

# 1 PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

PT Jojonomic Indonesia merupakan perusahaan yang bergerak di bidang *financial technology*, yang menyediakan *platform* untuk memonitori produktivitas bisnis untuk mempermudah mengelola perusahaan (*company solution*). Produk-produk yang telah dikembangkan oleh PT Jojonomic guna mempermudah manajemen perusahaan seperti JojoTimes, JojoPayroll, JojoBiztrip dan lain sebagainya. Produk-produk tersebut tidak hanya digunakan oleh PT Jojonomic saja, melainkan produk tersebut berhasil digunakan oleh berbagai perusahaan di Indonesia.

Saat ini, PT Jojonomic Indonesia ternyata masih menggunakan sistem transaksi secara manual. Transaksi manual yang dimaksud yaitu Divisi HR atau *finance* membeli produk kebutuhan rumah tangga perusahaan secara terpisah, seperti melakukan pembelian melalui bank/ATM (Anjungan Tunai Mandiri) terdekat, *counter*, supermarket atau tempat lainnya. Selanjutnya tiap awal bulan Jojonomic sibuk dengan berbagai tagihan dan pengajuan dana. Pembayaran yang cukup banyak dengan vendor yang berbeda-beda membuat Divisi HR dan *finance* kesulitan mendata transaksi yang terjadi. Dengan kegiatan seperti itu, Divisi HR dan *finance* harus mendata transaksi-transaksi tersebut secara manual. Hal tersebut akan membutuhkan waktu yang lama dan memungkinkan terjadinya *human error*. Permasalahan lainnya yang terjadi yaitu kendala pengarsipan bukti seperti bukti pembelian rusak atau hilang.

Berikut merupakan gambar dari proses bisnis lama terkait pembayaran kebutuhan perusahaan di PT Jojonomic Indonesia yang dapat dilihat pada Gambar 1.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

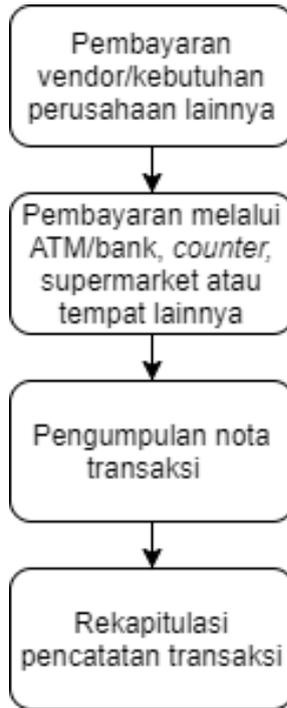
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengumumkan atau memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

© Hak cipta milik IPB (Institut Pertanian Bogor)

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.



Gambar 1 Alur Bisnis Lama di PT Jojonomic Indonesia

Keadaan tersebut akhirnya menimbulkan ide kreatif untuk memecahkan permasalahan tersebut yaitu dengan membuat website JojoLive. JojoLive merupakan B2B Super App atau *One Stop Shop* bagi Divisi HR dan *finance* untuk memudahkan perusahaan dalam melakukan pembayaran kebutuhan perusahaan dalam satu *platform*. Adapun modul *Bill Payment* untuk memudahkan Divisi HR dan *finance* dalam melakukan transaksi pembelian kebutuhan perusahaan seperti listrik, PDAM, BPJS kesehatan, pulsa dan lain sebagainya. Selain itu, terdapat modul *Direct Bank Transfer* untuk memudahkan Divisi HR dan *finance* dalam melakukan pembayaran vendor atau pembayaran lainnya dengan proses transfer bank secara langsung. Tidak hanya itu, JojoLive ini juga memudahkan C-Level (*top level management*) perusahaan dalam melihat kesehatan keuangan perusahaan dengan menyediakan *pie chart* dan *bar chart*. Maksud dari C-Level merupakan sebutan *top level management* di PT Jojonomic Indonesia untuk jabatan *Chief* seperti CEO, CTO dan COO.

Berikut merupakan gambar dari proses bisnis baru terkait pembayaran kebutuhan perusahaan di PT Jojonomic Indonesia yang dapat dilihat pada Gambar 2.



Gambar 2 Alur Bisnis Baru di PT Jojonomic Indonesia

Dalam pembuatan sistem JojoLive ini, Jojonomic bekerja sama dengan ayopop dan xendit. JojoLive akan diintegrasikan dengan ayopop melalui REST API untuk transaksi *Bill Payment*, sedangkan xendit untuk transaksi *Direct Bank Transfer*. Pengintegrasian dengan partner xendit akan memudahkan dalam melakukan proses transfer ke beberapa bank. Proses transfer akan lebih mudah dan seluruh transaksi akan didokumentasikan langsung oleh sistem JojoLive. Dengan begitu Divisi HR dan *finance* akan mudah melakukan transaksi tanpa harus melakukan transfer melalui bank/ATM (Anjungan Tunai Mandiri) ataupun *Mobile Banking*.

Dengan hadirnya *website* JojoLive ini, diharapkan dapat membantu menyelesaikan permasalahan perusahaan khususnya dalam bidang pembelian dan pembayaran kebutuhan perusahaan maupun pencatatan keuangan. Harapannya sistem JojoLive tidak hanya bermanfaat untuk PT Jojonomic Indonesia saja, namun untuk perusahaan lainnya yang memiliki permasalahan yang sama.

## 1.2 Tujuan

Tujuan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini adalah untuk memenuhi kebutuhan fungsional pada Pengembangan Modul Front End Direct Bank Transfer untuk Produk JojoLive di PT Jojonomic Indonesia. Adapun kebutuhan fungsional tersebut yaitu:

1. Membantu HR dan *finance* dalam melakukan pembayaran kebutuhan perusahaan dengan proses transfer bank secara langsung.

2. Membantu HR dan *finance* dalam melakukan pencatatan transaksi secara digital.
3. Membantu HR, *finance* dan C-Level dalam melihat pengeluaran keuangan perusahaan secara *real time*.

### 1.3 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari modul Direct Bank Transfer untuk memudahkan Divisi HR dan *finance* dalam melakukan pembayaran vendor atau pembayaran lainnya dengan proses transfer bank secara langsung. Sehingga, Divisi HR dan *finance* tidak perlu memindahkan laporan pengeluaran perusahaan secara manual karena proses transaksi tercatat langsung oleh sistem JojoLive.

### 1.4 Ruang Lingkup

Ruang lingkup pada Pengembangan Modul Front End Direct Bank Transfer untuk Produk JojoLive di PT Jojonomic Indonesia ini adalah sebagai berikut:

1. Modul Front End Direct Bank Transfer pada produk JojoLive hanya dibuat berbasis *website*.
2. Terdapat dua hak akses yaitu, admin manajemen (HR dan *finance*) dan C-Level. Admin manajemen memiliki akses penuh dalam sistem ini seperti melakukan transaksi transfer bank sedangkan C-Level hanya dapat melihat transaksi yang ada.
3. *Website* bersifat *responsive*.
4. Modul ini dapat diakses menggunakan internet.
5. *Framework* yang digunakan yaitu Vue.js.
6. Daftar bank yang tersedia berjumlah sepuluh.
7. *Source* yang tersedia hanya *wallet*.
8. API partner yaitu xendit.
9. Saldo yang digunakan untuk melakukan transaksi transfer menggunakan virtual BCA milik Jojonomic dan akun xendit.
10. Menggunakan akun yang bersifat *dummy* dengan menggunakan Mailinator.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.