



DAFTAR ISI

DAFTAR TABEL	8
DAFTAR GAMBAR	8
I PENDAHULUAN	10
1.1 Latar Belakang	10
1.2 Tujuan	11
1.3 Manfaat	11
1.4 Ruang Lingkup	11
II METODE	12
2.1 Lokasi dan Waktu PKL	12
2.2 Metode Bidang kajian	12
III KEADAAN UMUM PERUSAHAAN	19
3.1 Sejarah	19
3.2 Visi dan Misi	19
3.3 Struktur Organisasi	20
IV HASIL DAN PEMBAHASAN	21
4.1 Pembuatan <i>Ebook</i>	21
4.2 Pembuatan Aplikasi <i>Augmented Reality</i>	30
5.1 Simpulan	56
5.2 Saran	56
DAFTAR PUSTAKA	57
RIWAYAT HIDUP	58

© Hak cipta milik IPB (Institut Pertanian Bogor)

Bogor Agricultural University

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

Sekolah Vokasi
College of Vocational Studies



DAFTAR TABEL

1	Tipografi dalam Layout	24
2	Spesifikasi <i>Hardware</i> Komputer	31
3	Spesifikasi <i>Software Smartphone</i>	31
4	Spesifikasi <i>Software</i>	32
5	Rancangan Desain Antarmuka Aplikasi	35
6	Naskah Pembuatan Audio	43
7	Marker pada Halaman <i>Ebook</i>	48
8	Daftar Perangkat Pengujian Aplikasi	53
9	Uji Coba Fungsionalitas Sistem Aplikasi	53
10	Hasil Pengujian <i>Marker</i> dan Objek 3D	55
11	Hasil Pengujian Audio Objek 3D	55

DAFTAR GAMBAR

1	ahapan Pembuatan <i>Ebook</i> dan Aplikasi	12
2	Struktur Organisasi BBP2TP	20
3	PDF Interaktif <i>Ebook</i>	22
4	ampilan PDF Interaktif pada Website Instansi	22
5	<i>Thumbnails</i> dan <i>Dummy Ebook</i>	23
6	<i>Desktop Publishing</i> pada <i>Ebook</i>	23
7	Elemen <i>Layout</i> pada <i>Ebook</i>	24
8	Penerapan Elemen Visual Foto pada <i>Ebook</i>	25
9	Penerapan Elemen Visual <i>Artwork</i> pada <i>Ebook</i>	25
10	Penerapan Elemen Visual <i>Informational Graphics</i> pada <i>Ebook</i>	26
11	Penerapan <i>Invisible</i> Elemen <i>Margin</i> pada <i>Ebook</i> (Sebelum)	26
12	Penerapan <i>Invisible</i> Elemen <i>Margin</i> pada <i>Ebook</i> (Sesudah)	27
13	Penerapan <i>Invisible</i> Elemen <i>Grid</i> pada <i>Ebook</i> (Sebelum)	27
14	Penerapan <i>Invisible</i> Elemen <i>Grid</i> pada <i>Ebook</i> (Sesudah)	27
15	Penerapan Prinsip <i>Layout Sequence</i> pada <i>Ebook</i>	28
16	Penerapan Prinsip <i>Layout Emphasis</i> pada <i>Ebook</i>	28
17	Penerapan Prinsip <i>Layout Balance</i> pada <i>Ebook</i>	29
18	Penerapan Prinsip <i>Layout Unity</i> pada <i>Ebook</i>	29
19	<i>Layout</i> Penerapan (Sebelum)	30
20	Hasil <i>Layout</i> Penerapan	30
21	<i>Use Case Diagram</i> Aplikasi	33
22	<i>Splash Screen</i> Logo Unity 3D	38
23	<i>Splash Screen</i> Logo Aplikasi	38
24	Halaman Selamat Datang	38
25	Halaman Pilih Karakter	39
26	Halaman Tugas Kapten	39
27	Halaman AR Kamera	40
28	Halaman Tugas Nahkoda	40
29	Halaman <i>Ebook</i>	41

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

30	Halaman Menu Utama	41
31	Halaman Pertama Tentang Aplikasi	42
32	Halaman Kedua Tentang Aplikasi	42
33	Penginstalan Unity 3D	42
34	Pemisahan Aset	43
35	Proses Editing Audio	45
36	Ikon <i>Augmented Reality</i> dalam <i>Ebook</i>	48
37	Image Target yang Telah diunduh Melalui Vuforia	50
38	<i>Image Target</i> yang Telah di <i>Tracking</i> melalui vuforia	51
39	Marker yang Telah di <i>Import</i> ke Unity	51
40	Objek 3D yang Telah di <i>Import</i> ke Unity	52
41	Build Aplikasi	52



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

