



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak mengikuti kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

DAFTAR ISI

DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	2
1.3 Manfaat	2
1.4 Ruang Lingkup	2
2 METODE KAJIAN	3
2.1 Lokasi dan Waktu PKL	3
2.2 Metode Bidang Kajian	3
2.2.1 Perumusan Masalah	3
2.2.2 Teknik Pengumpulan Data	3
2.2.3 Metode Pengembangan Sistem	3
3 KEADAAN UMUM PT JOJONOMIC INDONESIA	9
3.1 Sejarah	9
3.2 Kegiatan	9
3.3 Struktur Organisasi	10
3.4 Visi dan Misi	10
4 PENGEMBANGAN MODUL BACKEND ANALYTICAL CHART DAN DIRECT BANK TRANSFER UNTUK PRODUK JOJO LIVE DI PT JOJONOMIC INDONESIA	11
4.1 Pembentukan <i>Scrum Team</i>	11
4.2 Pembentukan <i>Product Backlog</i>	11
4.3 <i>Sprint</i>	12
4.3.1 <i>Sprint I</i>	12
4.3.2 <i>Sprint II</i>	31
4.4 Evaluasi Hasil Seminar	41
5 SIMPULAN DAN SARAN	44
5.1 Simpulan	44
5.2 Saran	44
DAFTAR PUSTAKA	44
LAMPIRAN	47





Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak mengikuti kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

Hak cipta milik IPB (Institut Pertanian Bogor)

Sekolah Vokasi
College of Vocational Studies

1. <i>Product backlog analytical chart</i> dan <i>direct bank transfer Jojo Live</i>	12
2. <i>Sprint backlog</i> pada <i>sprint I</i>	13
3. Kegiatan <i>daily scrum</i> pada <i>sprint I</i>	14
4. Deskripsi perancangan <i>database</i>	24
5. Skenario pengujian increment <i>sprint I</i>	26
6. Hasil pengujian <i>sprint backlog I</i>	28
7. <i>Sprint backlog</i> pada <i>Sprint II</i>	31
8. Kegiatan <i>daily scrum</i> pada <i>sprint II</i>	32
9. Hasil pengujian <i>sprint backlog II</i>	39
10. Daftar pertanyaan seminar	42
11. Daftar saran seminar	43

DAFTAR GAMBAR

1. Penggambaran model <i>Scrum</i>	5
2. Struktur Organisasi PT Sekolah Vokasi College of Vocational Studies	10
3. <i>Flow chart</i> fase pertama	20
4. <i>Flow chart</i> fase kedua	20
5. <i>Use case diagram</i> aktor admin manajemen pada <i>Sprint I</i>	21
6. <i>Use case diagram</i> aktor C-Level pada <i>Sprint I</i>	22
7. <i>Domain model class diagram</i> <i>Jojo Live</i>	23
8. <i>Use case diagram</i> aktor admin manajemen pada <i>sprint II</i>	34
9. <i>Use case diagram</i> aktor C-Level pada <i>sprint II</i>	35

DAFTAR LAMPIRAN

Deskripsi <i>use case</i> melihat grafik transaksi <i>Jojo Live</i>	49
Deskripsi <i>use case</i> melihat pie chart transaksi transfer bank	50
Deskripsi <i>use case</i> melihat <i>bar chart</i> transaksi transfer bank	51
Deskripsi <i>use case</i> melihat <i>pie chart</i> transaksi pembayaran tagihan	51
Deskripsi <i>use case</i> melihat <i>bar chart</i> transaksi pembayaran tagihan	53
Deskripsi <i>use case</i> melihat saldo	54
Deskripsi <i>use case</i> melihat riwayat transaksi	55
Deskripsi <i>use case</i> mengunduh hasil laporan riwayat transaksi	56
Deskripsi <i>use case</i> membatalkan transaksi	57
Deskripsi <i>use case</i> membuat transaksi transfer bank	58
Deskripsi <i>use case</i> memilih jenis bank	59
Deskripsi <i>use case</i> mengisi formulir	60



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak mengikuti kepentingan yang wajar IPB.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbarui sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.



Deskripsi <i>use case</i> melakukan pembayaran	61
Deskripsi <i>use case</i> memasukkan kode OTP	62
Deskripsi <i>use case</i> mengirim ulang kode OTP ke <i>email</i>	63
<i>Class diagram</i> aplikasi Jojo Live	65
Implementasi <i>database</i> aplikasi Jojo Live	66
<i>Activity diagram</i> melihat grafik transaksi Jojo Live	67
<i>Activity diagram</i> melihat <i>pie chart</i> transaksi transfer bank	68
<i>Activity diagram</i> melihat <i>bar chart</i> transaksi transfer bank	69
<i>Activity diagram</i> melihat <i>pie chart</i> transaksi pembayaran tagihan	70
<i>Activity diagram</i> melihat <i>bar chart</i> transaksi pembayaran tagihan	71
<i>Activity diagram</i> melihat jumlah saldo	72
<i>Activity diagram</i> melihat riwayat transaksi	73
<i>Activity diagram</i> mengunduh hasil laporan riwayat transaksi	74
<i>Activity diagram</i> membatalkan transaksi	75
<i>Activity diagram</i> membuat transaksi transfer bank	76
<i>Activity diagram</i> memilih jenis bank	77
<i>Activity diagram</i> mengisi formulir	78
<i>Activity diagram</i> melakukan pembayaran	79
<i>Activity diagram</i> memasukkan kode OTP	80
<i>Activity diagram</i> mengirimkan ulang kode OTP ke <i>email</i>	81
<i>Activity diagram</i> transaksi transfer bank menggunakan API-Gateway	82