

RINGKASAN

HANUM SYAFIRA. Peran *Library* dalam Menyiapkan Program Tayang untuk Channel Citra Entertainment di IEG. *The Role of Library in Preparing Broadcasting Material for Citra Entertainment Channel on IEG*. Dibimbing oleh BAGUS PRIYO PURWANTO.

Komunikasi merupakan proses penyampaian pesan antara komunikator dengan komunikan. Media massa termasuk saluran komunikasi massa (mass communication) yang berfungsi menyebarluaskan informasi, meratakan pendidikan, membuat pertumbuhan ekonomi, dan menciptakan kegembiraan dalam hidup seseorang. Salah satu media massa yang menyajikan hiburan melalui layar kaca adalah televisi hingga saat ini televisi sebagai bagian dari industri media massa yang paling digemari dan dicari masyarakat. PT. Indonesian Entertainment Group (IEG) merupakan perusahaan yang menyediakan produksi konten program televisi serta mendistribusikan program TV, film nasional dan internasional. Channel Citra Entertainment adalah salah satu *channel* unggulan IEG. Tujuan Laporan Akhir ini adalah untuk menjelaskan peran *Library* dalam menyiapkan materi program tayang di Channel Citra Entertainment. Menjelaskan program yang ada di Channel Citra Entertainment. Serta untuk menjelaskan hambatan dan solusi *Library*.

Metode yang digunakan dalam penulisan Laporan Akhir ini terdiri dari tiga hal, yang pertama lokasi dan waktu pelaksanaan PKL di IEG sejak tanggal 6 Januari hingga 28 Maret 2020. Kedua, data dan instrumen yang terdiri dari primer dan sekunder. Instrumen yang digunakan dalam penyusunan Laporan Akhir yaitu, daftar pertanyaan, kamera *handphone*, aplikasi pendukung. Ketiga, teknik pengumpulan data terdiri dari observasi, wawancara, partisipasi aktif, studi pustaka, dan dokumentasi. Peran *library* dalam menyiapkan materi diprogram tayang pada Channel Citra Entertainment diantaranya, memeriksa jadwal materi tayang melalui *Microsoft Outlook*, memeriksa jadwal tayang dan memeriksa *database* synologi, *request* materi program tayang, memindahkan materi program tayang, *upload* materi program yang telah lolos proses QC, menyiapkan materi *infotainment* dan *upload* materi Channel Citra Entertainment untuk Channel Pesona Singtel.

Program yang ada di Channel Citra Entertainment adalah program-program hiburan yang terbagi kedalam dua jenis program materi tayang yaitu, non drama dan drama. Program non-drama diantaranya, Golden Memories 2 (music show), Percyduk (reality show), Indonesia Pintar (game show), SUCA 4 (pertunjukan lawak), Cinta Terlarang (dokumenter drama) dan program drama seperti FTV dan Sinetron. Hambatan *Library* terdiri dari koneksi terputus saat mengakses *database*, komputer mengalami kendala teknis dan kurang nya *hard disk* untuk menyimpan materi serta *miscommunication* dengan rekan kerja dan kelalaian karyawan (human error).

Kata-kata Kunci: Channel Citra Entertainment, IEG, *Library*, Program TV