

1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Badan Pengkajian dan Penerapan Teknologi (BPPT) adalah Lembaga Pemerintah Non- Kementerian yang berada dibawah koordinasi Kementerian Riset dan Teknologi yang mempunyai tugas melaksanakan tugas pemerintahan di bidang pengkajian dan penerapan teknologi. Pusat Pelayanan Teknologi (Pusyantek) merupakan salah satu unit kerja setingkat dalam BPPT yang bertugas memberikan layanan teknologi masyarakat.

Enterprise Architecture adalah arsitektur dari suatu organisasi yang berisi arsitektur bisnis, arsitektur data, arsitektur teknologi, aplikasi arsitektur dan infrastruktur IT, yang dirancang dan diterapkan secara terpadu untuk membantu berjalannya kegiatan organisasi agar lebih efektif dan efisien. *Enterprise Architecture* dapat digunakan untuk membuat *roadmap* atau *blueprint* implementasi teknologi informasi dan komunikasi.

Pusyantek membutuhkan *enterprise architecture* untuk kebutuhan meningkatkan Pusat Pelayanan Teknologi pada masyarakat dengan melalui transformasi digital sehingga pelayanannya menjadi efisien dan efektif . Sehingga dapat memberikan layanan teknologi dengan baik. Selain itu *Enterprise Architecture* dapat digunakan untuk meningkatkan efisiensi dan efesien. Dalam analisis dan design perangkat lunak yang akan dikembangkan di Pusat Pelayanan Teknologi sehingga mempermudah akses bagi pengguna teknologi dan masyarakat dalam mengetahui proses bisnis di Pusat Pelayanan Teknologi BPPT.

Langkah – langkah dalam mengembangkan *Enterprise Architecture* adalah menyusun arsitektur bisnis, arsitektur visi , data arsitektur, aplikasi arsitektur dan teknologi arsitektur. Pusat Pelayanan Teknologi memiliki 4 (empat) bidang utama yang masing-masing membawahi beberapa fungsi bisnis. Empat bidang tersebut adalah Bidang Manajemen Pemasaran, Bidang Manajemen Kontrak dan Lisensi , Bidang Manajemen Proyek dan Bidang Keuangan. Dan terdapat lima (5) aplikasi yang akan digunakan dalam Pusat Pelayanan Teknologi yaitu Sistem untuk peminjaman ruang, Sistem Absensi, Sistem Pemasaran, Sistem Manajemen Kontrak dan Sistem Proyek.

Pembuatan Sistem Informasi Dan Analisis Data Tata Kelola *Enterprise Architecture* Pada Pusat Pelayanan Teknologi (PUSYANTEK) bertujuan memudahkan dalam melakukan tata kelola *enterprise architecture* pada Pusat Pelayanan Teknologi (Pusyantek) BPPT serta manfaat yang diharapkan meningkatkan kelengkapan dokumentasi pengembangan perangkat lunak pelayanan publik di Pusat Pelayanan Teknologi dan menyelaraskan proses bisnis dengan fitur – fitur yang ada dalam perangkat lunak untuk pelayanan publik di Pusat Pelayan Teknologi.

1.1. Tujuan

Tujuan Pembuatan Sistem Informasi Dan Analisis Data Tata Kelola *Enterprise Architecture* Pada Pusat Pelayanan Teknologi BPPT sebagai berikut:

1. Untuk memudahkan dalam melakukan tata kelola *enterprise architecture* pada Pusat Pelayanan Teknologi (Pusyantek) BPPT.
2. Untuk meningkatkan efisiensi dan efektifitas dalam analisis dan design perangkat lunak yang akan dikembangkan di Pusat Pelayanan Teknologi.
3. Untuk mempermudah akses bagi pengguna teknologi dan masyarakat dalam mengetahui proses bisnis di pusat pelayanan teknologi BPPT.

1.2. Manfaat

Manfaat yang diharapkan sebagai keluaran dalam Pembuatan Sistem Informasi Dan Analisis Data Tata Kelola *Enterprise Architecture* Pada Pusat Pelayanan Teknologi BPPT sebagai berikut:

1. Tersedianya kelengkapan dokumentasi pengembangan perangkat lunak pelayanan publik di Pusat Pelayan Teknologi BPPT.
2. Tersedianya model tata kelola *enterprise architecture* pada Pusat Pelayanan Teknologi BPPT.
3. Tersedianya penyerasan Pusat Pelayanan Teknologi proses bisnis dengan fitur – fitur yang ada dalam perangkat lunak untuk pelayanan publik di Pusat Pelayan Teknologi (BPPT).

1.3. Batasan Masalah

Ruang lingkup Pembuatan Sistem Informasi Dan Analisis Data Tata Kelola *Enterprise Architecture* Pada Pusat Pelayanan Teknologi BPPT sebagai berikut:

1. *Enterprise Architecture* pada Pusat Pelayanan Teknologi ini menggunakan *framework* *Togaf (The Open Group Architecture Framework)* versi 9.
2. Arsitektur Bisnis, Arsitektur Data, dan Arsitektur Aplikasi berbasis pada pengembangan perangkat lunak sistem peminjaman ruang, sistem absensi, sistem pemasaran, sistem manajemen kontrak dan sistem proyek.
3. Pengembangan *Enterprise Architecture* berbasis online dengan menggunakan *Sparx System*.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengumumkan atau memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.