



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:  
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengurniakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

© Hak cipta milik IPB (Institut Pertanian Bogor)

Bogor Agricultural University

## DAFTAR ISI

	i
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	x
I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan	3
1.4 Manfaat	3
1.5 Ruang Lingkup	3
II METODE	4
2.1 Lokasi dan Waktu PKL	4
2.2 Prosedur Kerja	4
III KEADAAN UMUM PERUSAHAAN	5
3.1 Sejarah	5
3.2 Kegiatan Lembaga	5
3.3 Struktur Organisasi	5
3.4 Fungsi dan Tujuan	6
IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENERAPAN <i>AUGMENTED REALITY</i> PADA SIMULASI JARINGAN LAN DI SEKOLAH VOKASI IPB	7
4.1 Perancangan Sistem	7
4.2 Perancangan Antarmuka Pengguna	9
4.3 Penyiapan <i>Resource</i>	10
4.4 Pembuatan Objek 3D	10
4.5 Pengkodean	11
4.6 Pengujian Aplikasi	16
V SIMPULAN DAN SARAN	18
5.1 Simpulan	18
5.2 Saran	18
DAFTAR PUSTAKA	19
RIWAYAT HIDUP	21



## DAFTAR TABEL

1	Perangkat Keras	7
2	Perangkat Lunak	7
3	Pengujian <i>Mobile</i>	16
4	Tabel Pengujian <i>Mobile</i>	17

## DAFTAR GAMBAR

5	Gambar 1 Struktur Organisasi Sekolah Vokasi IPB	5
6	Gambar 2 Flowchart Cara Kerja Aplikasi	8
7	Gambar 3 Tampilan Awal Aplikasi	9
8	Gambar 4 Pembacaan Marker	9
9	Gambar 5 Memunculkan Objek	9
10	Gambar 6 Memasukkan IP Address	10
11	Gambar 7 Perangkat Terkoneksi	10
12	Gambar 8 Desain Hub	11
13	Gambar 9 Desain Komputer	11
14	Gambar 10 Pentools	12
15	Gambar 11 Assembly Sharp	12
16	Gambar 12 Assembly Csharp	13
17	Gambar 13 Scene Selected	13
18	Gambar 14 Spawn Objek	14
19	Gambar 15 SerialField 1	14
20	Gambar 16 SerialField 2	15
21	Gambar 17 <i>Input Touch</i>	15
22	Gambar 18 Void Spawn	16

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:  
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengurniakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.