



1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era globalisasi, bisnis semakin berkembang pesat. Hal tersebut ditandai dengan sektor industri retail yang semakin berkembang, termasuk bisnis berbentuk *e-commerce*. Berdasarkan data statistik yang diperoleh dari APJII (Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia) pada tahun 2019, sebanyak 64,8% dari total jumlah penduduk Indonesia telah menggunakan internet APJII(2019). PT. Agribisnis Syariah Indonesia melihat ini sebagai peluang untuk mengembangkan bisnis berbentuk *e-commerce*.

E-commerce juga saat ini diminati oleh para pelaku usaha yang bergerak di sektor agribisnis, salah satunya Nusalokal *brand* dari perusahaan PT. Agribisnis Syariah Indonesia, yang memasarkan produk olahan dari UMKM mitra Nusalokal langsung kepada konsumen akhir maupun ke pelaku usaha lainnya di Bogor secara konvensional. Cara tersebut memiliki jangkauan pasar yang terbatas, karena mengharuskan pelaku usaha untuk bertemu langsung. Karena keterbatasan tersebut maka PT. Agribisnis Syariah Indonesia ingin membuat *website e-commerce Business to Business (B to B)*, dengan nama Nusalokal.com.

Tugas akhir ini bertujuan mengembangkan *website* Nusalokal sebagai *e-commerce B2B* produk di industri. Pengembangan dilakukan hanya berfokus pada bagian *frontend website user* menggunakan *framework* Laravel yang memanfaatkan pola *Model-View-Controller (MVC)*. Penerapan metode kerja dalam pengembangan *frontend website user* menggunakan metode yang terdiri dari 3 tahapan utama yaitu pembuatan prototipe, pengujian prototipe yang terdiri dari wawancara terhadap responden dan pengecekan kesesuaian prototipe dengan *e-commerce usability guidelines*, serta implementasi antarmuka.

1.2 Tujuan

Tujuan Pembuatan Aplikasi *E-commerce* Pada Modul *Frontend* di PT Agribisnis Syariah Indonesia adalah menghasilkan sebuah aplikasi *e-commerce* yang memiliki antarmuka sesuai dengan *e-commerce usability guidelines*.

1.3 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari pembuatan *e-commerce* ini adalah memberi kemudahan kepada pelaku bisnis pengguna Nusalokal saat menggunakan layanan Nusalokal, membangun kepercayaan dan minat pelaku bisnis untuk menggunakan layanan Nusalokal, serta membantu memajukan UMKM khususnya di Kota Bogor.

1.4 Ruang Lingkup

Ruang lingkup yang terdapat dalam Pembuatan Aplikasi *E-Commerce* Berbasis Web ini sebagai berikut:

- 1 Tampilan *website* hanya berjalan optimal jika di akses melalui desktop karena belum memenuhi aspek *Progressive Web App*.



Pembangunan *frontend website* ini dibuat dengan menggunakan *template engine* Blade Laravel.

Pembuatan *frontend website* Nusalokal termasuk pengisian konten. Data yang digunakan untuk pengisian konten diperoleh dari PT Agribisnis Syariah Indonesia.

2 METODE KAJIAN

2.1 Lokasi dan Waktu PKL

Kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) dilaksanakan pada tanggal 6 Februari 19 sampai dengan 21 April 2019, bertempat pada Kantor Kadin kota Bogor yang alamat di Jalan KH. Abdullah Bin Nuh no. 46, Sindang Barang, kota Bogor, Bogor 16117. Kegiatan PKL dilaksanakan pada hari Senin sampai hari Jumat pukul 08.00 WIB sampai dengan 16.00 WIB.

2.2 Metode Pembuatan Sistem

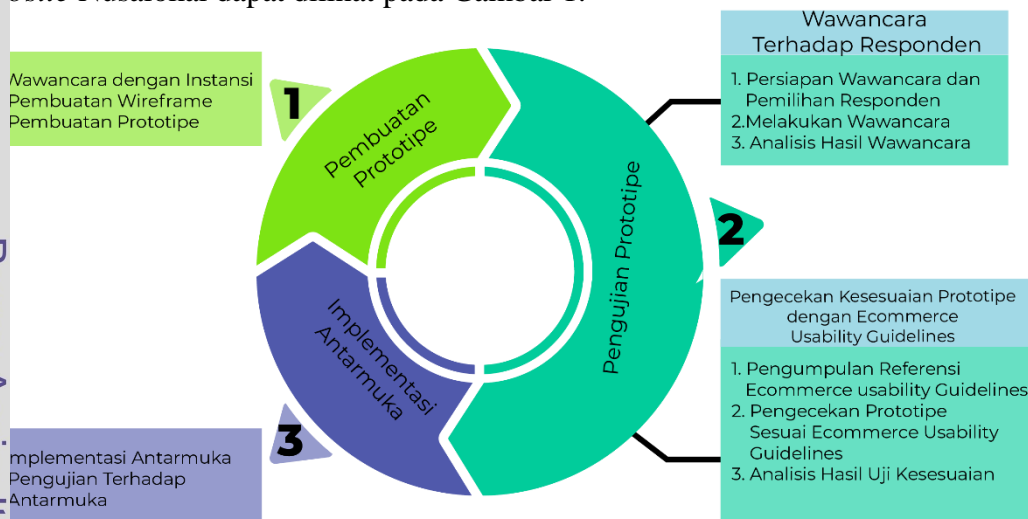
Pembuatan modul *frontend website* Nusalokal, berfokus pada bagian pembeli yang dikembangkan menggunakan metode kerja yang dikembangkan sendiri dalam tugas akhir, berdasarkan kondisi lapangan. Adapun tahapan metode tersebut yakni:

Pembuatan prototipe

Pengujian prototipe

Implementasi antarmuka

Rincian dari metode kerja yang dipakai dalam pembuatan modul *frontend website* Nusalokal dapat dilihat pada Gambar 1.



Gambar 1 Metode *e-commerce usability guidelines*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.