



DAFTAR ISI

DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPRAN	vii
I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Tujuan	2
1.4 Manfaat	2
1.5 Ruang Lingkup	2
II TINJAUAN PUSTAKA	3
2.1 NodeMCU ESP8266	3
2.2 Motor Sevo	4
2.3 Sensor HC-SR04	5
2.4 LCD	7
2.5 Kabel Jumper	8
2.6 IIC	8
2.7 Arduino IDE	8
2.8 Telegram	8
III METODE	9
3.1 Lokasi dan Waktu PKL	9
3.2 Prosedur Kerja	9
IV KEADAAN UMUM PERUSAHAAN	11
4.1 Sejarah	11
4.2 Kegiatan Lembaga	11
4.3 Strukur Organisasi	12
4.4 Fungsi dan Tujuan	13
V HASIL DAN PEMBAHASAN	14
5.1 Analisis	14
5.2 Perancangan	15
5.3 Implementasi	19
5.4 Pengujian	21
VI SIMPULAN DAN SARAN	24
6.1 Simpulan	24
6.2 Saran	24
DAFTAR PUSTAKA	25
LAMPIRAN	27
RIWAYAT HIDUP	33

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang memurnikan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

DAFTAR TABEL

1	<i>Datasheet</i> ESP8266.	4
2	<i>Datasheet</i> motor servo	5
3	<i>Datasheet</i> sensor HC-SR04.	6
4	<i>Datasheet</i> LCD 16x2.	7
5	Daftar perangkat lunak.	14
6	Daftar perangkat keras.	14
7	<i>Source code library</i> .	15
8	Hasil pengujian pembacaan objek berdasarkan jarak.	21
9	Hasil pengujian berdasarkan persentase	22
10	Hasil pengujian berdasarkan fungsionalitas.	23

DAFTAR GAMBAR

1	Cara kerja sensor hcsr04.	6
2	Prosedur Kerja	9
3	Struktur organisasi	12
4	Skema rangkaian komponen	15
5	<i>Source code library</i>	15
6	<i>Source code</i> menghubungkan <i>Wi-Fi</i>	16
7	<i>Source code telegram</i>	17
8	Membuat casing desain	17
9	Blok diagram	18
10	Flowchart	19
11	Implementasi tempat sampah pintar berbasis IoT	20
12	Implementasi LCD tempat sampah pintar berbasis IoT	20
13	Implementasi pada aplikasi telegram	21

DAFTAR LAMPIRAN

Perancangan Tempat Sampah Pintar Berbasis IoT di Suku Dinas Kebudayaan Kota Administrasi Jakarta Timur	27
---	----