

RINGKASAN

DINDA DWI DAMAYANTI. Pembuatan Sistem Informasi Program CodeFun di DILO Bogor. Creating CodeFun Program Information System at DILO Bogor. Dibimbing oleh FALDIENA MARCELITA

Digital Innovation Lounge (DILO) merupakan sebuah *creative camp* yang dikembangkan oleh Telkom Indonesia dan Masyarakat Industri Kreatif (MIKTI) sebagai wadah atau tempat para *talent, startup*, dan komunitas yang berkolaborasi membangun mimpi di dunia *digital*. DILO dibentuk untuk menciptakan bibit-bibit *Digital Preneur* yang selanjutnya siap masuk ke industri. DILO tersebar di 17 kota di Indonesia dan salah satunya adalah Kota Bogor.

Dalam rangka menciptakan bibit-bibit *Digital Preneur* yang siap masuk ke industri, DILO Bogor mengadakan program baru yang bernama CodeFun. Program CodeFun merupakan program pelatihan untuk siapapun yang ingin menambah keahlian di bidang industri *digital*. Program CodeFun membuka kelas pelatihan untuk tiga bidang, yaitu *Digital Marketing, Web Programming, dan Mobile Apps*. Proses pendaftaran yang dilakukan oleh calon peserta dilakukan dengan menggunakan *google form*. Namun dengan menggunakan *google form*, seringkali terdapat duplikasi data peserta yang mengisi *form* lebih dari satu kali, sehingga pekerjaan staf admin dalam menyusun data peserta menjadi lebih lama. Begitu juga dengan pemberian materi pelatihan dan sertifikat elektronik yang masih mengandalkan grup *whatsapp* dianggap merepotkan karena seringkali tertimbun dengan percakapan lainnya.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka perlu dibuat Sistem Informasi Program CodeFun yang bertujuan menyediakan fitur pendaftaran, mengunduh materi pelatihan, mengunduh sertifikat elektronik, mengisi kuesioner dan testimoni, serta menampilkan informasi mengenai CodeFun.

Metode yang digunakan dalam Pembuatan Sistem Informasi Program CodeFun di DILO Bogor adalah metode prototipe. Alasan menggunakan metode prototipe adalah karena kebutuhan sistem dan alur sistem yang dibuat hanya dijelaskan secara umum. Metode prototipe juga memungkinkan adanya perubahan atau pengembangan perangkat lunak sehingga kebutuhan pengguna dapat dipenuhi.

Pembuatan Sistem Informasi Program CodeFun di DILO Bogor dilakukan dengan dua kali iterasi dan dapat disimpulkan bahwa sistem informasi program CodeFun telah tersedia fitur pendaftaran, fitur mengunduh materi pelatihan, fitur mengunduh sertifikat elektronik, fitur mengisi kuesioner dan testimoni, serta dapat menampilkan informasi mengenai program CodeFun.

Kata kunci: pelatihan, Program CodeFun, prototipe

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengumumkan atau memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.