



## DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	2
1.3 Manfaat	2
1.4 Ruang Lingkup	2
2 METODE KAJIAN	3
2.1 Lokasi dan Waktu PKL	3
2.2 Metode Pembuatan Sistem	3
2.2.1 <i>Scrum Team</i>	4
2.2.2 Artefak Metode <i>Scrum</i>	4
2.2.3 Tahapan Metode <i>Scrum</i>	5
3 KEADAAN UMUM PT JOJONOMIC INDONESIA	13
3.1 Sejarah	13
3.2 Visi dan Misi	13
3.3 Kegiatan	14
3.4 Struktur Organisasi	14
4 PENGEMBANGAN MODUL FRONTEND BILL PAYMENT UNTUK PRODUK JOJOLIVE DI PT JOJONOMIC INDONESIA	14
4.1 Pembentukan <i>Scrum Team</i>	15
4.2 Pembentukan <i>Product Backlog</i>	15
4.3 <i>Sprint</i>	16
4.2.1 <i>Sprint 1</i>	16
4.2.2 <i>Sprint 2</i>	32
4.4 Evaluasi Hasil Seminar	42
5 SIMPULAN DAN SARAN	44
5.1 Simpulan	44
5.2 Saran	44
DAFTAR PUSTAKA	44
LAMPIRAN	47

© Hak cipta milik IPB (Institut Pertanian Bogor)

Bogor Agricultural University



**Sekolah Vokasi**  
College of Vocational Studies

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

## DAFTAR TABEL

1	Simbol-simbol atribut <i>flow chart</i> (Suprpto 2008)	7
2	Simbol-simbol atribut <i>use case diagram</i> (Satzinger 2012)	8
3	Komponen <i>use case description</i> (Satzinger 2012)	8
4	Simbol-simbol atribut <i>activity diagram</i>	10
5	<i>Product backlog</i> modul <i>Bill Payment</i>	15
6	<i>Sprint backlog</i> pada <i>sprint</i> pertama	16
7	Kegiatan <i>daily scrum</i> pada <i>sprint</i> pertama	17
8	<i>Use case description</i> fungsi melihat <i>dashboard Bill Payment</i>	23
9	<i>Scenario</i> pengujian <i>increment sprint</i> pertama	31
10	Hasil pengujian <i>sprint backlog</i> pertama	31
11	<i>Sprint backlog</i> pada <i>sprint</i> kedua	32
12	Kegiatan <i>daily scrum</i> pada <i>sprint</i> kedua	33
13	<i>Scenario</i> pengujian <i>increment sprint</i> kedua	41
14	Hasil pengujian <i>sprint backlog</i> kedua	41
15	Tabel pertanyaan seminar	43
16	Tabel saran seminar	43



