



DAFTAR ISI

DAFTAR TABEL		xi
DAFTAR GAMBAR		xi
PENDAHULUAN	1	
1.1 Latar Belakang		1
1.2 Rumusan Masalah		2
1.3 Tujuan		2
1.4 Manfaat		2
1.5 Ruang Lingkup		2
METODE KERJA	3	
2.1 Lokasi dan Waktu PKL		4
2.2 Prosedur Kerja		4
KEADAAN UMUM PERUSAHAAN	6	
3.1 Sejarah		6
3.2 Kegiatan Lembaga		7
3.3 Struktur Organisasi		7
3.4 Fungsi dan Tujuan		8
IV HASIL DAN PEMBAHASAN/ PEMBUATAN SIMULASI PRESENSI UNTUK MENENTUKAN POSISI PEGAWAI MENGGUNAKAN API <i>TRACKING</i> DI SEKOLAH VOKASI IPB		9
4.1 Analisis		9
4.2 Pengumpulan Data		9
4.3 Perencanaan		9
4.4 Pengerjaan		9
4.5 Pengujian		19
V SIMPULAN DAN SARAN	25	
5.1 Simpulan		25
5.2 Saran		25
DAFTAR PUSTAKA		26
LAMPIRAN		27
RIWAYAT HIDUP		32





DAFTAR TABEL

1	Pengujian batasan masalah <i>device</i> & data presensi	19
2	Alat & Bahan Simulasi Presensi Untuk Menentukan Posisi Pegawai Menggunakan API Tracking	28

DAFTAR GAMBAR

3	Waterfall model (www.ssla.co.uk/waterfall-sdlc)	3
4	Alur pengerjaan simulasi presensi untuk menentukan posisi pegawai menggunakan API <i>tracking</i> di Sekolah Vokasi IPB.	4
5	Struktur Organisasi Sekolah Vokasi IPB (sv.ipb.ac.id)	7
6	Instalasi Django	10
7	Instalasi <i>Virtual Environment</i>	11
8	Instalasi <i>Library Geo IP</i>	11
9	Instalasi <i>Library UUID</i>	12
10	Proses mendapatkan IP & MAC Address	12
11	Server Terhubung	13
12	Migrasi Data	13
13	Halaman <i>Input Presensi</i>	14
14	Proses <i>Input Data</i>	15
15	Data Berhasil Ditambahkan	15
16	Fitur Admin	16
17	Halaman Admin	16
18	Tampilan Isi Database	18
19	Data lokasi percobaan 1	20
20	Tampilan lokasi percobaan 1	20
21	Data lokasi percobaan 2	20
22	Tampilan lokasi percobaan 2	21
23	Data lokasi percobaan 3	21
24	Tampilan lokasi percobaan 3	22
25	Data lokasi percobaan 4	22
26	Tampilan lokasi percobaan 4	22
27	Data lokasi percobaan 5	23
28	Tampilan lokasi percobaan 5	23
29	Data lokasi percobaan 6	23
30	Tampilan lokasi percobaan 6	24