



DAFTAR ISI

DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xi
I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Manfaat	2
1.5 Ruang Lingkup	2
II TINJAUAN PUSTAKA	3
2.1 <i>Internet of Things</i> (IoT)	3
2.2 Blynk	3
2.3 <i>Ikan Lele</i>	3
2.4 NodeMCU ESP8266	4
2.5 Sensor <i>Infrared proximity</i> E18-D80NK	4
2.6 LCD 20 x 4	5
2.7 Modul I2C	6
2.8 <i>Push Button</i>	6
III METODE	8
3.1 Lokasi dan Waktu PKL	8
3.2 Prosedur Kerja	8
IV KEADAAN UMUM PERUSAHAAN	11
4.1 Sejarah	11
4.2 Kegiatan Lembaga	11
4.3 Struktur Organisasi	11
4.4 Tujuan	11
4.5 Visi dan Misi	12
V HASIL DAN PEMBAHASAN	13
5.1 Hasil Perancangan	13
5.2 Hasil Implementasi	17
5.3 Hasil Pengujian	22
VI SIMPULAN DAN SARAN	24
6.1 Simpulan	24
6.2 Saran	24
DAFTAR PUSTAKA	25
LAMPIRAN	27
RIWAYAT HIDUP	33



Sekolah Vokasi
College of Vocational Studies



DAFTAR TABEL

1	Spesifikasi NodeMCU ESP8266	4
2	Spesifikasi sensor <i>infrared proximity</i> E18-D80NK	5
3	Rencana kegiatan	8
4	Analisis kebutuhan komponen	9
5	Analisis kebutuhan perangkat lunak	9
6	Hubungan kaki NodeMCU ESP8266 dengan komponen lainnya	15
7	Data uji coba alat penyortir	22
8	Data uji coba alat penghitung	23

DAFTAR GAMBAR

1	Ikan lele	3
2	NodeMCU ESP8266	4
3	Sensor <i>infrared proximity</i> E18-D80NK	5
4	LCD 20 x 4	6
5	Modul I2C	6
6	<i>Push button</i>	7
7	Prosedur kerja	10
8	Struktur organisasi	11
9	Diagram blok	13
10	<i>Flowchart</i>	14
11	Skema rangkaian	15
12	Tampak samping	16
13	Tampak depan	16
14	<i>Interface Blynk</i>	17
15	Kode program <i>library</i> , pin dan variabel	18
16	Pin mode dan tampilan awal LCD	18
17	Program perhitungan oleh sensor (A) 1 (B) 2 (C) 3	19
18	Program <i>reset</i> dan Blynk	20
19	Implementasi alat tampak samping	20
20	Implementasi alat tampak depan	21
21	<i>Interface Blynk</i> saat dilakukan perhitungan	21

DAFTAR LAMPIRAN

1	<i>Datasheet</i> NodeMCU ESP8266	28
2	<i>Datasheet</i> sensor <i>infrared proximity</i> E18-D80NK	28
3	<i>Datasheet</i> LCD I2C 20x4	28
4	<i>Source code</i> keseluruhan dari alat penyortir dan penghitung	29