Sekolah Vokasi  
College of Vocational Studies

## DAFTAR GAMBAR

1.	Gambar 1 Alur metode <i>scrum</i> (Sara Ashraf 2017)	5
2.	Gambar 2 Struktur organisasi PT Jojonomic Indonesia	14
3.	Gambar 3 <i>Flowchart</i> modul <i>Bill Payment</i>	21
4.	Gambar 4 <i>Use case diagram</i> modul <i>bill payment</i>	22
5.	Gambar 5 <i>Class diagram</i> modul <i>Bill Payment</i>	23
6.	Gambar 6 <i>Activity diagram</i> fungsi melihat <i>dashboard Bill Payment</i>	24
7.	Gambar 7 Mockup fungsi melihat <i>dashboard Bill Payment</i>	25
8.	Gambar 8 Tampilan <i>wirefram</i> pada fungsi melihat <i>dashboard Bill Payment</i>	25
9.	Gambar 9 Potongan <i>code</i> fungsi melihat <i>dashboard Bill Payment</i>	26
10.	Gambar 10 Potongan <i>code</i> fungsi memilih produk <i>Bill Payment</i>	27
11.	Gambar 11 Tampilan <i>wireframe</i> pada fungsi mengisi <i>form</i> pembelian	27
12.	Gambar 12 Potongan <i>code</i> fungsi mengisi <i>form</i> pembelian	28
13.	Gambar 13 Tampilan <i>mockup</i> pada fungsi mengisi <i>form</i> pembelian	28
14.	Gambar 14 Tampilan <i>wireframe</i> pada fungsi melakukan pembayaran	29
15.	Gambar 15 Tampilan <i>mockup</i> pada fungsi melakukan pembayaran	29
16.	Gambar 16 Potongan <i>code</i> fungsi melakukan pembayaran	30
17.	Gambar 17 Potongan <i>code</i> API fungsi melakukan pembayaran	30
18.	Gambar 18 Potongan <i>code</i> API fungsi melakukan pembayaran 2	30
19.	Gambar 19 Tampilan <i>wireframe</i> pada fungsi memasukkan kode OTP	35
20.	Gambar 20 Tampilan <i>mockup</i> pada fungsi memasukkan kode OTP	36

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengumumkan sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

21. Gambar 21 Tampilan <i>form</i> berhasil memasukkan kode OTP	36
22. Gambar 22 Potongan <i>code</i> fungsi memasukkan kode OTP	37
23. Gambar 23 Potongan <i>code</i> API fungsi memasukkan kode OTP	37
24. Gambar 24 Potongan <i>code</i> API fungsi memasukkan kode OTP 2	37
25. Gambar 25 Potongan <i>code</i> fungsi melihat riwayat belanja	38
26. Gambar 26 Potongan <i>code</i> API fungsi melihat riwayat belanja	38
27. Gambar 27 Potongan <i>code</i> fungsi membatalkan transaksi	39
28. Gambar 28 Potongan <i>code</i> API fungsi membatalkan transaksi	39
29. Gambar 29 Potongan <i>code</i> API fungsi membatalkan transaksi 2	39
30. Gambar 30 Potongan <i>code</i> fungsi melihat saldo dompet <i>digital</i>	40
31. Gambar 31 Potongan <i>code</i> fungsi melihat saldo dompet <i>digital</i> 2	40
32. Gambar 32 Potongan <i>code</i> fungsi melihat saldo dompet <i>digital</i> 3	40

## DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1 <i>Use case description</i> membuat transaksi pembelian produk <i>bill payment</i> .....	49
2. Lampiran 2 <i>Use case description</i> memilih produk <i>Bill Payment</i> .....	50
3. Lampiran 3 <i>Use case description</i> mengisi <i>form</i> pembelian.....	51
4. Lampiran 4 <i>Use case description</i> melakukan pembayaran.....	52
5. Lampiran 5 <i>Use case description</i> memasukkan kode OTP.....	53
6. Lampiran 6 <i>Use case description</i> melihat riwayat belanja.....	55
7. Lampiran 7 <i>Use case description</i> membatalkan transaksi.....	56
8. Lampiran 8 <i>Use case description</i> melihat saldo dompet <i>digital</i> .....	58
9. Lampiran 9 <i>Activity diagram</i> membuat transaksi pembelian produk <i>bill payment</i> .....	59
10. Lampiran 10 <i>Activity diagram</i> memilih produk <i>bill payment</i> .....	60
11. Lampiran 11 <i>Activity diagram</i> mengisi <i>form</i> pembelian.....	61
12. Lampiran 12 <i>Activity diagram</i> melakukan pembayaran.....	62
13. Lampiran 13 <i>Activity diagram</i> memasukkan kode OTP.....	63
14. Lampiran 14 <i>Activity diagram</i> melihat riwayat belanja.....	64
15. Lampiran 15 <i>Activity diagram</i> membatalkan transaksi.....	65
16. Lampiran 16 <i>Activity diagram</i> melihat saldo dompet <i>digital</i> .....	66

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.