Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

0

9

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang



## 1 PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang

Multimedia adalah salah satu aspek yang melatarbelakangi perkembangan teknologi informasi dan komunikasi. Pada zaman ini multimedia berperan sebagai salah satu pelengkap kebutuhan umat manusia untuk memudahkan umat manusia dari sisi informasi dengan menggunakan metode audio visual. Multimedia adalah penanfaatan aplikasi komputer untuk membuat serta menggabungkan teks, grafik, andio, serta gambar bergerak dengan menggabungkan tools yang memungkinkan penyigasi, interaksi, serta komunikasi (Putra 2015).

Motion Graphic adalah grafis yang menggunakan video dan atau animasi untuk menciptakan ilusi dari gerak ataupun transformasi. (Wardhani, 2014). Flyer merupakan media informasi yang disebarkan di tempat umum yang memperhatikan kaidah yang menarik untuk dibaca.

Balai Penelitian Ternak sebagai sarana bagi para peternak, peneliti dan penyuluh serta untuk memberi info terbaru tentang peternakan. Sehingga ternakan di Indonesia semakin berkembang. Oleh karena itu untuk penyebaran informasi kepada masya kata dibuatlah motion graphic dan desain flyer terbaru di College of Vocational Studies

Media promosi yang dilakukan oleh Balitnak berbentuk *flyer* ataupun video berdurasi panjang yang di unggah di Youtube. Namun, saat ini *flyer* yang digunakan beh Balitnak menggunakan desain yang sudah lama. Balitnak juga jarang dalam membuat video informasi dikarenakan kekurangan sumber daya manusia. Balitnak berkeinginan untuk mengubah desain *flyer* serta menambah video informasi ternak. Hal tersebut dilakukan untuk menambah daya tarik para penerima informasi. Salah satu target sosialisasi Balitnak yaitu siswa/i Sekolah Dasar (SD).

Berdasarkan latar belakang yang sudah diuraikan di atas, judul tugas akhir yang dipilih adalah "Pembuatan *Motion Graphic* Pengenalan Ternak Ruminansia dan Desain *Flyer* di Balai Penelitian Ternak". Dengan ini diharapkan masyarakat luas semakin mengenal Balai Penelitian Ternak dan tertarik untuk membuat peternakan Indonesia semakin berkembang.

#### 1.2 Tujuan

Tujuan Pembuatan Motion Graphic Pengenalan Ternak Ruminansia dan desain flyer di Balai Penelitian Ternak adalah menghasilkan produk multimedia mutuk Balai Penelitian Ternak berbasis motion graphic dan desain terbaru untuk flyer. Motion graphic dan flyer ini juga bertujuan untuk mengenalkan ternak-ternak minansia dan non ruminansia apa saja yang ada di Balai Penelitian Ternak. Motion graphic dan flyer ini juga diharapkan dapat menjadi media informasi bagi masyarakat yang ingin memulai usaha beternak.

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

### 1.3 Manfaat

Manfaat Pembuatan Motion Graphic Pengenalan Ternak Ruminansia dan desain *flyer* di Balai Penelitian Ternak adalah:

- 1. Balitnak memiliki desain *flyer* yang baru untuk pengenalan ternak non ruminansia.
- Balitnak memiliki *motion graphic* pengenalan ternak ruminansia.
- Menjadi sarana informasi bagi para siswa yang melakukan kunjungan ke Balai Penelitian Ternak.
- Hall laporan dapat dijadikan sebagai referensi atau acuan untuk mahasiswa yang hendak membuat video menggunakan teknik *motion graphic*.

# 1.4 Ruang Lingkup

Ruang lingkup dari Pembuatan Motion Graphic Pengenalan Ternak Ruminansia dan desain *flyer* di Balai Penelitian Ternak adalah:

- Motion Graphic pengenalan ternak ruminansia membahas mengenai jenis jems ternak ruminansia yang ada di Balai Penelitian Ternak.
- 2. Desain flyer pengenalan ternak non ruminansia membahas mengenai jenis jests ternak non ruminansia yang ada di Balai Penelitian Ternak.
- Durasi pada motion graphic maksimal dua menit.
- Data dalam flyer di Vapat dari website Balai Penelitian T http://balitnak.litbang.pertarian .goidege of Vocational Studies

Bogor)