



1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

PT Sagara Asia Technology atau yang lebih dikenal dengan Sagara Technology merupakan sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang konsultan teknologi dan produk digital. Sagara Technology memproduksi dan menyediakan produk pengembangan perangkat lunak premium, pelatihan, dan talenta. Pekerjaan yang dikerjakan di Sagara Technology berfokus pada pengembangan teknologi *website* dan aplikasi *mobile*.

Sagara Technology sedang mengerjakan beberapa proyek untuk *client*nya, salah satunya adalah PT Lunaria Annu Teknologi atau lebih dikenal dengan *Koinworks*. *Koinworks* merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang finansial meliputi pendanaan, peminjaman, sampai dengan *trading*. Saat ini *Koinworks* sedang dalam tahap pembuatan *Financial Super App*. *Financial Super App* milik *Koinworks* memiliki beberapa aplikasi di dalamnya antara lain; *KoinRobo*, *KoinP2P*, *KoinTrade*, *KoinGold*, *KoinBisnis*, *KoinPintar*, *KoinRevolving*, dan *KoinLegal*. Pada saat ini aplikasi yang sedang dalam tahap pengembangan yaitu *KoinRobo*.

KoinRobo memiliki fitur yang bernama *KoinBond* yang menyediakan wadah bagi para investor yang ingin membeli Surat Utang Negara sebagai investasinya. Untuk keamanan dari aplikasi ini *Koinworks* telah bekerja sama dengan Kemenkeu sebagai penyedia Surat Utang Negara yang akan dijual belikan dan Bina Artha Sekuritas untuk melindungi akun investor dari kejahatan dunia maya.

KoinBond menyediakan digitalisasi jual beli Surat Utang Negara dengan tujuan untuk lebih memperluas basis investor di dalam negeri, mendukung terwujudnya masyarakat yang berorientasi pada investasi jangka menengah dan jangka Panjang. Dengan adanya *KoinBond* tentu masyarakat dapat melakukan investasi dan diwaktu yang bersamaan masyarakat dapat membantu negara dalam menutup defisit APBN. Melalui Sistem yang terdapat pada aplikasi *KoinBond* masyarakat dapat mendapatkan detail kupon Surat Utang Negara yang dibeli dan akan masyarakat dapat melakukan pencairan dengan mudah dan aman. Dalam pembuatan Sistem Informasi *KoinBond* berbasis *Mobile* menggunakan Bahasa pemrograman *Swift 4* di PT Sagara Asia Technology menggunakan metode *scrum* dan teknologi MVC (*Model View Controller*). Tahapan pada metode ini antara lain *product backlog*, *sprint planning meeting*, *sprint backlog*, dan lain-lain.

1.2 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dari Pembuatan Sistem Informasi *Koin Bond* Berbasis *Mobile* di PT Sagara Asia Technology, yaitu:

1. Membuat sistem informasi *Koin Bond* yang dapat melakukan pembelian Surat Utang Negara secara *online* dengan informasi yang sangat rinci.
2. Membuat fitur *account completion* yang dapat memeriksa apakah investor telah melengkapi data yang diperlukan.



1.3 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari Pembuatan Sistem Informasi *Koin Bond* berbasis *Mobile* di PT Sagara Asia Technology, yaitu:

Meningkatkan kemudahan dalam berinvestasi pada Surat Utang Negara secara *online*.

Meningkatkan kelengkapan data diri investor untuk kebutuhan keamanan dan mempermudah verifikasi dalam berinvestasi.

1.4 Ruang Lingkup

Ruang lingkup pada sistem informasi *Koin Bond* ini adalah sebagai berikut:

Pengguna sistem ini adalah investor,

Sistem diimplementasikan secara terpusat, dimana menggunakan jaringan internet untuk media transmisi datanya, dan

Sistem informasi *Koin Bond* hanya dapat diakses melalui *mobile* berbasis IOS dengan versi OS IOS11 ke atas.

Daftar Surat Utang Negara yang akan diperjual belikan disediakan oleh Kemenkeu bukan oleh admin.

Penjualan ke pasar sekunder oleh pengguna ditangani oleh pihak *Koinworks*.

2 METODE KAJIAN



Praktik Kerja Lapangan (PKL) dilaksanakan di PT Sagara Asia Technology yang beralamat di Jl. Kiara Sari Permai V No 15 B, Margasari, Kec. Buahbatu, Kota Bandung, Jawa Barat 40286. Kegiatan PKL berlangsung selama 40 hari kerja yang dimulai pada tanggal 1 Februari 2019 sampai dengan 12 April 2019 dengan hari kerja lima hari dalam seminggu, mulai dari hari Senin sampai dengan Jumat, pukul 09.30 WIB sampai dengan pukul 18.00 WIB.

2.2 Metode Bidang Kajian

Metode yang digunakan untuk pembuatan Sistem Informasi *Koin Bond* berbasis *Mobile* di PT Sagara Asia Technology adalah *scrum*. Metode ini dipilih sebagai kerangka kerja dalam penyelesaian pembuatan Sistem Informasi *Koin Bond* berbasis *Mobile* di PT Sagara Asia Technology karena metode ini cocok digunakan pada ukuran kecil, spesifikasi yang sudah jelas dan metode ini memungkinkan adanya iterasi dan *incremental* terhadap suatu kebutuhan produk yang akan ditemukan selama pengerjaan produk, dan juga masa pengerjaan yang *flexible* cepat dan waktu yang sudah ditentukan.

Metode *scrum* terbagi atas tiga *roles*, *Product Owner*, *Scrum Master*, dan *Development/Scrum Team*. *Product Owner* ialah seseorang yang memiliki tugas untuk mengatur urusan dengan *stackholder* sedangkan *Scrum Master* mengurusi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang menumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.