

# 1 PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

PT Jojonomic Indonesia merupakan salah satu perusahaan yang menyediakan platform untuk produktivitas bisnis untuk mempermudah mengelola perusahaan atau bisa disebut dengan *company solution*. Produk-produk PT Jojonomic Indonesia yang telah dikembangkan untuk mempermudah manajemen perusahaan seperti JojoTimes, JojoExpense, JojoPayroll, JojoProcure, JojoBiztrip, JojoFlow, dan lain-lain, telah digunakan oleh banyak perusahaan di Indonesia. Selain itu, terdapat produk yang berbasis *Internet of Things* yang mendukung produk lainnya.

Seiring berjalannya waktu, setiap perusahaan di Indonesia menginginkan untuk bergerak ke arah yang lebih maju dan tentunya mengikuti perkembangan zaman. Bukan hanya dalam beberapa bidang pekerjaan, namun hampir semua dari setiap instrumen pekerjaan ingin memanfaatkan teknologi. Pemanfaatan teknologi diharapkan dapat mengatasi segala permasalahan pencatatan yang mungkin terjadi pada aktifitas rutin, seperti dalam pengelolaan keuangan. PT Jojonomic Indonesia merasakan kesulitan dalam mengatur keuangan perusahaan, terutama untuk melakukan pencatatan pengeluaran perusahaan seperti pembayaran listrik (PLN), air (PDAM), pulsa, BPJS kesehatan karyawan serta transfer antar bank. Tidak hanya itu, perusahaan juga merasakan kesulitan dalam menangani kesehatan karyawan. Saat ini, setiap pencatatan keuangan pada PT Jojonomic Indonesia masih dilakukan secara manual, yaitu tanpa adanya suatu platform yang sama dan saling terhubung sehingga menyulitkan divisi *finance* (keuangan) dalam melakukan rekapitulasi dari setiap transaksi pengeluaran perusahaan. Disamping itu, pembelian kebutuhan perusahaan tersebut masih dilakukan secara manual dengan membeli masing-masing produk secara terpisah seperti melakukan pembelian pulsa perusahaan melalui *counter*, bank terdekat, atau *reimbursement* oleh pegawai ataupun pembelian token listrik melalui bank maupun vendor lainnya. Sama halnya dengan pembelian kebutuhan di awal (*prepaid*), untuk pembayaran tagihan perusahaan seperti listrik (PLN), air (PDAM), internet dan TV kabel pun masih menggunakan cara manual yaitu dengan cek manual tagihan perusahaan melalui pemberitahuan *email/sms* dari vendor-vendor yang berhubungan lalu melakukan pembayaran dengan menggunakan bank maupun vendor lainnya. Cara pembelian serta pembayaran tersebut dianggap kurang efektif untuk digunakan oleh divisi HR (*Human Resources*) maupun divisi *finance* (keuangan) yang menangani setiap pembelian kebutuhan perusahaan karena dalam pencatatan keuangan perusahaan tentunya harus dilakukan secara manual dengan melihat dan mengumpulkan nota masing-masing transaksi pembelian kebutuhan perusahaan. Selain itu, HR dan *finance* harus menerima laporan *reimbursement* setiap ada transaksi pembelian atau pembayaran kebutuhan perusahaan yang dilakukan oleh pegawai. Hal tersebut tentunya membuat kinerja HR dan *finance* dalam pencatatan keuangan harus

