



DAFTAR ISI

DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	2
1.3 Manfaat	2
1.4 Ruang Lingkup	2
II METODE	3
2.1 Lokasi dan Waktu PKL	3
2.2 Metode	3
III KEDADAAN UMUM PERUSAHAAN	7
3.1 Sejarah	7
3.2 Kegiatan	7
3.3 Visi dan Misi PT Kreigan Sentral Teknologi	7
3.4 Struktur Organisasi	7
IV TAHAPAN PEMBUATAN MOTION GRAPHIC	8
4.1 Pembuatan Motion Graphic Iklan Aplikasi FlickApp	8
4.2 Pembuatan Motion Graphic Iklan Aplikasi Silvi+	32
4.3 Evaluasi Seminar	58
V KESIMPULAN DAN SARAN	59
5.1 Kesimpulan	59
5.2 Saran	59
DAFTAR PUSTAKA	60
LAMPIRAN	61
RIWAYAT HIDUP	75

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

1	Software yang digunakan dalam Pembuatan <i>Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi FlickApp dan Silvi+	4
2	Kegunaan Aplikasi <i>Software</i>	4
3	Spesifikasi <i>Hardware</i>	5
4	Pemilihan Warna pada <i>Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi FlickApp	9
5	<i>Storyboard Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi FlickApp	10
6	Sumber Referensi Pembuatan <i>Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi FlickApp	13
7	<i>Material Collecting</i>	14
8	Pengeditan Gambar Vektor <i>Background</i>	20
9	Revisi <i>Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi FlickApp	30
10	Penilaian Produk <i>Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi FlickApp	31
11	Pemilihan Warna pada <i>Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi Silvi+	34
12	<i>Storyboard Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi Silvi+	34
13	Sumber Referensi Pembuatan <i>Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi Silvi+	38
14	<i>Material Collecting</i>	38
15	Pengeditan Gambar Vektor <i>Background</i>	44
16	Revisi <i>Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi Silvi+	56
17	Penilaian Produk <i>Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi Silvi+	57



Sekolah Vokasi
College of Vocational Studies

DAFTAR GAMBAR

1	Metode Pembuatan <i>Motion Graphic</i>	3
2	Struktur Organisasi PT. Kreigan Sentral Teknologi	8
3	Penentuan <i>Typeface</i>	9
4	Format untuk <i>export</i> tampilan UI aplikasi FlickApp	16
5	Tampilan Home aplikasi FlickApp	17
6	Tampilan <i>scan barcode</i> pada aplikasi FlickApp	17
7	Tampilan setelah melakukan <i>scan barcode</i>	17
8	Tampilan ketika sedang menambahkan pesanan	18
9	<i>Header</i> pada halaman Konfirmasi Order	18
10	Halaman Konfirmasi Order	18
11	Tampilan ketika pesanan berhasil dibuat dan dibayar	19
12	Proses Pengeditan Gambar Vektor (1)	19
13	Proses Pengeditan Gambar Vektor (2)	19
14	Pemisahan Layer Vektor untuk <i>Scene Outro</i>	20
15	<i>Scene 5 Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi FlickApp	20
16	Menentukan Ukuran Video <i>Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi FlickApp	21
17	<i>Scene 1 Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi FlickApp	21
18	<i>Scene 2 Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi FlickApp	22
19	Penggunaan <i>Position</i> pada Vektor Virus	22
20	Penggunaan <i>Rotation</i> pada Vektor Virus	22
21	<i>Scene 3 Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi FlickApp	22
22	<i>Scene 4 Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi FlickApp	23

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

23	<i>Scene 5 Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi FlickApp	23
24	Penggunaan <i>Position</i> dan <i>Scale</i> pada Vektor Tangan Kanan di <i>scene 5</i>	23
25	<i>Scene 6 Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi FlickApp	24
26	<i>Scene 7 Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi FlickApp	24
27	Penggunaan <i>Position</i> dan <i>Scale</i> pada Vektor Tangan Kanan di <i>scene 7</i>	24
28	<i>Scene 8 Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi FlickApp	25
29	Penggunaan <i>Position</i> dan <i>Scale</i> pada Vektor Tangan Kanan di <i>scene 8</i>	25
30	<i>Scene 9 Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi FlickApp	25
31	Penggunaan <i>Position</i> dan <i>Scale</i> pada Vektor Tangan Kanan di <i>scene 9</i>	25
32	<i>Scene 10 Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi FlickApp	26
33	Penggunaan <i>Position</i> dan <i>Scale</i> pada Vektor Tangan Kanan di <i>scene 10</i>	26
34	<i>Scene 11 Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi FlickApp	27
35	<i>Scene 12 Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi FlickApp	27
36	Penggunaan <i>Position</i> dan <i>Rotation</i> pada Vektor Tangan Kanan di <i>scene 12</i>	27
37	<i>Scene 13 Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi FlickApp	28
38	<i>Scene 13 Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi FlickApp	28
39	Proses Pengeditan Audio dan <i>Voice Over</i>	28
40	<i>Output Module</i> pada Proses <i>Rendering</i>	29
41	Tampilan pada <i>Render Queue</i>	29
42	<i>Export Media</i>	30
43	Proses <i>Rendering</i> Tahap Kedua	30
44	Pentuan <i>Typeface</i>	33
45	Format untuk <i>export</i> tampilan UI aplikasi FlickApp	40
46	Tampilan awal (<i>splash screen</i>) aplikasi Silvi+	41
47	Tampilan <i>Core Feature</i> aplikasi Silvi+	41
48	Tampilan Aktivitas Pesanan yang digunakan pada <i>motion graphic</i>	42
49	Status Aktivitas Pesanan	42
50	<i>Header</i> pada tampilan Aktivitas Pesanan	42
51	Pemisahan layer pada vektor pelanggan untuk <i>scene intro</i>	43
52	Pemisahan layer pada vektor pelayan untuk <i>scene intro</i>	43
53	Pemisahan vektor logo, <i>identity shape</i> , dan <i>bubble chat</i>	43
54	Pemisahan layer pada vektor status pesanan	43
55	Pemisahan layer pada vektor <i>scene outro</i>	44
56	<i>Scene 5 Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi Silvi+	44
57	Menentukan Ukuran Video <i>Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi Silvi+	45
58	<i>Scene 1 Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi Silvi+	46
59	Penggunaan <i>Position</i> pada Vektor Pelanggan	46
60	Penggunaan <i>Rotation</i> pada Vektor Pelanggan	46
61	<i>Scene 2 Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi Silvi+	47
62	Penggunaan <i>Rotation</i> dan <i>Position</i> pada Vektor Pelayan	47
63	<i>Scene 3 Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi Silvi+	47
64	<i>Scene 4 Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi Silvi+	48
65	<i>Scene 5 Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi Silvi+	48
66	Penggunaan <i>Position</i> pada Vektor Tangan Kanan di <i>scene 5</i>	48
67	Penggunaan <i>Scale</i> pada Vektor Tangan Kanan di <i>scene 5</i>	48
68	<i>Scene 4 Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi Silvi+	49
69	Perubahan Warna pada Menu Aktivitas di <i>scene 6</i>	49

