

I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

PT. Permata Insan Nusantara merupakan perusahaan yang bergerak di bidang teknologi informasi dan komunikasi yang didirikan pada tahun 2017 yang termasuk dalam Pengembangan dan Konsultan pada perangkat lunak. PT. Permata Insan Nusantara perusahaan konsultan spesialis independent yang bergerak dibidang konsultasi Teknologi Informasi dan Komunikasi strategi, integrasi sistem dan layanan dukungan teknis. Saat ini PT. Permata Insan Nusantara sedang mengembangkan bisnis utamanya, yaitu bersama dengan pihak Jepang untuk membantu dan memfasilitasi masyarakat Indonesia yang tertarik untuk pergi ke Jepang dengan berbagai macam kebutuhannya. Dibukanya lembaga kursus pembelajaran bahasa jepang *online*.

Pembelajaran *online* adalah suatu sistem pembelajaran yang dilakukan dengan tidak bertatap muka langsung, tetapi menggunakan *platform* yang dapat membantu proses belajar mengajar yang dilakukan meskipun jarak jauh. Tujuan dari adanya pembelajaran online yaitu memberikan layanan pembelajaran yang bersifat *massif* dan terbuka untuk menjangkau peminat ruang belajar agar lebih banyak dan lebih luas (Sourial *et al.* 2018).

Seiring dengan perkembangan zaman beberapa permasalahan seperti di atas dapat terselesaikan dengan adanya inovasi teknologi yaitu *Website Japanese Language* yang dapat menyediakan ruang antar muka bagi user yang ingin melakukan perjalanan ke Jepang . Aplikasi ini termasuk adanya solusi yang mampu untuk ditawarkan kepada masyarakat tentang perkembangan informasi yang berkaitan dengan Jepang seperti kebudayaan, bahasa, beasiswa, pekerjaan dll. *Website* ini di *design* dengan tampilan semenarik mungkin sehingga informasi yang ingin disampaikan dapat diterima dengan mudah oleh calon peserta *online* ataupun pengunjung *website japanese language*.

Tidak hanya membuat tampilan yang *eye catching* atau menarik, *website* ini memiliki beberapa fitur seperti *floating whatsapp button* yang dapat terhubung langsung dengan *whatsapp* akun bisnis PT PIN, lalu fitur *google maps* pada halaman kontak kami apabila calon peserta kursus online ingin mengunjungi kantor PT PIN secara *offline*. Selain itu disediakan juga fitur pembayaran untuk mempermudah proses transaksi pemilihan kelas program yang sudah ditentukan oleh setiap calon peserta *online*. Juga ada beberapa fitur pesan *email* yang memberikan informasi atau notifikasi setiap kali pengunjung *website* sedang melakukan interaksi dengan *website japanese language*.

1.2 Tujuan

Tujuan dari pembuatan Aplikasi Berbasis Web Kursus *Online* Bahasa Jepang di PT. Permata Insan Nusantara di antaranya:

- a. Membuat sistem informasi Kursus *Online* Bahasa Jepang berbasis web untuk memudahkan pengguna menerima informasi tentang program kursus bahasa jepang
- b. Membuat *website* Kursus *Online* Bahasa Jepang yang mempunyai fitur untuk membayar, *contact us*, memberi testimoni, serta membuat berita

1.3 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dengan adanya aplikasi *Website Kursus Online Bahasa Jepang* di PT. Permata Insan Nusantara adalah sebagai berikut:

- a Meningkatkan jangkauan informasi secara luas mengenai kursus *online* bahasa jepang yang sesuai dengan harapan dan kebutuhan dari calon peserta *online* kursus bahasa jepang
- b Membuat efektifitas waktu calon peserta kursus *online* untuk menemukan kelas program yang dibutuhkan
- c Dengan adanya kursus *online* bahasa jepang diharapkan agar memberikan kemudahan untuk mempelajari bahasa jepang dimanapun dan kapanpun

1.4 Ruang Lingkup

Ruang lingkup permasalahan dalam pembuatan aplikasi *Website Kursus Online Bahasa Jepang* di PT. Permata Insan Nusantara ini adalah sebagai berikut:

- a Pengguna *website* adalah *user*, *admin* dan pegawai
- b Sistem aplikasi ini di bangun dalam berbasis web sehingga dapat diakses melalui *mobile*, *tablet*, dan berbagai *device*
- c Pengguna aplikasi hanya memiliki satu fungsi *login* yang terdapat pada *login home website*. Baik *admin*, pegawai ataupun pengunjung *website*
- d *User* dapat melakukan proses pembayaran program kelas dengan mudah melalui sistem aplikasi yang sudah terhubung dengan *payment gateway* yaitu menggunakan *midtrans*
- e Pemberitahuan pesan *email* saat adanya suatu interaksi yang dilakukan oleh *user* terhadap *form* yang telah disediakan
- f Dibangun dengan menggunakan konsep *MVC* dengan *framework Laravel* versi 8.0 dan menggunakan *database PostgreSQL*