



1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan teknologi komputer membantu seluruh aspek kehidupan manusia. Dari hal yang kecil sampai ke berbagai hal yang sangat rumit sekalipun bisa dikerjakan menggunakan teknologi komputer. Seperti yang dijelaskan oleh Dony Ariyus (2009) dalam bukunya yang berjudul *Keamanan Kamera*, menjelaskan bahwa perkembangan teknologi komputer kini lebih menjurus ke tampilan visual (multimedia), hal ini dimanfaatkan oleh berbagai kalangan seperti pemerintahan, organisasi-organisasi sosial, militer, bank, pendidikan, transportasi, dan lain-lain. Teknologi multimedia yang bisa dimanfaatkan dalam pemerintahan, yaitu pengiriman pesan, konferensi, keperluan pertahanan negara dan penyebaran informasi kepada rakyat.

Balai Besar Pengkajian dan Pengembangan Teknologi Pertanian (BBP2TP) adalah Unit Pelaksana Teknis (UPT) dibidang pengkajian dan pengembangan teknologi pertanian yang berada di bawah dan bertanggung jawab kepada Kepala Badan Litbang Pertanian. BBP2TP menaungi 31 Balai Pengkajian Teknologi Pertanian (BPTP) di daerah yang menghasilkan teknologi pertanian spesifik lokasi.

Kementerian Pertanian sejak tahun 2018, telah meluncurkan program Bedah Kemiskinan Rakyat Sejahtera (BEKERJA) dengan salah satu program aksi utamanya memberikan bantuan 50 ekor ayam lokal jenis KUB (Kampung Unggul Balitbangtan) yang berumur satu hari atau *Day Old Chicken (DOC)* untuk setiap rumah tangga miskin (RTM). Ayam KUB merupakan ayam kampung hasil seleksi genetik yang memiliki keunggulan antara lain, mampu bertelur hingga mencapai 160-180 butir/ekor/tahun, masa mengeram berkurang hingga tinggal 10% sehingga ayam cepat bertelur kembali. Selain itu, ayam ini dapat tumbuh lebih cepat daripada ayam kampung biasa. Rasa daging ayam KUB gurih, sebagaimana ayam kampung pada umumnya. Untuk menjamin adopsi inovasi sesuai anjuran serta keberlanjutan usaha, dilakukan pendampingan oleh para pendamping desa dan tim BEKERJA yaitu BBP2TP. Pendampingan yang dilakukan berupa pelatihan atau *workshop* dengan bantuan buku panduan dan *slide power point*.

BBP2TP menjadi salah satu instansi pemerintahan yang menggunakan media elektronik dan media cetak dalam hal pemberian informasi dan dokumentasi. Hal ini menjadi sarana untuk menyampaikan inovasi tentang program kerja dan produk pertanian dari petani, peneliti dan penyuluh kepada masyarakat. Sehingga, masyarakat mengetahui perkembangan pertanian di Indonesia. Beberapa media elektronik yang digunakan BBP2TP adalah situs *website*, media sosial Facebook, Instagram, Twitter, dan Youtube, serta media cetak yang digunakan BBP2TP adalah brosur dan buku.

Pada saat ini, informasi yang disuguhkan kepada masyarakat hanya berbentuk gambar dan teks, maka diperlukan inovasi dalam menyampaikan informasi dan dokumentasi berupa desain grafis dan videografi yang informatif agar masyarakat lebih tertarik untuk menyimak setiap pembahasan yang diberikan. Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka judul yang dipilih untuk tugas akhir ini adalah Pembuatan Produk Multimedia Sebagai Media Informasi dan Dokumentasi

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.
 2. Dilarang mengumbar dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.



ian di Balai Besar Pengkajian dan Pengembangan Teknologi Pertanian. ui pembuatan tugas akhir ini diharapkan hasil karya desain grafis dan grafi yang telah dibuat dapat memberikan gaya pembaharuan dalam hal asi informasi dan dokumentasi di BBP2TP.

1.2 Tujuan

Tujuan dari Pembuatan Produk Multimedia Sebagai Media Informasi dan mentasi Pertanian di BBP2TP adalah sebagai berikut:

- membuat desain poster lomba foto dan video program kerja Kementerian rtanian dengan tema Bangga Pertanian Daerahku Maju,
- membuat video pembelajaran untuk program BEKERJA yaitu tutorial persiapan ng harus dilakukan ketika ayam Kampung Unggul Balitbangtan (KUB) *Day 1 Chicken* (DOC) akan datang,
- membuat video dokumentasi dan testimoni kegiatan program BEKERJA ngenai respons masyarakat Desa Bayalangu Kidul, Kabupaten Cirebon hadap video tutorial persiapan yang harus dilakukan ketika ayam KUB DOC in datang.

1.3 Manfaat

Manfaat dari Pembuatan Produk Multimedia Sebagai Media Informasi dan mentasi Pertanian di BBP2TP adalah sebagai berikut:

- menyajikan informasi dan dokumentasi pertanian berbentuk desain grafis dan eografi yang informatif,
- sebagai media pembelajaran masyarakat desa mengenai proses persiapan yang us dilakukan ketika ayam KUB DOC akan datang.

1.4 Ruang Lingkup

Batasan masalah dari Pembuatan Produk Multimedia Sebagai Media nasi dan Dokumentasi Pertanian di BBP2TP adalah sebagai berikut:

- menampilkan informasi tentang tata laksana kegiatan lomba foto dan video dasarkan tema dan syarat-syarat yang dibutuhkan,
- menampilkan informasi tentang tata cara persiapan yang harus dilakukan ketika um KUB DOC akan datang. Target *audience* nya adalah usia 18-60 tahun, ena ditampilkan saat bimbingan teknis program bedah kemiskinan rakyat ahtera (BEKERJA),
- menampilkan informasi rangkaian kegiatan program BEKERJA di Desa yalangu Kidul, Kecamatan Gegesik, Kabupaten Cirebon,
- *tput* yang dihasilkan berupa media penyampaian informasi pertanian dan ernakan berbasis multimedia dalam bentuk desain grafis, video tutorial dan kumenter, dengan menggunakan Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Adobe miere Pro dan Adobe Audition sebagai *software* penggunaanya.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

