

I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Multimedia adalah penggunaan beberapa media untuk menyajikan informasi. Kombinasi ini dapat berisi teks, grafik, animasi, gambar, video, dan suara (Nopriyanti dan Sudira 2015). Multimedia merupakan salah satu media pembelajaran yang menggabungkan beberapa elemen media yang dipresentasikan dalam media computer (Armansyah *et al.* 2019).

Dinas Pemberdayaan, Perlindungan Anak dan Pengendalian Penduduk (DPPAPP) merupakan unsur pelaksana urusan pemerintahan bidang pemberdayaan masyarakat, urusan pemerintahan bidang pemberdayaan perempuan dan perlindungan anak serta urusan pemerintahan bidang pengendalian penduduk dan keluarga berencana. Dinas PPAPP mempunyai tugas melaksanakan pemberdayaan masyarakat, pemberdayaan perempuan dan perlindungan anak, pengendalian penduduk dan keluarga berencana serta penggerakan dan ketahanan keluarga. Dinas PPAPP DKI Jakarta memiliki masalah dalam mengedukasi kader selama pandemi karena masih melakukan edukasi secara langsung, solusinya adalah membuat produk multimedia yaitu *motion graphic* sebagai media edukasi secara *online*.

Motion graphic adalah potongan-potongan media visual berbasis waktu yang menggabungkan film dan desain grafis. Hal tersebut bisa dicapai dengan menggabungkan berbagai elemen-elemen seperti animasi 2D dan 3D, video, film, topografi, ilustrasi, fotografi, dan music (Sukarno dan Setiawan 2015). *Motion graphic* biasanya ditampilkan melalui teknologi media elektronik (Algiffari 2015).

Berdasarkan latar belakang yang sudah diuraikan diatas, maka demikian solusi yang diambil untuk mengatasi permasalahan tersebut adalah “Pembuatan *Motion Graphic* Tentang Literasi Bangunan, *Early Warning System*, dan Pendidikan Keluarga di PPAPP Jakarta”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas dapat dirumuskan masalah dalam pembuatan ini antara lain sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat video *motion graphic* tentang literasi bangunan, *early warning system* dan pendidikan keluarga?
2. Metode apakah yang dipakai pada pembuatan *motion graphic* ini?

1.3 Tujuan

Tujuan pembuatan *motion graphic* tentang literasi bangunan, *early warning system*, dan pendidikan keluarga di PPAPP Jakarta adalah menyampaikan informasi tentang penjelasan dari pertanyaan-pertanyaan pendataan warga DKI Jakarta.

1.4 Manfaat

Manfaat dari pembuatan *motion graphic* tentang literasi bangunan, *early warning system*, dan pendidikan keluarga di PPAPP Jakarta adalah sebagai berikut:

1. Kegiatan edukasi kader bisa dilakukan secara *online* dengan *motion graphic*.
2. Memudahkan Dinas PPAPP untuk mengedukasi kader dasawisma.



2

3. Kader dapat memahami penjelasan dari pertanyaan-pertanyaan tersebut.

1.5 Ruang Lingkup

Ruang lingkup dari pembuatan *motion graphic* tentang literasi bangunan, *early warning system*, dan pendidikan keluarga di Dinas PPAPP Jakarta adalah sebagai berikut:

1. Produk dibuat menggunakan *software* berupa Adobe After Effect dan Adobe Illustrator.
2. *Motion graphic* yang telah dibuat menyajikan penjelasan dari pertanyaan pendataan.
3. Target audiens dari *motion graphic* ini adalah kader dasawisma.
4. Produk akhir akan diunggah di YouTube Carik Jakarta.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