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

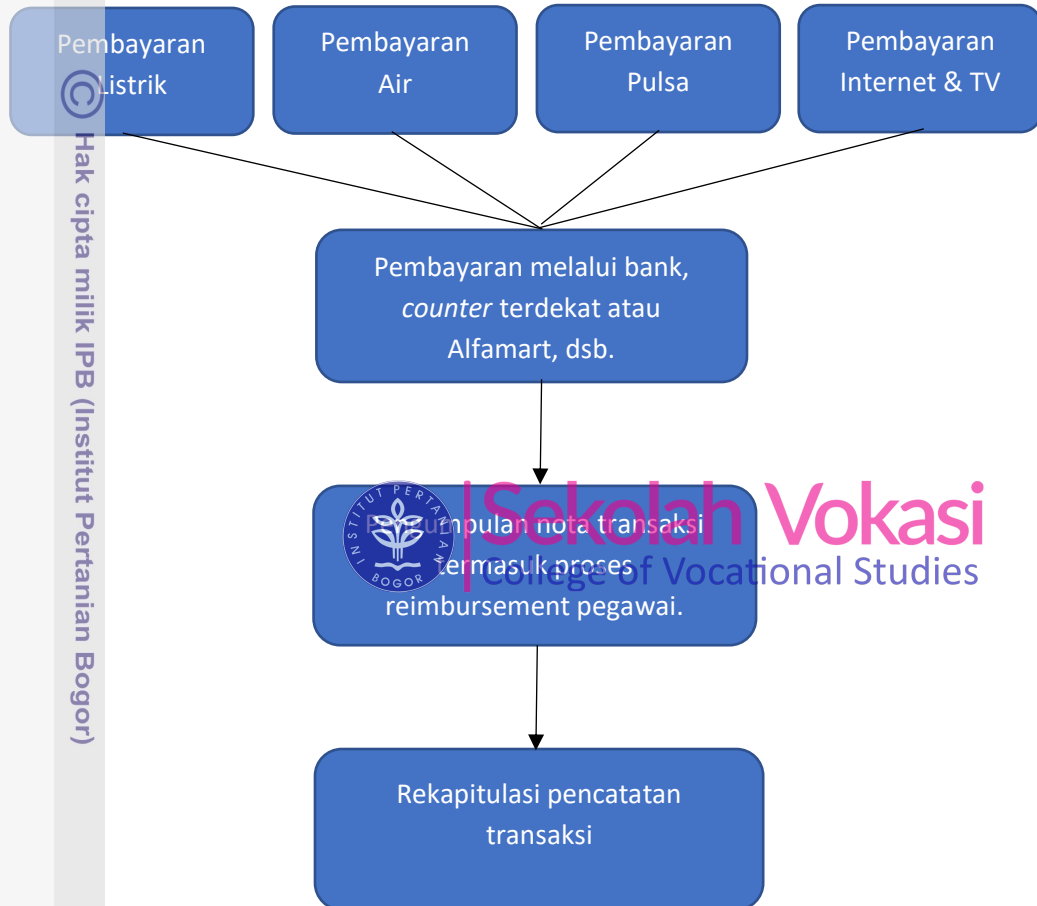
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPI.

2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPI.

melalui proses yang cukup panjang dan bercabang sehingga kurang efektif untuk terus dilanjutkan.

Berikut merupakan gambar dari proses bisnis lama terkait pembayaran kebutuhan perusahaan di PT Jojonomic Indonesia:



Gambar 1 Proses Bisnis Lama Pembayaran Kebutuhan Perusahaan

PT Jojonomic Indonesia yang telah mengembangkan berbagai aplikasi *website* berkeinginan untuk memanfaatkan aplikasi-aplikasi tersebut untuk dapat membantu perusahaan dalam melakukan pencatatan keuangan perusahaan. Dengan begitu, cara manual dalam pembelian dan pembayaran kebutuhan perusahaan dapat ditransformasi menjadi cara yang lebih mudah dan efektif. Hal tersebut dapat dilakukan dengan menggunakan satu platform aplikasi yang dapat menghimpun proses pembelian dan pembayaran kebutuhan perusahaan serta memudahkan dalam hal pencatatan keuangan perusahaan.

