based on preferences for recreational needs. A game called Alphamatch is a type of game that involves recognizing numbers from 1 to 20 and the alphabet that is supported by interesting pictures.

Keywords: people with disability, mentally retarded children, game planning, recreation



RINGKASAN

ZALFA DEFRIAN FATINAH. Perencanaan Rekreasi Permainan untuk Anak Penyandang Disabilitas Tunagrahita di SLB-C Dharma Wanita Kota Bogor. Dibimbing oleh **DYAH PRABANDARI.**

Aktivitas rekreasi merupakan kegiatan yang dilakukan oleh setiap individu, tanpa memandang kondisi fisik maupun latar belakang seseorang. Rekreasi juga berlaku bagi penyandang disabilitas dengan tujuan untuk memperoleh kesenangan. Rekreasi yang dapat dilakukan oleh anak tunagrahita adalah bermain permainan. Permainan pada anak tunagrahita, selain untuk memberikan kesenangan juga dapat menjadi media untuk meningkatkan kemampuan motorik dan sensorik. Pelaksanaan kegiatan tugas akhir memiliki beberapa tujuan yaitu mengidentifikasi karakteristik anak dan orang tua anak tunagrahita serta mengidentifikasi klasifikasi anak tunagrahita. Tujuan lainnya yaitu mengidentifikasi perilaku keseharian anak tunagrahita, mengidentifikasi kebutuhan rekreasi anak tunagrahita, dan merancang permainan untuk anak tunagrahita.

Kegiatan tugas akhir berlokasi di SLB-C Dharma Wanita Kota Bogor, Kecamatan Bogor Tengah, Provinsi Jawa Barat. Waktu pelaksanaan kegiatan tugas akhir berlangsung pada bulan Maret hingga April 2022. Jenis data yang dikumpulkan terdiri dari karakteristik anak dan orang tua anak tunagrahita, klasifikasi anak tunagrahita, perilaku keseharian, kebutuhan rekreasi anak tunagrahita, dan permainan untuk anak tunagrahita. Metode yang digunakan yaitu studi literatur, observasi langsung, kuesioner, dan wawancara. Teknik wawancara yang digunakan yaitu *purposive sampling* dengan jenis kuesioner *open ended* dan *close ended*.

Klasifikasi anak tunagrahita yaitu termasuk kedalam IQ 50-70 tunagrahita ringan dengan kemampuan belajar *trainable* dan kondisi fisik normal. Kemampuan perilaku keseharian pada indikator kecerdasan memiliki nilai rata-rata B yaitu dibantu atau diarahkan. Kemampuan pada indikator sosial dan tingkah laku, berkomunikasi, dan aktivitas sehari-hari memiliki rata-rata nilai A yaitu mampu atau mandiri. Rata-rata waktu luang yang dimiliki oleh anak tunagrahita dalam satu hari yaitu 7 jam 5 menit. Preferensi kegiatan rekreasi anak tunagrahita yaitu bermain permainan ular tangga seorang diri di dalam ruangan.

Permainan bernama *Alphamatch*. Alat permainan terdiri dari kotak bermain, kartu pertanyaan, dan kartu jawaban berupa angka atau alfabet dengan desain menarik. Permainan dilakukan di dalam ruangan yang dilakukan oleh anak tunagrahita dan *helper*. Cara bermain yaitu anak mengambil kartu pertanyaan lalu menjawab menggunakan kartu jawaban dan memasukannya ke dalam kotak bermain. Manfaat permainan *Alphamatch* yaitu meningkatkan kemampuan mengenal huruf dan angka, meningkatkan kemampuan motorik halus, dan memanfaatkan waktu luang dengan hal positif.

Kata kunci: penyandang disabilitas, anak tunagrahita, perencanaan permainan, rekreasi



© Hak cipta milik IPB (Institut Pertanian Bogor)

Bogor Agricultural University



Sekolah Vokasi
College of Vocational Studies

© Hak Cipta milik IPB, tahun 2022
Hak Cipta dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan atau menyebutkan sumbernya. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik, atau tinjauan suatu masalah, dan pengutipan tersebut tidak merugikan kepentingan IPB.

Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apa pun tanpa izin IPB.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.



PERENCANAAN REKREASI PERMAINAN UNTUK ANAK PENYANDANG DISABILITAS TUNAGRAHITA DI SLB-C DHARMA WANITA KOTA BOGOR

ZALFA DEFRIAN FATINAH

 Laporan Akhir
sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya
pada Program Studi Ekowisata
Sekolah Vokasi Institut Pertanian Bogor

**PROGRAM STUDI EKOWISATA
SEKOLAH VOKASI
INSTITUT PERTANIAN BOGOR
BOGOR
2022**

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang memurnikan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.



© Hak cipta milik IPB (Institut Pertanian Bogor)

Bogor Agricultural University



Sekolah Vokasi
College of Vocational Studies

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

Penguji pada ujian Laporan Akhir: Bedi Mulyana, S.Hut., M.Par., MMCAP



Judul Laporan : Perencanaan Rekreasi Permainan untuk Anak Penyandang Disabilitas Tunagrahita di SLB-C Dharma Wanita Kota Bogor

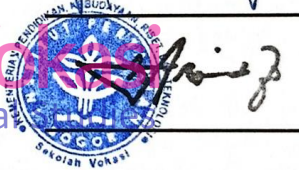
Nama : Zalfa Defrian Fatimah
NIM : J3B119074

Disetujui oleh

Pembimbing:
Dyah Prabandari, SP., M.Si

Diketahui oleh

Ketua Program Studi:
Kania Sofiantina Rahayu, S.I.Kom., M.Par., MTHM
NPI 201807198501202001
Dekan Sekolah Vokasi:
Prof. Dr. Ir. Ariet Daryanto, M.Ed
NIP 19610618 198609 1001



Tanggal Ujian: 7 Juli 2022

Tanggal Lulus: 26 JUL 2022

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.
2. Dilarang memurnikan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.