



RINGKASAN

M AWI HAFIZ. Pembuatan Model Tiga Dimensi dan *Mockup* Lima Ekosistem Perairan di Sekolah Vokasi IPB. *Making of the Three Dimensional Model and Mockup Five for the Aquatic Ecosystems at IPB Vocational School*. Dibimbing oleh FALDIENA MARCELITA.

Di Masa *new normal* aktivitas belajar mahasiswa berbeda dengan kebiasaan aktivitas belajar di masa-masa sebelumnya. Dalam situasi pembelajaran era *new normal*, Tenaga pendidik dituntut untuk mengembangkan materi pembelajaran berbasis teknologi yang mudah dan efisien. Mata kuliah ekologi laut ingin membuat konsep baru yang dimana pengamatan ekosistem laut dapat divisualisasikan dalam bentuk 3D dengan adanya visualisasi dalam bentuk 3D, mahasiswa sekolah vokasi IPB tidak perlu melakukan pengamatan langsung di masa pandemi saat ini. *3D modelling* adalah karya digital yang berawal dari bentuk dua dimensi menjadi bentuk visual yang lebih hidup. Objek yang dihasilkan dari *3D modeling* dapat digunakan menjadi *film*, animasi, *game*, dan media pembelajaran. *3D modelling* ini akan diimplementasikan ke dalam bentuk *augmented reality*.

Dalam menampilkan *3D modelling* dalam aplikasi *Augmented reality* tentu membutuhkan tampilan aplikasi yang *user friendly* bagi pengguna. *UI design* atau desain antarmuka adalah proses untuk membangun antarmuka dalam perangkat lunak yang berfokus pada penampilan. *UI* juga berfungsi untuk memperindah tampilan sehingga dapat meningkatkan kepuasan pengguna. Pembuatan produk multimedia ini diharapkan bisa memberikan media pembelajaran baru untuk mahasiswa Sekolah Vokasi IPB.

Produk multimedia yang telah dihasilkan selama praktek kerja lapang dibuat menggunakan metode kajian berdasarkan proses pekerjaan yang dilakukan di Sekolah Vokasi IPB. Metode yang digunakan melewati tujuh tahapan yaitu *briefing*, Pencarian Referensi, Perancangan Konsep, Pemilihan *Software*, Pembuatan Produk, *Preview*, dan Distribusi Produk. Tahapan akhir pada pembuatan *UI Design* aplikasi *augmented reality* ekologi laut ini hanya sampai tahap distribusi produk dan belum sampai ke tahap dipublikasikan kepada Mahasiswa Sekolah vokasi IPB.

Kata Kunci : *3D Design Animation, 3D Modelling, Audience, Augmented Reality, UI Design*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.