

I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi saat ini sudah berkembang ke seluruh sektor kehidupan manusia, dengan adanya perkembangan komputer yang sangat pesat membuat pengolahan informasi menjadi lebih cepat dan efisien (Fachlevi dan Syafariani 2017). Dengan teknologi informasi juga sebuah perusahaan dapat mengelola sumber daya manusia yang ada. Sumber Daya Manusia (SDM) merupakan salah satu elemen yang sangat penting dalam proses perkembangan sebuah perusahaan.

PT Omind Muda Berkarya Indonesia atau yang lebih dikenal dengan Omindtech.id merupakan perusahaan yang bergerak di bidang IT. Bertindak sebagai IT *solution* yakni memberikan solusi pada bidang teknologi informasi baik berbasis *website*, *mobile* ataupun *desktop*. PT Omind Muda Berkarya Indonesia memiliki banyak karyawan dengan berbagai divisi yang memiliki tugas dan peran masing-masing dalam mengembangkan perusahaan. Informasi data karyawan yang akurat sangat diperlukan dalam pengelolaan sumber daya manusia kantor yang efektif dan efisien.

Pengelolaan sumber daya manusia di PT Omind Muda Berkarya Indonesia saat ini masih menggunakan aplikasi berbasis *desktop* yaitu Microsoft Excel. Penggunaan Microsoft Excel sebagai media untuk mengolah informasi kepegawaian di PT Omind Muda Berkarya Indonesia ini dirasa masih sangat kurang efektif dan efisien. Oleh karena itu, pembuatan sistem aplikasi *Human Resource Information System* sangat diperlukan untuk membantu dalam memproses informasi perusahaan sehingga data yang dihasilkan lebih cepat dan akurat serta menghasilkan peningkatan efektifitas fungsi manajemen sumber daya manusia (Muhamad 2018).

Human Resource Information System merupakan sistem yang didesain untuk mengelola sumber daya manusia di sebuah perusahaan yang menghasilkan *output* data yang efektif yang nantinya dapat digunakan dalam pengambilan sebuah keputusan (Ambo dan Ghufron 2015). Aplikasi *Human Resource Information System* yang dibuat ingin memberikan kemudahan dalam mendapatkan, mengelola dan menghasilkan informasi pelaporan karyawan pada semua divisi di PT Omind Muda Berkarya Indonesia.

1.2 Tujuan

Tujuan dari pembuatan aplikasi *Human Resource Information System* (HRIS) di PT Omind Muda Berkarya Indonesia diantaranya:

1. Merancang desain antarmuka *Human Resource Information System* modul utilitas
2. Membuat *front-end Human Resource Information System* modul utilitas berbasis Android.
3. Menghasilkan ringkasan tugas untuk setiap karyawan sesuai dengan divisinya.
4. Menampilkan notifikasi hasil presensi serta laporan pengajuan izin dan cuti.

1.3 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari pembuatan *Human Resource Information System* di PT Omind Muda Berkarya Indonesia ini adalah dapat meningkatkan kinerja sumber daya manusia dan memberikan pelaporan informasi kepegawaian yang akurat.

1.4 Ruang Lingkup

Ruang lingkup pada sistem informasi *Human Resource Information System* berbasis android sebagai berikut:

1. Pengguna pada aplikasi ini adalah karyawan, *project manager*, dan direktur.
2. Pembuatan sistem informasi membahas *front-end human resource information system* modul utilitas berbasis android.
3. *Project manager* dapat melihat dan menambahkan proyek kepada karyawan.

II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 *Human Resource Information System*

Human Resource Information System (HRIS) merupakan sistem komputer yang digunakan untuk memperoleh, menerima, memanipulasi, menganalisis, mengambil dan mendistribusikan informasi yang berkaitan dengan sumber daya manusia. Selain perangkat keras dan perangkat lunak, juga mencakup orang, bentuk, kebijakan, prosedur dan data. HRIS modern dapat membantu organisasi dengan mengotomatiskan sebagian besar fungsi perencanaan SDM (Nagendra dan Deshpande 2014). HRIS mengacu pada sistem dan proses di persimpangan antara manajemen sumber daya manusia dan informasi teknologi (Shiri 2012). saat ini hampir setiap proses di setiap fungsi manajemen sumber daya manusia telah terkomputerisasi yang mencakup diantaranya:

1. Penggajian
2. Waktu dan kehadiran
3. Kinerja penilaian
4. Manajemen ketidakhadiran
5. Catatan kinerja
6. Penjadwalan *meeting*

2.2 *Application Programming Interface*

Application Programming Interface (API) bertindak sebagai perantara antara *client* dan *server*. API juga dapat merupakan cara perangkat lunak berkomunikasi satu sama lain (Binod 2019). REST API merupakan desain API populer yang digunakan untuk mengimplementasikan *web server*. Format yang sering digunakan untuk merepresentasikan keadaan berupa xml dan json (Binod 2019). Rest API memiliki 5 *method* yaitu *get* untuk mengambil data, *post* untuk membuat data, *put* untuk mengganti sebuah data, *patch* untuk memodifikasi data dan *delete* untuk menghapus data.