

I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

PT. Permata Insan Nusantara (PT. PIN) adalah perusahaan spesialis konsultan independen yang berfokus pada penasihat untuk TIK strategis, integrasi sistem dan layanan *technical support*. PT. PIN memiliki beberapa proyek kerjasama dengan perusahaan Jepang, salah satunya yaitu proyek J-Line yang mengembangkan situs *web* pemrograman Jepang untuk perusahaan Jepang. Kerjasama inilah yang menjadi sebab sehingga menginspirasi terbentuknya institusi berada di bawah naungan PT. Permata Insan Nusantara yaitu *PIN Institute* yang berencana untuk menyediakan program pelatihan dalam bahasa asing (Jepang, Inggris dan Arab). Salah satu program pelatihan dari *PIN Institute* yaitu, memberikan pelatihan bahasa Jepang bagi calon pelajar dan pekerja asal Indonesia untuk meningkatkan keterampilan komunikasi yang diharapkan dapat setara dengan pelajar dan pekerja Jepang.

E-learning adalah bentuk pembelajaran yang menggunakan media elektronik untuk menyampaikan suatu isi materi belajar. Adanya *e-learning* merupakan wujud dari usaha dalam memajukan pendidikan saat ini sehingga penggunaannya harus lebih diperluas dan dikembangkan. Penggunaan *e-learning* dapat mempermudah proses belajar mengajar, dimana baik pengajar dan pelajar dapat mengakses materi pembelajaran secara lebih cepat dimanapun dan kapanpun. Hal ini sangat bermanfaat untuk menciptakan kegiatan belajar mandiri serta pelayanan informasi yang lebih efisien. Menurut Rainer et al. (2007) *e-learning* adalah pembelajaran elektronik yang didukung melalui *web* dan dapat dilakukan di dalam kelas tradisional atau dalam kelas *virtual* (maya).

Salah satu bentuk dari *e-learning* yang banyak kita jumpai saat ini yaitu LMS. *Learning Management System* atau disingkat LMS adalah perangkat lunak yang dirancang untuk membuat, mendistribusikan, dan mengatur penyampaian materi pembelajaran. LMS merupakan sebuah sistem yang didesain untuk menampilkan, melacak, melaporkan, dan mengatur konten pembelajaran, kemajuan mahasiswa, dan interaksi mahasiswa (Ali 2011). LMS menyediakan wadah yang terintegrasi untuk materi, penyampaian dan manajemen pembelajaran yang dapat diakses oleh pelajar, pengajar, dan administrator.

Website e-learning WakuWaku yang merupakan program pelatihan bahasa Jepang oleh *PIN Institute* ditujukan terutama untuk pelajar (MA, SMA, SMK, hingga mahasiswa) yang ingin belajar Bahasa Jepang, Etika Kerja dan Budaya Jepang. *E-learning* WakuWaku ini tersedia banyak fitur dan konten pembelajaran bahasa Jepang sesuai program dan level yang dipilih oleh siswa. *E-learning* WakuWaku adalah sebuah sistem berbasis *web* dibuat dengan LMS Moodle serta dikembangkan menggunakan model ADDIE.

1.2 Rumusan Masalah

Masalah yang dapat dirumuskan pada pengembangan *e-learning website* WakuWaku bagian menu utama di PT. Permata Insan Nusantara adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana proses menampilkan fitur pada menu utama agar dapat diakses oleh pengguna?





2

2. Bagaimana proses dan hasil pengembangan tampilan pada halaman-halaman di menu utama?

1.3 Tujuan

Tujuan dari pengembangan *e-learning website* WakuWaku bagian menu utama di PT. Permata Insan Nusantara ini adalah sebagai berikut:

1. Menampilkan fitur dan konten pada menu utama yang dapat diakses oleh pengguna.
2. Mengembangkan tampilan website pada halaman-halaman di menu utama.

1.4 Manfaat

Manfaat dari pengembangan *e-learning website* WakuWaku bagian menu utama di PT. Permata Insan Nusantara ini adalah sebagai berikut:

- Pengguna dapat mengakses fitur dan konten pada menu utama.
- Tampilan pada website lebih tertata sesuai dengan kebutuhan.

1.5 Ruang Lingkup

Ruang Lingkup pada pengembangan *e-learning website* WakuWaku bagian menu utama di PT. Permata Insan Nusantara adalah sebagai berikut:

- Fitur dan konten yang terdapat dalam menu utama dibuat menggunakan layanan Moodle.
- Tampilan pada *website* dibuat menggunakan layanan Moodle dan tema dari Moove.



Sekolah Vokasi
College of Vocational Studies