



DAFTAR ISI

DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	x
I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	2
1.3 Manfaat	2
1.4 Ruang Lingkup	2
METODE	3
2.1 Lokasi dan Waktu PKL	3
2.2 Metode Kajian	3
II KEADAAN UMUM PERUSAHAAN	6
3.1 Sejarah	6
3.2 Kegiatan Lembaga	6
3.3 Struktur Organisasi	6
3.4 Fungsi dan Tujuan	7
IV HASIL DAN PEMBAHASAN PEMBUATAN APLIKASI MODUL MATEMATIKA “E-MATH” BERBASIS ANDROID PADA SEKOLAH VOKASI IPB	8
4.1 Pengumpulan Kebutuhan	8
4.2 Membangun <i>Prototyping</i>	9
4.3 Evaluasi <i>Prototyping</i>	13
4.4 Mengkodekan <i>Prototyping</i>	13
4.5 Menguji Sistem	14
4.6 Evaluasi Sistem	15
4.7 Menggunakan Sistem	18
V SIMPULAN DAN SARAN	19
5.1 Simpulan	19
5.2 Saran	19
DAFTAR PUSTAKA	20
LAMPIRAN	22

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak cipta milik IPB (Institut Pertanian Bogor)

Bogor Agricultural University

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.



DAFTAR TABEL

1	<i>Use Case Diagram</i>	5
2	<i>Activity Diagram</i>	5
3	Kebutuhan Fungsional	8
4	Kebutuhan Non-Fungsional	9
5	Status Kebutuhan Fungsional	14

DAFTAR GAMBAR

1	Model <i>Prototype</i>	3
2	Struktur Organisasi	7
3	<i>Mock Up</i>	10
4	<i>Fit Mind Color</i>	11
5	Kode Warna	11
6	<i>Database E-Math</i>	13
7	Tampilan XML	13
8	Tampilan Java	14
9	EKsekusi Aplikasi	15
10	Tampilan <i>Splash Screen</i> dan Halaman Utama	16
11	Tampilan Menu Materi	16
12	Tampilan Isi Menu Materi dan Melakukan <i>Bookmark</i>	17
13	Tampilan Menu <i>Bookmark</i> dan Menghapus <i>Bookmark</i>	17
14	Tampilan Menu Pustaka dan Menu Petunjuk	18
15	Tampilan Menu Tentang	18

DAFTAR LAMPIRAN

1	Lampiran 1 Proses Bisnis E-Math	23
2	Lampiran 2 <i>Use Case Diagram</i> yang digunakan pada aplikasi E-Math	24
3	Lampiran 3 <i>Activity Diagram</i> Menu Materi	24
4	Lampiran 4 <i>Activity Diagram</i> Mencari Judul Materi	25
5	Lampiran 5 <i>Activity Diagram</i> Menu <i>Bookmark</i>	25
6	Lampiran 6 <i>Activity Diagram</i> Melakukan <i>Bookmark</i>	26
7	Lampiran 7 <i>Activity Diagram</i> Menghapus <i>Bookmark</i>	26
8	Lampiran 8 <i>Activity Diagram</i> Menu Rujukan	27
9	Lampiran 9 <i>Activity Diagram</i> Menu Petunjuk	27
10	Lampiran 10 <i>Activity Diagram</i> Menu Tentang	28

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang memurnikan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

