

DAFTAR ISI

	DAFTAR TABEL	vi
	DAFTAR GAMBAR	vi
	DAFTAR LAMPIRAN	viii
1	PENDAHULUAN	1
	1.1 Latar Belakang	1
	1.2 Tujuan	1
	1.3 Manfaat	1
	1.4 Batasan Masalah	2
2	METODE KAJIAN	2
	2.1 Lokasi dan Waktu PKL	2
	2.2 Metode Bidang Kajian	2
	2.2.1 Pembuatan Konsep	3
	2.2.2 Pencarian Referensi	3
	2.2.3 Perancangan	3
	2.2.4 Pengumpulan bahan	3
	2.2.5 <i>Assembly</i>	3
	2.2.6 Revisi dan hasil	3
	2.2.7 Pengujian	4
	2.2.8 Publikasi	4
	2.3 Tinjauan Pustaka	4
	2.3.1 Multimedia	4
	2.3.2 Struktur Navigasi	5
	2.3.3 <i>motion graphic</i>	6
	2.3.4 <i>Point of Sale</i>	7
3	KEADAAN UMUM PT BELANT PERSADA	7
	3.1 Sejarah	7
	3.2 Visi dan Misi	8
	3.3 Struktur Organisasi	8
4	HASIL DAN PEMBAHASAN	9
	4.1 Pembuatan Konsep	9
	4.1.1 Perancangan Deskripsi Konsep	9
	4.1.2 Spesifikasi Perangkat	10
	4.3 Pencarian Referensi	11
	4.4 Perancangan	12
	4.4.1 <i>Storyboard</i>	12
	4.4.2 Naskah <i>Voice Over</i>	14
	4.4.3 Struktur <i>Navigasi</i>	14
	4.5 Pengumpulan Bahan	15
	4.5.1 Gambar/ vektor	15
	4.5.2 Teks	17
	4.5.3 <i>Audio</i>	17
	4.6 <i>Assembly</i>	18
	4.6.1 <i>Modelling</i> dan <i>Texturing</i>	19
	4.6.2 <i>Animatting</i>	20



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

© Hak cipta milik IPB (Institut Pertanian Bogor)

Bogor Agricultural University



Sekolah Vokasi
College of Vocational Studies



4.6.3 <i>Rendering</i>	56
4.6.4 <i>Compositing</i>	57
4.7 Revisi dan Hasil	57
4.8 Pengujian	58
4.9 Publikasi	Error! Bookmark not defined.
4.10 Evaluasi Seminar	61
SIMPULAN DAN SARAN	63
DAFTAR PUSTAKA	63
PIRAN	65

DAFTAR TABEL

Deskripsi konsep video <i>motion graphic</i> pengenalan POS Odoo	9
Deskripsi konsep video tutorial penggunaan fitur POS Odoo	10
Spesifikasi <i>hardware</i>	11
Spesifikasi <i>software</i>	11
<i>Storyboard</i> video <i>motion graphic</i> pengenalan POS Odoo	13
<i>Storyboard</i> video tutorial fitur POS Odoo	13
<i>Voice over</i> video <i>motion graphic</i> pengenalan POS Odoo	14
<i>Voice over</i> video tutorial pengenalan fitur POS Odoo	14
Hasil gambar yang digunakan pada video	15

DAFTAR GAMBAR

Bagan metode pembuatan video <i>motion graphic</i> dan video tutorial	2
Struktur navigasi linier	5
Struktur navigasi hierarki	6
Struktur navigasi nonlinier	6
Struktur navigasi komposit	6
Struktur organisasi perusahaan	8
Situs <i>website</i> untuk mencari referensi pembuatan <i>motion graphic</i>	12
Situs <i>website</i> untuk mencari referensi vektor	12
Struktur navigasi video <i>motion graphic</i> pengenalan POS Odoo	15
Struktur navigasi video tutorial pengenalan fitur POS Odoo	15
Tipe <i>font</i> Montserrat semi bold	17
Tipe <i>font</i> Roboto medium	17
Tahap menghilangkan <i>noise</i>	17
Tahap pemberian <i>sound effect</i>	18
<i>Tools</i> yang digunakan pada tahap <i>modelling</i>	19
Tahap <i>modelling</i>	19
<i>Tools</i> yang digunakan pada tahap <i>texturing</i>	20
Tahap <i>texturing</i>	20

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.
 2. Dilarang mengumbar dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengumbar dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

© Hak cipta milik IPB (Institut Pertanian Bogor)

