



DAFTAR ISI

DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Manfaat	2
1.5 Ruang Lingkup	2
II METODE	3
2.1 Lokasi dan Waktu PKL	3
2.2 Metode	3
III KEADAAN UMUM PERUSAHAAN	7
3.1 Sejarah	7
3.2 Kegiatan	7
3.3 Struktur Organisasi	7
3.4 Visi dan Misi	8
IV HASIL DAN PEMBAHASAN	9
4.1 <i>Preparation</i>	9
4.2 <i>Production</i>	22
4.3 <i>Post Production</i>	50
4.4 Evaluasi Seminar	53
V SIMPULAN DAN SARAN	55
5.1 Simpulan	55
5.2 Saran	55
DAFTAR PUSTAKA	56
LAMPIRAN	58
RIWAYAT HIDUP	80



DAFTAR TABEL

1	<i>Software</i> yang digunakan pada pembuatan <i>motion graphic</i>	11
2	Spesifikasi <i>hardware</i> yang digunakan pada pembuatan <i>motion graphic</i>	11
3	Referensi yang digunakan dalam pembuatan <i>motion graphic</i>	12
4	<i>Storyboard motion graphic</i> aplikasi Smart Santri	17
5	Pengumpulan dan pengeditan <i>vector</i>	22
6	Penggunaan warna pada <i>motion graphic</i>	29
7	Pembagian <i>scene motion graphic</i> iklan aplikasi Smart Santri	35
8	Revisi <i>motion graphic</i>	53

DAFTAR GAMBAR

1	Metode pembuatan <i>motion graphic</i>	3
2	Struktur organisasi PT Omind Muda Berkarya Indonesia	8
3	<i>User profile canvas</i>	9
4	<i>Moodboard</i>	15
5	<i>Format and composition</i>	16
6	Logo aplikasi Smart Santri	26
7	<i>Transition FBA 24</i>	26
8	<i>Transition FBA 25</i>	27
9	<i>Transition FBA 26</i>	27
10	Perbedaan Serif dengan Sans Serif	27
11	Perbedaan bobot <i>font</i> Montserrat pada <i>motion graphic</i>	28
12	Contoh penerapan <i>font</i> Montserrat	28
13	Pengeditan <i>vector scene</i> rapor	31
14	Pengeditan <i>vector scene</i> program pendidikan	31
15	Pengeditan <i>vector bubble chat</i> fitur wali kelas	32
16	Pengeditan <i>vector scene</i> program pendidikan	32
17	Pengeditan <i>vector scene splash screen</i>	33
18	Pengeditan <i>vector scene closing</i>	33
19	Pengeditan <i>vector scene</i> fitur wali kelas	34
20	Proses pemisahan <i>layer</i>	34
21	Pengeditan <i>vector scene</i> menu aplikasi Smart Santri	35
22	<i>Scene opening scene 1</i>	36
23	<i>Preset</i> pada Animation Composer	36
24	<i>Scene opening scene 2</i>	37
25	<i>Preset</i> yang digunakan pada Animation Composer	37
26	<i>Scene isi scene 3</i>	38
27	Pengaturan <i>preset</i> pada Animation Composer	38
28	Penggunaan teknik <i>camera</i>	39
29	<i>Scene isi scene 4</i>	39
30	Pengaturan <i>preset</i> pada Animation Composer	40
31	<i>Scene isi scene 5</i>	40
32	<i>Scene isi scene 6</i>	41
33	<i>Scene isi scene 7</i>	41



