

# I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

PT. Argo Cipta Persada merupakan perusahaan yang bergerak di bidang teknologi informasi dan multimedia. Fokus dari PT. Argo Cipta Persada adalah pengembangan produk dan solusi teknologi informasi untuk berbagai segmen lembaga pemerintah, perusahaan swasta, serta industri. Salah satu mitra atau klien dari PT. Argo Cipta Persada adalah Televisi Nasional Indonesia atau TVRI yang merupakan stasiun televisi nasional milik pemerintah.

Dalam kegiatan perusahaan sehari-hari, tentunya TVRI tidak terlepas dari kegiatan presensi. Presensi merupakan sebuah kegiatan pengambilan data yang berguna untuk mengetahui jumlah karyawan yang telah hadir disetiap harinya, dengan presensi yang baik maka diharapkan dapat membantu dalam mengendalikan proses penyelesaian pekerjaan sehingga akan mendapatkan hasil yang sesuai dengan kriteria, tujuan, dan target pencapaian yang telah ditetapkan.

Maka dari itu dibuatlah sebuah prototipe aplikasi presensi berbasis *mobile* dengan fitur utamanya yakni presensi pegawai lewat *smartphone* masing-masing. Selain fitur presensi pegawai terdapat juga fitur *monitoring* presensi harian oleh admin.

## 1.2 Tujuan

Tujuan yang pembuatan Aplikasi Presensi TVRI ini adalah:

1. Membuat prototipe aplikasi presensi yang mencatat jam masuk dan jam keluar pegawai, lokasi presensi dan foto presensi
2. Membuat prototipe aplikasi presensi yang dapat melakukan fungsi *monitoring* kehadiran pegawai.

## 1.3 Manfaat

Manfaat yang diharapkan ketika aplikasi ini digunakan yaitu dapat mengakomodir kegiatan presensi di TVRI dimana pegawai dapat melakukan presensi dan admin dapat melakukan *monitoring* presensi pegawai.

## 1.4 Ruang Lingkup

Ruang lingkup pembuatan Aplikasi Presensi TVRI ini, yaitu :

1. Aplikasi hanya dapat diakses melalui *smartphone* berbasis android.
2. Untuk mengakses aplikasi, *smartphone* harus terhubung dengan jaringan internet
3. Pengembangan aplikasi dilakukan secara *fullstack*, menggunakan *framework* PHP Laravel untuk *backend*, VueJS untuk *frontend* serta *library* CapacitorJS dan IDE Android studio untuk konversi ke bentuk aplikasi android.
4. Pengguna aplikasi meliputi pegawai dan admin. Hanya pegawai yang dapat melakukan aktivitas presensi
5. Aktivitas presensi dilakukan secara mandiri, pegawai memilih *shift* masing-masing.



## 1.5 Keterbatasan pada Pengembangan Aplikasi

Pada pengembangan aplikasi ini memiliki keterbatasan, antara lain :

1. Karena berbasis halaman *web* yang kemudian dikonversi ke dalam bentuk aplikasi android, maka aplikasi tidak dapat menjalankan fitur *native API* yang terdapat pada aplikasi *native android*. Misalnya, aplikasi tidak bisa mengaktifkan *gps* secara otomatis ketika aktivitas presensi. Aplikasi juga tidak dapat mendeteksi adanya lokasi palsu atau *mock location*.
2. Aplikasi tidak mengenali adanya tanggal merah atau hari libur, serta tidak terdapat fitur presensi *Work From Office* atau *Work From Home*

## II METODE KAJIAN

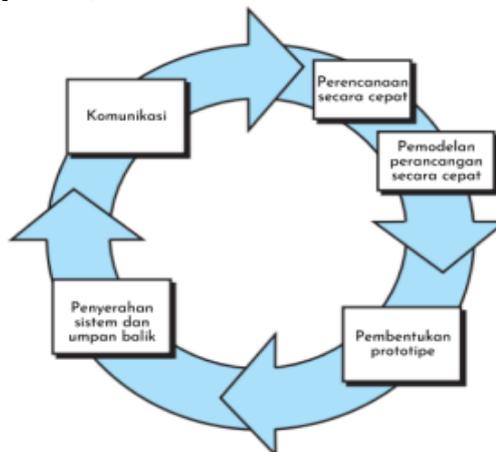
### 2.1 Lokasi dan Waktu PKL

Praktik Kerja Lapangan (PKL) dilaksanakan di Workshop office PT Argo Cipta Persada, Jalan Danau Batur Blok C8 Nomor 6, Tegallega, Bogor Tengah, Kota Bogor, Provinsi Jawa Barat. Kegiatan PKL dilaksanakan mulai dari tanggal 4 Februari 2019 sampai 15 April 2019. Waktu pelaksanaan PKL dilakukan setiap hari Senin - Jumat pukul 09.00 WIB sampai dengan 17.00 WIB.

### 2.2 Metode Kajian

Metodologi yang dipakai pada pembuatan Aplikasi Presensi TVRI ini menggunakan metodologi Prototipe. Metode Prototipe dipilih karena kebutuhan aplikasi serta fitur-fitur yang masih belum jelas. Maka dari itulah dipilih metodologi Prototipe sebagai pendekatan dalam pengembangan aplikasi. Pembuatan Prototipe seringkali membantu tim pengembang dan para pemangku kepentingan untuk memahami lebih baik apa yang akan dikembangkan saat spesifikasi kebutuhan belum jelas (Pressman 2015)

Menurut (Pressman 2015) paradigma pembuatan prototipe terdiri atas lima tahap: Komunikasi, Perencanaan secara cepat, Pemodelan perancangan secara cepat, Pembentukan prototipe, serta Penyerahan sistem dan Umpan balik (Pressman 2015)



Gambar 1 Metode prototipe (Pressman 2015)