Bogor Agricultural University

19.	Proses pengerjaan <i>scene 1</i>	21
20.	Hasil pengerjaan <i>scene 1</i>	21
21.	Proses pengerjaan <i>scene 2</i>	22
22.	Hasil pengerjaan <i>scene 2</i>	22
23.	Proses pengerjaan <i>scene 3</i>	23
24.	Hasil pengerjaan <i>scene 3</i>	23
25.	Proses pengerjaan <i>scene 4</i>	24
26.	Hasil pengerjaan <i>scene 4</i>	24
27.	Proses pengerjaan <i>scene 5</i>	25
28.	Hasil pengerjaan <i>scene 5</i>	25
29.	Proses pengerjaan <i>scene 6</i>	26
30.	Hasil pengerjaan <i>scene 6</i>	26
31.	Proses pengerjaan <i>scene 7</i>	27
32.	Hasil pengerjaan <i>scene 7</i>	27
33.	Proses pengerjaan <i>scene 8</i>	28
34.	Hasil pengerjaan <i>scene 8</i>	28
35.	Proses pengerjaan <i>scene 9</i>	29
36.	Hasil pengerjaan <i>scene 9</i>	29
37.	Proses pengerjaan <i>scene 10</i>	30
38.	Hasil pengerjaan <i>scene 10</i>	30
39.	Proses pengerjaan <i>scene 11</i>	31
40.	Hasil pengerjaan <i>scene 11</i>	31
41.	Proses pengerjaan <i>scene 12</i>	32
42.	Hasil pengerjaan <i>scene 12</i> menggunakan <i>effect zoom in</i>	32
43.	Hasil pengerjaan <i>scene 12</i> menggunakan <i>effect zoom in</i> pada restoran	33
44.	Hasil pengerjaan <i>scene 12</i> menggunakan <i>effect zoom in</i> pada retail	33
45.	Proses pengerjaan <i>scene 13</i>	34
46.	Hasil pengerjaan <i>scene 13</i>	34
47.	Hasil pengerjaan <i>scene 13</i> transisi teks	35
48.	Proses pengerjaan <i>scene 14</i>	35
49.	Hasil pengerjaan <i>scene 14</i>	36
50.	Proses pengerjaan <i>scene 15</i>	36
51.	Hasil pengerjaan <i>scene 15</i>	37
52.	Proses pengerjaan <i>scene 16</i>	37
53.	Hasil pengerjaan <i>scene 16</i>	38
54.	Proses pengerjaan <i>scene 17</i>	38
55.	Hasil pengerjaan <i>scene 17 search eigen</i>	39
56.	Hasil pengerjaan <i>scene 17</i> transisi teks	39
57.	Proses pengerjaan <i>scene 18</i>	40
58.	Hasil pengerjaan <i>scene 18</i>	40
59.	Proses pengerjaan <i>scene 19</i>	41
60.	Hasil pengerjaan <i>scene 19</i>	41
61.	Hasil pengerjaan <i>scene 19</i> fitur Odoo restoran	42
62.	Proses pengerjaan <i>scene 20</i>	42
63.	Hasil pengerjaan <i>scene 20</i>	43

Sekolah Vokasi
College of Vocational Studies



- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.
 2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

Proses pengerjaan <i>scene</i> 21	43
Hasil pengerjaan <i>scene</i> 21	44
Proses pengerjaan <i>scene</i> 22	44
Hasil pengerjaan <i>scene</i> 22	45
Proses pengerjaan <i>scene</i> 23	45
Hasil pengerjaan <i>scene</i> 23	46
Proses pengerjaan <i>scene</i> 24	46
Hasil pengerjaan <i>scene</i> 24 menampilkan tablet berisi menu milih meja	47
Hasil pengerjaan <i>scene</i> 24 menampilkan meja kosong	47
Proses pengerjaan <i>scene</i> 25	48
Hasil pengerjaan <i>scene</i> 25	48
Proses pengerjaan <i>scene</i> 26	49
Hasil pengerjaan <i>scene</i> 26	49
Proses pengerjaan <i>scene</i> 27	50
Hasil pengerjaan <i>scene</i> 27	50
Proses pengerjaan <i>scene</i> 28	51
Hasil pengerjaan <i>scene</i> 28	51
Proses pengerjaan <i>scene</i> 29	52
Hasil pengerjaan <i>scene</i> 29	52
Proses pengerjaan <i>scene</i> 1 (a)	53
Hasil pengerjaan <i>scene</i> 1 (a)	53
Proses pengerjaan <i>scene</i> 2(a)	54
Hasil pengerjaan <i>scene</i> 2 (a)	54
Proses pengerjaan <i>scene</i> 3(a)	55
Hasil pengerjaan <i>scene</i> 3(a)	55
Proses pengerjaan <i>scene</i> 5(a)	55
Hasil pengerjaan <i>scene</i> 4(a)	56
Proses render pada Adobe After Effect CC 2017	56
Hasil <i>compositing</i> di Adobe Premier Pro 2017	57
Hasil survei untuk video <i>motion graphic</i> pengenalan POS Odoo	59
Hasil survei untuk video tutorial pengenalan fitur POS Odoo	59
Publikasi untuk video <i>motion graphic</i>	60
Publikasi video tutorial pengenalan fitur POS Odoo	61

DAFTAR LAMPIRAN

<i>Storyboard</i>	43
<i>Voice over</i>	50
Gambar/ vektor	52

