



DAFTAR ISI

DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	1
1.3 Manfaat	2
1.4 Ruang Lingkup	2
2 METODE KAJIAN	2
2.1 Lokasi dan Waktu PKL	2
2.2 Metode Pembuatan Sistem	2
2.2.1 <i>Scrum Team</i>	3
2.2.2 Tahapan Metode <i>Scrum</i>	4
3 KEADAAN UMUM CODEX <i>POWERED BY</i> TELKOM INDONESIA	8
3.1 Sejarah	8
3.2 Visi dan Misi CODEX <i>Powered by</i> Telkom Indonesia	9
3.3 Struktur Organisasi	9
4 PROSES PEMBUATAN MODUL BACKEND <i>BRANDING</i> PADA TALENT MANAGEMENT SYSTEM DI CODEX <i>POWERED BY</i> TELKOM INDONESIA	10
4.1 Penentuan <i>Product Backlog</i>	11
4.2 <i>Sprint</i>	11
4.2.1 <i>Sprint</i> Pertama	11
4.2.2 <i>Sprint</i> Kedua	23
4.2.3 <i>Sprint</i> Ketiga	30
4.2.4 <i>Sprint</i> Keempat	35
4.3 <i>Finish</i>	40
4.4 Evaluasi Hasil Seminar	40
5 SIMPULAN DAN SARAN	41
5.1 Simpulan	41
5.2 Saran	41
DAFTAR PUSTAKA	41
LAMPIRAN	43
RIWAYAT HIDUP	56

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang menggunakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.