

# 1 PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

PT Telkom Indonesia (Persero) Tbk (Telkom) adalah Badan Usaha Milik Negara (BUMN) yang bergerak dibidang jasa layanan teknologi informasi dan komunikasi (TIK) dan jaringan telekomunikasi di Indonesia. Telkom *Group* ingin bertransformasi menjadi perusahaan telekomunikasi digital, maka dari itu Telkom *Group* menerapkan *customer-oriented business* dan *company operational strategy*. Transformasi ini bertujuan untuk memangkas organisasi Telkom *Group* menjadi lebih ramping dan lebih gesit dalam beradaptasi dengan sifat industri telekomunikasi yang berubah dengan cepat.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka teretuslah tim CODEX yang bertugas untuk mengelola *digital talent management cycle*. CODEX berfokus pada bagaimana melayani orang/talenta berkualitas baik untuk membangun layanan digital dan juga transformasi PT Telkom Indonesia menjadi perusahaan telekomunikasi digital, baik dalam bentuk produk digital atau layanan digital. *Playground* dari CODEX adalah *Digital Talent*. CODEX merubah proses yang berkaitan dengan *Digital Talent* agar *talent* bisa berkembang sesuai dengan kemampuan dalam era digital ini. Maka dari itu, CODEX menghasilkan *product* sistem informasi Talent Management System berbasis *website* yang dapat memudahkan para kandidat maupun HRD Telkom untuk menyeleksi kandidat yang telah mendaftar untuk menjadi bagian dari *digital talent* Telkom Indonesia.

Sistem ini menyediakan modul *recruit & deployment* yang digunakan untuk melakukan rangkaian perekrutan dan administrasi serta modul *assessment* untuk melakukan rangkaian tes bagi *talent*. Pada sistem tersebut belum terdapat modul yang dapat digunakan TM Ops untuk melakukan *recruit and deploy*, maka perlu adanya penambahan modul *summary recruitment* untuk melakukan perjalanan/*journey* pada *candidate* baru. Salah satu funneling yang berada didalam *summary recruitment* adalah *funneling agility assessment*, untuk mendapatkan tes *agility* yang dilakukan oleh TM Ops.

## 1.2 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dari Pembuatan Modul *Frontend Recruit and Deploy* Pada Talent Management System di CODEX *Powered by* Telkom Indonesia, yaitu:

1. Menambahkan fitur *summary* atau ringkasan rekrutmen sehingga memudahkan talent management operational dalam melakukan proses rekrutmen.
2. Menyediakan menu *table jobrole* untuk menampilkan *detail* data *jobrole* yang terdapat di Telkom DDS.
3. Memperbaharui tampilan sistem informasi Talent Management System sesuai kebutuhan TM Ops (Talent Management Operasional).

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengemukakan sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

Manfaat yang diharapkan dari Pembuatan Modul *Frontend Recruit and Deploy* Pada Talent Management System di CODEX *Powered by* Telkom Indonesia ini untuk memberikan kemudahan memperoleh informasi *journey* kandidat dan mengelola data kandidat yang sudah terdaftar sebelumnya.

### 1.3 Manfaat

### 1.4 Ruang Lingkup

Ruang lingkup pada sistem informasi talent management system ini adalah sebagai berikut:

1. Pengguna sistem ini adalah calon kandidat dan talent management operational CODEX Indonesia.
2. Halaman *Summary Recruitment* hanya dapat diakses oleh TM Ops (Talent Management Operasional)
3. Sistem diimplementasikan secara terpusat, dimana menggunakan jaringan internet untuk media transmisi datanya

## 2 METODE KAJIAN



**Sekolah Vokasi**  
College of Vocational Studies

### 2.1 Lokasi dan Waktu PKL

Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) dilaksanakan di CODEX *powered by* Telkom Indonesia yang beralamat di STO Telkom Kebayoran Jalan sisingamangaraja No. 4 Selong, Kebayoran Baru Jakarta Selatan. Kegiatan PKL berlangsung selama 65 hari kerja yang dimulai pada tanggal 2 Januari 2020 sampai dengan 2 April 2020 dengan hari kerja lima hari dalam seminggu, mulai dari hari Senin sampai dengan hari Jumat, pukul 10.00 WIB sampai dengan pukul 17.00 WIB.

### 2.2 Metode Pembuatan Sistem

Dalam Pembuatan Modul *Frontend Recruit and Deploy* Pada Talent Management System di CODEX *Powered by* Telkom Indonesia menggunakan metode *scrum*. Sebab penggunaan metode *scrum* karena dapat sangat adaptif dengan perubahan-perubahan yang terjadi di pasar dan menyesuaikan dengan kebutuhan, cocok untuk tim sekala kecil, review dilakukan secara rutin sehingga mudah di kontrol untuk peningkatan pekerjaan yang dapat terjadi disetiap periode dan menentukan *sprint goal* dan *development team* menentukan jumlah *backlog* untuk *sprint* mendatang. *Development team* mengkontrol berapa banyak yang bisa mereka lakukan.

*Scrum* adalah sebuah kerangka kerja dimana orang-orang dapat mengatasi masalah kompleks adaptif, dimana pada saat bersamaan mereka juga menghantarkan produk dengan nilai setinggi mungkin secara produktif dan kreatif. *Scrum* merupakan salah satu metode rekayasa perangkat lunak dengan menggunakan prinsip-prinsip pendekatan AGILE, yang bertumpu pada kekuatan