



RINGKASAN

DHERBY AKBAR RAMADHAN. Pembuatan Perpustakaan *Digital* Berbasis *Website* Modul Transaksi Peminjaman Buku Dan Denda di Sekolah Vokasi IPB. *Loans and Fines Module on Website-Based Digital Libraries at IPB Vocational School*. Dibimbing oleh WALIDATUSH SHOLIHAH.

Komisi Pengembangan Komputasi dan Perpustakaan merupakan unit bisnis dari Sekolah Vokasi IPB yang bertugas untuk mengelola sistem informasi terkait perpustakaan. Sistem informasi perpustakaan sangat penting untuk membantu mahasiswa maupun dosen mengembangkan diri dan mencari referensi yang kredibel untuk penelitiannya. Dikarenakan, teknologi sudah semakin maju dan juga pandemik yang tak kunjung usai, maka dari itu sistem informasi perpustakaan perlu transformasi dari bentuk konvensional menjadi bentuk *Digital* agar dapat diakses secara *online* (dimana pun dan kapan pun) dan salah satu bentuk *Digital* yang direncanakan yaitu, sistem perpustakaan *Digital* berbasis *website*.

Digital Library atau perpustakaan *Digital* adalah suatu perpustakaan yang menyimpan data baik itu buku (tulisan), gambar, suara dalam bentuk file elektronik dan mendistribusikannya dengan menggunakan *protocol* elektronik melalui jaringan komputer.

Istilah *Digital library* sendiri mengandung pengertian sama dengan *electronic library* dan *virtual library*. Sedangkan istilah yang sering digunakan dewasa ini adalah *Digital library*. Bahkan di dalam suatu sistem *web based learning* atau *virtual classroom* (begitu banyak pihak menyebut sistem belajar melalui internet), tentu saja ada yang disebut *virtual library*.

Manfaat dari modul ini jika di implementasikan pada sistem sebenarnya yaitu mendata alur peminjaman, pemberlakuan denda secara sistematis, penerbitan Surat Bebas Pustaka bisa di akses melalui *website* dan juga membantu pegawai perpustakaan dalam hal peminjaman. Peringatan pada prototipe sistem menggunakan SMS notifikasi sehingga pegawai akan mendapatkan peringatan langsung dari *handphone*.

Pembuatan aplikasi perpustakaan *Digital* dibuat dengan model SDLC waterfall, karena perpustakaan *Digital* memiliki kebutuhan fungsional dasar yang jelas dan proses pembuatannya dilakukan secara bertahap. Tahapan yang dipakai untuk membuat aplikasi perpustakaan *Digital* berdasarkan penjelasan dari Ian Sommerville (2011) yang menjelaskan bahwa ada 5 tahapan pada metode waterfall untuk membangun sebuah sistem yang dimulai dari tahapan kebutuhan analisis, desain sistem, implementasi, pengujian program, dan tahapan terakhir adalah penerapan dan pemeliharaan program.

Kata kunci: *Digital*, Perpustakaan, *Website*