Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber: Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah

RINGKASAN

SITI FIDHIA SYAHIRAH. Perencanaan Ekowisata Permainan Tradisional di Kabupaten Sukabumi Provinsi Jawa Barat. *Traditional Games Ecotourism Planning in Sukabumi District West Java Province*. Dibimbing oleh GATOT WIDODO dan INSAN KURNIA.

Kabupaten Sukabumi memiliki potensi permainan tradisional yang beragam. Kegiatan Tugas Akhir berlangsung pada bulan Februari hingga bulan Mei 2020 di Kabupaten Sukabumi. Jenis data yang diambil yaitu terkait dengan sumberdaya permainan tradisional, pemahaman dan persepsi masyarakat. Metode yang digunakan dalam mendapatkan data tersebut yaitu wawancara, studi literatur dan penyebaran kuisioner. Kabupaten Sukabumi memiliki 38 potensi permainan tradisional yang terbagi menjadi empat kategori yaitu kaulinan saigel, kaulinan tanding, kaulinan gumbira dan kaulinan milih kucing. Pemahaman masyarakat terhadap permainan tradisional di Kabupaten Sukabumi cenderung tinggi dilihat dari aspek permainan tradisional yang rata-rata dipahami oleh responden. Masyarakat Kabupaten Sukabumi yang menjadi responden juga kebanyakan setuju jika wisata permainan tradisional dapat dijadikan suatu kegiatan wisata. Hal tersebut didasari alasan masyarakat yang membutuhkan wisata yang berbeda.

Kata Kunci: Ekowisata, Perencanaan, Permainan Tradisional, Program.

College of Vocational Studies

Bogor Agricultural University

Pertanian Bogor)