



I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

PT Dasendria Digital Media adalah perusahaan *startup* yang bergerak dibidang teknologi informasi berupa pengembangan aplikasi berbasis web dan android dengan menawarkan jasa konsultasi teknologi informasi. Perkembangan teknologi di era digital seperti sekarang bertumbuh semakin cepat dari hari ke hari. Secara tidak langsung penggunaan teknologi meningkat tajam dengan menawarkan berbagai kemudahan yang dapat kita dirasakan.

Dalam satu dekade terakhir ini, sektor pariwisata dan kuliner Indonesia terus mengalami perkembangan. Pemerintah berupaya untuk mendorong pengembangan sektor pariwisata yang merupakan salah satu kunci pendongkrak perekonomian masyarakat karena kegiatan ini berhubungan langsung dengan kehidupan masyarakat daerah wisata. Hal ini sesuai dengan penelitian yang dilakukan (Prayogi 2011) bahwa perkembangan pariwisata dapat membuka kesempatan bagi masyarakat untuk membuka usaha sebagai penyedia kebutuhan wisatawan. Sejalan dengan itu PT Dasendria Digital Media berinovasi untuk membangun sebuah sistem aplikasi berbasis web dibidang kuliner dan wisata khususnya daerah Bogor sebagai platform online berbasis web yang dapat menyediakan informasi seputar kuliner dan wisata.

Sebelum membuat aplikasi kuliner dan wisata ini, PT Dasendria Digital Media sudah melihat berbagai sistem aplikasi yang serupa, dimana pada sistem kuliner dan wisata ini biasanya menampilkan informasi detail kuliner dan wisata, titik lokasi dengan *map* yang dapat menampilkan lokasi-lokasi kuliner dan wisata yang terdekat, melakukan ulasan dan penilaian, dan sebagainya. Melihat sistem aplikasi yang serupa ini, PT Dasendria Digital Media melihat adanya peluang untuk meningkatkan fitur dimana selain menyajikan informasi kuliner dan wisata juga dapat menjadi wadah bagi para pemilik usaha khususnya dibidang kuliner dan wisata untuk memasarkan usahanya.

Bogorista adalah sistem aplikasi baru berbasis web yang dibuat oleh PT Dasendria Digital Media dalam target memasarkan produk di bidang kuliner dan wisata khususnya yang berlokasi di daerah Bogor, Indonesia. Aplikasi Bogorista menyediakan fitur diantaranya pencarian kuliner maupun wisata yang berlokasi di Bogor, menyajikan informasi mendetail terkait kuliner dan wisata, seperti informasi ulasan guna meringkas tempat populer juga tempat yang direkomendasikan, informasi lokasi, informasi jam operasional, informasi kisaran harga, informasi artikel terkait kuliner dan wisata Bogor serta informasi lokasi tempat yang terintegrasi dengan petunjuk arah. Selain itu, Bogorista menyediakan fitur baru yang tidak dimiliki oleh web kuliner dan wisata sebelumnya. Fitur baru yang disediakan dalam web Bogorista berupa fitur verifikasi pengguna untuk mengakses fitur akun usaha, dimana fitur ini dijadikan sebagai wadah bagi para pemilik usaha yang ingin mengenalkan usahanya.

Pengguna aplikasi ini adalah pengguna peminat kuliner wisata dan pengguna pemilik usaha. Untuk pengguna peminat kuliner wisata, aplikasi ini dapat menyediakan informasi kuliner dan wisata yang dilengkapi dengan fitur titik lokasi, ulasan beserta *report*, dan fitur mendaftarkan akun usaha. Untuk pengguna pemilik usaha, aplikasi ini dapat melakukan fitur tambah dan ubah data tempat

usaha serta dapat melakukan fitur pengajuan hapus akun usaha. Aplikasi ini diharapkan dapat menjadi wadah untuk dapat memperoleh informasi kuliner dan wisata untuk para pengguna. Di sisi lain, aplikasi ini juga diharapkan dapat menjadi wadah untuk memperluas informasi terkait usaha yang dimiliki para pengguna pemilik usaha. Selain pengguna, aplikasi ini juga digunakan oleh admin sebagai pengelola dari web aplikasi Bogorista ini. Untuk admin, aplikasi ini menyediakan fitur verifikasi pengguna akun usaha, mengelola data tempat kuliner dan wisata, serta mengelola data pengguna. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu kinerja admin sebagai pengelola dari web aplikasi Bogorista. Implementasi sistem ini terdiri dari dua bagian yaitu *frontend* dan *backend*, pada laporan ini akan dilaporkan pada sisi *backend* pembuatan sistem aplikasi Bogorista.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan kerangka pikir dari pembuatan sistem ini, masalah yang dapat dirumuskan antara lain adalah:

1. Bagaimana merancang modul *backend* pada aplikasi berbasis web sebagai media pemasaran kuliner dan wisata Bogor?
2. Bagaimana implementasi media pemasaran online sehingga dapat menjadi wadah pemasaran kuliner dan wisata Bogor?

1.3 Tujuan

Tujuan pembuatan modul *backend* untuk sistem informasi kuliner dan wisata daerah Bogor di PT Dasendria Digital Media, yaitu:

1. Menyediakan informasi kuliner dan wisata yang ada daerah Bogor.
2. Menyediakan titik lokasi kuliner dan wisata daerah Bogor dengan menggunakan *Google Map API*.
3. Menyediakan fitur akun usaha untuk pengguna guna mengajak pemilik usaha kuliner atau wisata untuk mengenalkan dan memasarkan usahanya.

1.4 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari pembuatan web aplikasi sistem informasi kuliner dan wisata daerah Bogor, yaitu :

1. Masyarakat dapat memperoleh informasi tentang kuliner dan wisata yang berada di daerah Bogor.
2. Masyarakat dapat memperoleh informasi titik lokasi tempat kuliner dan wisata daerah Bogor.
3. Para pemilik usaha kecil atau menengah dapat memasarkan usahanya agar dapat lebih dikenal.
4. Pemerintah dapat memperoleh peningkatan nilai devisa negara, peningkatan PDB (Produk Domestik Bruto) sebagai alat ukur nilai ekonomi negara, dan peningkatan lapangan kerja untuk mengurangi jumlah pengangguran serta meningkatkan ekonomi masyarakat.

1.5 Ruang Lingkup

Ruang lingkup pembuatan sistem informasi kuliner dan wisata daerah Bogor adalah sebagai berikut:

1. Bogorista dibuat berbasis web.
2. Bogorista hanya meliputi data tempat yang berlokasi di Bogor.
3. Bogorista sementara ini hanya dapat menambahkan satu usaha yang telah di verifikasi.
4. Bogorista hanya dapat menambahkan jenis usaha kuliner maupun wisata ke dalam web.



Sekolah Vokasi
College of Vocational Studies

© Hak cipta milik IPB (Institut Pertanian Bogor)

Bogor Agricultural University

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

