

## RINGKASAN

JIHAN DWIPUTRI ANGGRAINI. Pengembangan Modul Frontend Bill Payment untuk Produk JojoLive di PT Jojonomic Indonesia. Development of Frontend Bill Payment Module for JojoLive Products at PT Jojonomic Indonesia. Dibimbing oleh IRMAN HERMADI.

PT Jojonomic Indonesia adalah perusahaan yang bergerak di bidang *fintech* (*financial technology*) dan sudah berdiri sejak tahun 2015. *Startup* ini menawarkan berbagai macam aplikasi sebagai *company solution* dan melayani klien secara B2B (*Business to Business*). Produk PT Jojonomic Indonesia yang sudah berkembang diantaranya yaitu JojoExpense untuk memantau *disbursement* perusahaan secara *real-time* dan akurat, JojoTimes merupakan solusi untuk memantau kehadiran karyawan kapan saja di mana saja, JojoCashCard yakni menciptakan ekosistem *casless*, JojoPayroll yakni solusi *payroll* berbasis *cloud* mendukung bisnis perusahaan dan terintegrasi dengan sistem akuntansi serta transfer bank yang *real-time*. Selain itu juga terdapat JojoBiztrip yakni perencanaan perjalanan bisnis yang cepat dan handal, dan terakhir adalah JojoFlow yakni sebagai alat proses bisnis *all-in-one* yang dapat mengelola seluruh formulir dokumen manajemen dan menangani seluruh aliran persetujuan dalam satu proses penyederhanaan.

Namun enam produk tersebut belum menjawab kesulitan yang dialami Jojonomic dalam mengambil keputusan mengenai langkah seperti apa yang harus dilakukan untuk menjadikan perusahaan lebih maju. Maka dibuatlah sebuah aplikasi JojoLive berbasis website yang bisa mengatasi kesulitan yang sedang dirasakan oleh PT Jojonomic Indonesia. JojoLive merupakan sebuah produk dari PT Jojonomic Indonesia yang dianggap sebagai “B2B Super APP” atau “*One Stop Shop*” bagi Admin Manajemen (sebagai *user dashboard*) untuk memudahkan pembayaran tagihan dan kontrol kesehatan karyawan.

Terdapat beberapa modul yang ditawarkan JojoLive, salah satunya adalah modul *Bill Payment* bertujuan untuk memudahkan Admin Manajemen (HR dan *Finance*) dalam melakukan pembayaran kebutuhan perusahaan. Pembayaran kebutuhan perusahaan yang dapat dilakukan pada modul *Bill Payment* seperti pembayaran pulsa, paket data, telkom, listrik dan lain sebagainya. Pada pengembangan modul *Bill Payment* bekerjasama dengan *partner* Ayopop.

Dari fungsi modul *Bill Payment* tersebut dapat disimpulkan bahwa dengan adanya JojoLive dapat memudahkan Admin Manajemen untuk melakukan pembelian dan pembayaran produk yang tersedia pada modul *Bill Payment* secara langsung. Dan juga dapat memudahkan C-Level untuk melihat riwayat belanja perusahaan pada modul *Bill Payment* sehingga dapat membantu C-Level melakukan pengambilan keputusan terhadap pengeluaran perusahaan.

Kata kunci: *Bill Payment*, Admin Manajemen, *Super App*, *User Dashboard*

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengemukakan sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.