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengumarkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.



70	Penggunaan <i>Position</i> dan <i>Scale</i> pada Vektor Tangan Kanan di <i>scene</i> 6	49
71	<i>Scene</i> 7 <i>Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi Silvi+	50
72	Penggunaan <i>Position</i> dan <i>Scale</i> pada Vektor Tangan Kanan di <i>scene</i> 7	50
73	<i>Scene</i> 8 <i>Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi Silvi+	50
74	Penggunaan <i>Position</i> dan <i>Scale</i> pada Vektor Tangan Kanan di <i>scene</i> 8	51
75	<i>Scene</i> 9 <i>Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi Silvi+	51
76	Penggunaan <i>Position</i> dan <i>Scale</i> pada Vektor Tangan Kanan di <i>scene</i> 9	51
77	<i>Scene</i> 10 <i>Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi Silvi+	52
78	Penggunaan <i>Position</i> dan <i>Scale</i> pada Vektor Tangan Kanan di <i>scene</i> 10	52
79	<i>Scene</i> 11 <i>Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi Silvi+	52
80	Tampilan Lihat Invoice pada <i>scene</i> 11	52
81	Penggunaan <i>Position</i> dan <i>Scale</i> pada Vektor Tangan Kanan di <i>scene</i> 11	53
82	<i>Scene</i> 12 <i>Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi Silvi+	53
83	Penggunaan <i>Position</i> dan <i>Rotation</i> pada Vektor Pelayan	53
84	<i>Scene</i> 13 <i>Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi Silvi+	54
85	<i>Scene</i> 14 <i>Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi Silvi+	54
86	Proses Pengeditan Audio dan <i>Voice Over</i>	54
87	<i>Output Module</i> pada Proses <i>Rendering</i>	55
88	Tampilan pada <i>Render Queue</i>	55
89	<i>Export Media</i>	56
90	Proses <i>Rendering</i> Tahap Kedua	56



DAFTAR LAMPIRAN

1	Kuesioner Penilaian <i>Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi FlickApp	61
2	Penilaian <i>Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi FlickApp (1)	62
3	Penilaian <i>Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi FlickApp (2)	63
4	Penilaian <i>Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi FlickApp (3)	64
5	Tanggapan Kuesioner Penilaian <i>Motion Graphic</i> FlickApp (1)	65
6	Tanggapan Kuesioner Penilaian <i>Motion Graphic</i> FlickApp (2)	65
7	Tanggapan Kuesioner Penilaian <i>Motion Graphic</i> FlickApp (3)	65
8	Kuesioner Penilaian <i>Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi Silvi+	66
9	Penilaian <i>Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi Silvi+ (1)	67
10	Penilaian <i>Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi Silvi+ (2)	69
11	Penilaian <i>Motion Graphic</i> Iklan Aplikasi Silvi+ (3)	70
12	Tanggapan Kuesioner Penilaian <i>Motion Graphic</i> Silvi+ (1)	71
13	Tanggapan Kuesioner Penilaian <i>Motion Graphic</i> Silvi+ (2)	71
14	Tanggapan Kuesioner Penilaian <i>Motion Graphic</i> Silvi+ (3)	71
15	Bukti Terbit Artikel di JSI (Jurnal Sains Indonesia)	72
16	Artikel Jurnal JSI Halaman 1-3	72
17	Artikel Jurnal JSI Halaman 4-6	72
18	Artikel Jurnal JSI Halaman 7-9	73
19	Artikel Jurnal JSI Halaman 10-11	73
20	Hasil karya penulis selama PKL (Flick)	74
21	Hasil karya penulis selama PKL (Silvi+)	74