



RINGKASAN

JHAMMAD FAKHRAN HADYAN. Pembuatan Aplikasi *E-Commerce* pada Modul Pembeli di PT Agribisnis Syariah Indonesia. *Making E-Commerce Application on Buyer Module at PT Agribisnis Syariah Indonesia*. Dibimbing oleh MELVIE NIDYA NEYMAN.

Jual beli secara *online* bukan lagi hal yang asing bagi masyarakat saat ini. Banyak toko *online* yang bermunculan seperti Bukalapak, Tokopedia, Shopee, Blotrading, Regopantes, dan lain-lain. Walaupun begitu, belum banyak *website e-commerce* yang memperjualbelikan bahan baku makanan dan minuman untuk pelaku usaha yang bergerak di bidang kuliner. Peluang itulah yang melatarbelakangi pembuatan aplikasi bernama Nusalokal. Nusalokal adalah aplikasi *e-commerce business to business* (B2B) yang memperjualbelikan bahan-bahan baku makanan dan minuman kepada hotel, restoran, dan kafe. Perbedaan aplikasi *e-commerce business to business* (B2B) dan aplikasi *e-commerce business to customer* (B2C) adalah B2C lebih *customer-centric*, sedangkan B2C lebih fokus kepada industri. Nusalokal dikerjakan oleh tim yang beranggotakan empat orang. Pengerjaan aplikasi *e-commerce* ini dibagi menjadi empat modul yaitu modul *frontend* pembeli, modul *backend* penjual, modul toko, dan modul admin. Modul *backend* dibuat untuk tugas akhir. Modul *frontend* adalah modul pembeli. Pengerjaan aplikasi *e-commerce* pada modul pembeli dilakukan saat Praktikum Kerja Lapangan (PKL) selama 49 hari kerja. Modul ini memiliki fitur-fitur *e-commerce*, yakni mencari produk dengan filter, mengelola produk favorit, mengelola keranjang, membeli produk, memberi ulasan produk, menanyakan produk, dan melaporkan produk yang bermasalah. Namun, ada satu fitur yang membedakan dari *e-commerce* lainnya, yaitu membuat permintaan. Fitur ini dibuat karena ada hotel, restoran, atau kafe yang membutuhkan produk dengan spesifikasi khusus yang mungkin tidak tersedia pada Nusalokal. Metode ini dirasa tepat digunakan karena kebutuhan awal yang kurang jelas dari pihak klien dan sistem ini berskala kecil karena merupakan aplikasi pengembangan. Aplikasi ini dibuat sebanyak dua kali iterasi dan semua fungsi berjalan dengan baik.

Kata kunci : *e-commerce*, *backend* pembeli, rekayasa perangkat lunak, *Prototype*.