34	Scene isi scene 8	42
35	Scene isi scene 9	42
36	Scene isi scene 10	43
37	Scene isi scene 11	43
38	Scene isi scene 12	44
39	Penggunaan teknik <i>camera</i>	44
40	Scene isi scene 13	45
41	Scene isi scene 14	45
42	Scene isi scene 15	46
43	Penggunaan <i>looping</i>	46
44	Scene isi scene 16	47
45	Scene isi scene 17	47
46	Penggunaan <i>adjustement layer</i> dan efek 'Bulge'	48
47	Scene isi scene 18	48
48	Scene <i>closing scene</i> 19	49
49	Code untuk perintah <i>looping</i> otomatis pada Adobe After Effects	49
50	Penerapan <i>looping</i> otomatis pada Adobe After Effects	50
51	Penggunaan <i>voice over</i> pada <i>motion graphic</i>	50
52	<i>Rendering</i> pada aplikasi Adobe After Effect CC 2019	51
53	Pengaturan format sebelum proses <i>rendering</i>	51
54	<i>Rendering</i> pada aplikasi Adobe After Effect	52
DAFTAR LAMPIRAN		
1	Halaman <i>splash screen</i> dan <i>login</i>	58
2	Halaman <i>homescreen</i>	58
3	Fitur <i>live streaming</i>	59
4	Fitur notifikasi	59
5	Halaman menu	60
6	Halaman fitur absensi	60
7	Halaman fitur rapor	61
8	Halaman fitur peringkat kelas pada rapor	61
9	Halaman fitur SPP	62
10	Halaman fitur kedisiplinan	62
11	Halaman fitur <i>course</i>	63
12	Halaman fitur wali kelas	63
13	Halaman fitur beasiswa dan program pendidikan	64
14	Halaman fitur tugas PR dan ulangan	64
15	Halaman menu profil wali dan santri	65
16	Scene <i>opening motion graphic</i> iklan aplikasi Smart Santri	65
17	Scene <i>opening motion graphic</i> iklan aplikasi Smart Santri	66
18	Scene Isi <i>motion graphic</i> aplikasi Smart Santri	66
19	Scene Isi <i>motion graphic</i> aplikasi Smart Santri	66
20	Scene isi <i>motion graphic</i> aplikasi Smart Santri	67
21	Scene isi <i>motion graphic</i> aplikasi Smart Santri	67
22	Scene isi <i>motion graphic</i> aplikasi Smart Santri	68
23	Scene isi <i>motion graphic</i> Aplikasi Smart Santri	68
24	Scene isi <i>motion graphic</i> aplikasi Smart Santri	69

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.



25	<i>Scene isi motion graphic</i> aplikasi Smart Santri	69
26	<i>Scene Isi Motion Graphic</i> Aplikasi Smart Santri	69
27	<i>Scene isi motion graphic</i> aplikasi Smart Santri	70
28	<i>Scene isi motion graphic</i> aplikasi Smart Santri	70
29	<i>Scene isi motion graphic</i> aplikasi Smart Santri	70
30	<i>Scene isi motion graphic</i> aplikasi Smart Santri	71
31	<i>Scene isi motion graphic</i> aplikasi Smart Santri	71
32	<i>Scene isi motion graphic</i> aplikasi Smart Santri	71
33	<i>Scene isi motion graphic</i> aplikasi Smart Santri	72
34	<i>Scene isi motion graphic</i> aplikasi Smart Santri	72
35	<i>Scene closing motion graphic</i> aplikasi Smart Santri	72
36	Plugin 'Iconify' untuk pencarian <i>icon</i>	73
37	Penggunaan teknik camera dan <i>ull object</i>	73
38	Penggunaan <i>looping</i> otomatis	73
39	Penggunaan teknik <i>masking</i> pada teks di Adobe After Effects CC 2019	74
40	<i>Tools</i> yang digunakan pada Adobe Illustrator	74
41	40 <i>Tools</i> yang digunakan pada Adobe Illustrator	74
42	<i>Layer</i> yang digunakan pada Adobe After Effects	75
43	<i>Layer</i> pada <i>template</i> transisi	75
44	Hasil PKL desain UI aplikasi Smart Santri	76
45	Hasil PKL desain UI aplikasi Adopt Me	76
46	Hasil PKL desain UI aplikasi Catch Me	77
47	Hasil PKL desain UI aplikasi SoundMe	77
48	Hasil PKL desain UI aplikasi Vide.co	78
49	Hasil PKL desain UI aplikasi Gameplay	78
50	Hasil PKL desain UI aplikasi Beliin.id	79

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.