



DAFTAR ISI

DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	x
I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Manfaat	3
1.5 Ruang Lingkup	3
II METODE	3
2.1 Lokasi dan Waktu PKL	3
2.2 Metode Bidang Kajian	3
III KEADAAN UMUM PERUSAHAAN	6
3.1 Sejarah	6
3.2 Visi dan Misi	6
3.3 Struktur Organisasi	7
3.4 Fungsi dan Tujuan	8
IV HASIL DAN PEMBAHASAN	8
4.1 <i>Concept Art</i>	8
4.2 Pembuatan Produk <i>Augmented Reality</i>	22
V SIMPULAN DAN SARAN	33
5.1 Simpulan	33
5.2 Saran	34
DAFTAR PUSTAKA	34



DAFTAR TABEL

1	Ikon <i>ebook</i>	9
2	Elemen visual	11
3	<i>Visual hierarchy</i>	12
4	Desain <i>ebook</i>	13
5	Naskah proses menanam	20
6	<i>Tools</i> yang digunakan di cinema 4d	22
7	Tampilan proses perancangan 3 dimensi	23
8	Gambar target	26

DAFTAR GAMBAR

1	Tahapan pembuatan aplikasi dan <i>ebook</i>	4
2	Struktur organisai balai pengkaji	7
3	Badan pengurus balai pengkaji	7
4	Desain tata letak isi <i>ebook</i>	10
5	Desain <i>ebook</i>	13
6	Aset <i>ebook</i>	20
7	Proses <i>editing audio</i>	22
8	<i>License key</i> pada vuforia	26
9	<i>Database target manager</i>	29
10	<i>Scene 1</i>	30
11	<i>Scene 2</i>	30
12	<i>Scene 3</i>	31
13	<i>Scene 4</i>	31
14	<i>Scene 5</i>	32
15	<i>Scene 6</i>	32
16	<i>Scene 7</i>	33
17	Tahapan <i>build</i> aplikasi	33



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.