



DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	ix
Latar Belakang	1
Rumusan Masalah	2
Tujuan	2
METODE	3
Lokasi dan Waktu Pelaksanaan	3
Data dan Instrumen	3
Teknik Pengumpulan Data	4
GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	5
Profil dan Sejarah Fremantle Indonesia	5
Visi Dan Misi Fremantle Indonesia	6
Visi Perusahaan	6
Misi Perusahaan	7
Daftar Program Acara Fremantle	7
Logo Fremantle Indonesia	9
Struktur Organisasi Program <i>Take Me Out</i> Indonesia	10
Struktur Tim Inti Program <i>Take Me Out</i> Indonesia	11
Tugas dan Peranan Tim Produksi <i>Take Me Out</i> Indonesia	12
PROGRAM ACARA <i>TAKE ME OUT</i> INDONESIA	14
PERAN TIM KONTESTAN DALAM TAHAPAN PRAPRODUKSI PADA PROGRAM <i>TAKE ME OUT</i> INDONESIA (FREMANTLE INDONESIA)	16
HAMBATAN DAN SOLUSI TIM KONTESTAN PADA TAHAPAN PRAPRODUKSI PROGRAM ACARA <i>TAKE ME OUT</i> INDONESIA	30
Hambatan	30
Solusi	31
SIMPULAN DAN SARAN	32
Simpulan	32

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Bogor Agricultural University



Sekolah Vokasi
College of Vocational Studies



Saran	33
DAFTAR PUSAKA	34
LAMPIRAN	35
RIWAYAT HIDUP	36

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Logo Fremantle	10
Gambar 2 Struktur Organisasi Fremantle Indonesia bagian Produksi	11
Gambar 3 Struktur Organisasi Program <i>Take Me Out</i>	12
Gambar 4 Logo <i>Take Me Out</i> Indonesia	15
Gambar 5 Mencari Kontestan secara Jembol (Jemput Bola)	17
Gambar 6 Contoh Laporan Kontestan hasil Jembol (Jemput Bola)	18
Gambar 7 Logo aplikasi <i>Tinder</i>	19
Gambar 8 <i>Instagram Take Me Out</i> Indonesia	20
Gambar 9 Logo <i>OkCupid</i>	21
Gambar 10 <i>WhatsApp</i> Agensi	22
Gambar 11 Lembaran Penilaian Audisi <i>Take Me Out</i> Indonesia	23
Gambar 12 Kegiatan Audisi <i>Take Me Out</i> Indonesia	24
Gambar 13 Kegiatan <i>Follow Up</i> Kontestan yang dilakukan melalui <i>WhatsApp</i>	25
Gambar 14 Penyuntingan video hasil audisi <i>Take Me Out</i> Indonesia	26
Gambar 15 Video Preview hasil audisi	26
Gambar 16 <i>Breakdown</i> Kontestan	27
Gambar 17 <i>Indepth</i> Kontestan Melalui <i>WhatsApp</i>	28
Gambar 18 Hasil <i>Final Screening</i>	29
Gambar 19 Gladiresik Kontestan di Studio 8 GTV	30

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Daftar Program Acara Fremantle	7
---	---

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Dokumentasi Bersama Tim Kontestan <i>Take Me Out</i> Indonesia	35
Lampiran 2 Dokumentasi Kegiatan Jembol (Jemput Bola)	35

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.