Aplikasi yang akan dikembangkan untuk dapat membantu pencatatan keuangan perusahaan dalam hal pembelian dan pembayaran kebutuhan perusahaan tersebut yaitu aplikasi JojoLive. Aplikasi JojoLive merupakan aplikasi berbasis

*website* sebagai *B2B Super App* atau *One Stop Shop* bagi HR perusahaan. Aplikasi ini dikembangkan untuk memudahkan perusahaan dalam melakukan transaksi pembayaran, pencatatan keuangan, transfer antar bank, kontrol Kesehatan karyawan serta pengambilan keputusan oleh *Top Level Management* atau *C-Level* perusahaan seperti *Chief Executive Officer (CEO)*, *Chief Technology Officer (CTO)* dan *Chief Operating Officer (COO)*. Adapun yang dapat dilakukan pada aplikasi *website* ini yaitu pembelian dan pembayaran kebutuhan perusahaan atau modul *Bill Payment* seperti pembayaran pulsa, listrik (PLN), air (PDAM), BPJS Kesehatan Karyawan, Internet dan TV Kabel, dan lain-lain serta terdapat modul *Direct Transfer Bank* yang digunakan perusahaan untuk melakukan transfer antar bank. Selain itu, terdapat modul *Health Care* untuk mengontrol kesehatan karyawan dengan cara pemenuhan kebutuhan kesehatan karyawan seperti melakukan panggilan dokter, perawat, ataupun obat yang dibutuhkan oleh karyawan yang sakit. JojoLive juga memudahkan *Top Level Management* dalam melihat pengeluaran perusahaan sehingga dapat mengambil keputusan dan melihat kesehatan keuangan perusahaan dengan melihat analitis dari beberapa *chart* yang intera.



Gambar 2 Proses Bisnis Baru Pembayaran Kebutuhan Perusahaan

Dengan adanya JojoLive, PT Jojonomic Indonesia berharap *website* ini dapat membantu menyelesaikan permasalahan perusahaan khususnya dalam bidang pembelian dan pembayaran kebutuhan perusahaan maupun pencatatan keuangan.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.



Aplikasi *website* ini bukan hanya untuk digunakan oleh PT Jojonomic Indonesia, namun dapat digunakan oleh perusahaan lain yang membutuhkannya.

## 1.2 Tujuan

Tujuan dari pengembangan modul *Bill Payment* untuk *website* JojoLive di PT Jojonomic Indonesia yaitu untuk membuat *website* yang dapat memfasilitasi pencatatan pembelian dan pembayaran perusahaan lewat satu platform. Pembelian dan pembayaran tersebut diantaranya:

1. Proses pembelian atau pemesanan kebutuhan perusahaan seperti token listrik, pulsa, dan lain-lain.
2. Proses pembayaran tagihan pengeluaran perusahaan seperti tagihan listrik, internet dan TV kabel, dan lain-lain.
3. Pengambilan keputusan perusahaan oleh *Top Level Management* melalui pengecekan kesehatan keuangan perusahaan.

## 1.3 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari pengembangan *website* JojoLive di Jojonomic ini adalah divisi HR mendapatkan sebuah sistem satu platform sehingga memudahkan pencatatan dan pelaporan untuk pengambilan keputusan.

## 1.4 Ruang Lingkup

Ruang lingkup pengembangan modul *Bill Payment* untuk aplikasi JojoLive ini sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dibuat berbasis *website*.
2. Aplikasi ini dibatasi dengan dua hak akses yang berbeda, yaitu divisi *Human Resources* (HR) serta *Finance* (keuangan) sebagai admin yang dapat melakukan pembelian dan pembayaran, *Top Management Level* sebagai *user* untuk melihat kesehatan keuangan perusahaan.
3. Pembuatan modul *Bill Payment* untuk aplikasi JojoLive pada *backend* mencakup pembuatan *database design*, *use case*, *class diagram* dan integrasi sistem.

## 2 Metode Kajian

### 2.1 Lokasi dan Waktu PKL

Praktik Kerja Lapangan (PKL) dilaksanakan pada tanggal 02 Januari 2020 sampai dengan tanggal 02 April 2020. PKL dilaksanakan di PT Jojonomic yang berlokasi di Jl. Nangka No. 5 RT. 03 RW. 04 Lebak Bulus, Cilandak, Jakarta

