



RINGKASAN

ENRICO TIMOTHY REZMANA KABAN. Pembuatan Portal Web Virtual Lab di Sekolah Vokasi IPB. *Making of the Web Portal of Virtual Lab at College of Vocational Studies of IPB University*. Dibimbing oleh WALIDATUSH SHOLIHAAH.

Komisi Pengembangan Komputasi dan Perpustakaan merupakan satuan kerja dari Sekolah Vokasi Institut Pertanian Bogor yang berperan dalam melaksanakan pengembangan dalam bidang komputasi, digitalisasi dan pustaka kampus. Salah satu bentuk pengembangan metode digitalisasi pembelajaran adalah dengan melakukan pembuatan *web* portal untuk mendukung kegiatan perkuliahan di Sekolah Vokasi IPB. *Web* portal adalah sebuah *web* yang berguna untuk mengumpulkan informasi-informasi agar kedepannya informasi tersebut dapat digunakan kembali. Pada portal *web* ini berjenis portal *web* sistem informasi akademik yang berarti informasi yang dirangkum di dalam portal *web* ini merupakan informasi yang bersifat akademik. Pada portal *web* virtual lab ini informasi yang di input ke dalam portal hanya dikhususkan untuk aplikasi yang akan digunakan dalam kegiatan perkuliahan di Sekolah Vokasi IPB.

Pembuatan aplikasi perpustakaan digital dibuat dengan model SDLC waterfall, karena pembuatan portal web ini memiliki kebutuhan fungsional dasar yang tegas dan proses pembuatannya dikerjakan secara bertahap. Metodologi ini digunakan karena klien telah memahami bagaimana sistem ini akan dikembangkan. Klien juga telah mengetahui fitur apa saja yang ingin di implementasikan ke dalam sistem dan bagaimana sistem akan bekerja kedepannya. Metode ini juga digunakan karena sistem dapat dikembangkan secara linear mulai dari tahap mendefinisikan kebutuhan fungsional sistem hingga tahap operasional.

Dalam pengerjaan portal web ini dilakukan dalam beberapa tahap. Pertama, dilakukan pendefinisian kebutuhan apa saja yang akan sistem lakukan, tahap pendefinisian kegunaan dilakukan dengan melakukan diskusi secara daring dengan klien. Kemudian dilakukan perancangan desain pada sistem dan perangkat lunak yang akan dikembangkan. Pada tahap ini, perancangan desain dilakukan dengan mengumpulkan informasi yang telah didapat pada tahap pendefinisian sistem, lalu membuat sketsa tata letak yang dibuat berdasarkan hasil pendefinisian sebelumnya tahapan dalam membuat desain tata letak terbagi menjadi dua tahap yaitu tata letak sketsa dimana desain sistem masih dibuat menggunakan sketsa kasar dan tata letak yang kemudian telah di implementasikan ke dalam aplikasi sistem antarmuka pengguna “Figma” Hasil desain yang telah dibuat kemudian diimplementasikan ke dalam sistem manajemen konten “Drupal” lalu dilakukan pengujian untuk mengetahui kompatibilitas desain dengan hasil implementasi ke dalam sistem. Berikutnya hasil implementasi diintegrasikan ke dalam rancangan sistem lalu dilakukan pengujian dengan menjalankan sistem dan memeriksa apakah sistem telah berjalan dengan baik atau tidak. Setelah semua tahap telah diselesaikan, kemudian sistem memasuki tahap pengoperasian dan perawatan sistem (*maintenance*)

Kata kunci : *website*, portal, *web*, *prototype*, virtual lab