



DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	1
1.3 Manfaat	1
1.4 Ruang Lingkup	2
2 METODE KAJIAN	2
2.1 Lokasi dan Waktu PKL	2
2.2 Metode Bidang Kajian	2
2.2.1 Komunikasi	3
2.2.2 Perencanaan Secara Cepat	3
2.2.3 Pemodelan Perancangan Secara Cepat	3
2.2.4 Pembentukan Prototipe	6
2.2.5 Penyerahan Sistem, Pengiriman, dan Umpam Balik	7
3.1 Sejarah	7
3.2 Struktur Organisasi	8
3.3 Visi dan Misi	9
3.3.1 Visi	9
3.3.2 Misi	9
4 PEMBUATAN APLIKASI “SOLUSI TERNAK” SEBAGAI MEDIA KONSULTASI <i>ONLINE</i> ANTARA PETERNAK DAN PENYULUH DI WILAYAH BOGOR	9
4.1 Prototipe Pertama	9
4.1.1 Komunikasi	9
4.1.2 <i>Quick Plan</i> (Perencanaan Secara Cepat)	10
4.1.3 Pemodelan Perancangan Secara Cepat	12
4.1.4 Pembentukan Prototipe	18
4.1.5 Penyerahan Sistem, Pengirim, dan Umpam Balik	35
4.2 Prototipe Kedua	35
4.2.1 Komunikasi	35
4.2.2 Perencanaan Secara Cepat	36
4.2.3 Pemodelan Perancangan Secara Cepat	37
4.2.4 Pembentukan Prototipe	40
4.2.5 Penyerahan Sistem, Pengirim, dan Umpam Balik	44
4.3 Evaluasi Seminar	44
5 SIMPULAN	45
DAFTAR PUSTAKA	45
LAMPIRAN	47
RIWAYAT HIDUP	79



Sekolah Vokasi
College of Vocational Studies



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak mengujilah kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbarui sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

DAFTAR TABEL

1	Simbol-simbol <i>use case diagram</i>	4
2	Simbol-simbol <i>activity diagram</i>	5
3	Simbol-simbol <i>class diagram</i>	6
4	Spesifikasi Perangkat Lunak	11
5	Kebutuhan fungsional sistem prototipe pertama	11
6	Perancangan <i>user interface</i> iterasi prototipe pertama	14
7	Perancangan masukan iterasi prototipe pertama	16
8	Perancangan proses prototipe pertama	17
9	Perancangan keluaran iterasi prototipe pertama	18
10	Implementasi <i>user interface</i>	20
11	Implementasi masukkan prototipe pertama	22
12	Implementasi keluaran prototipe pertama	34
13	Pengujian kirim pesan	35
14	Pengujian <i>black-box</i> lainnya	35
15	Kebutuhan fungsional prototipe kedua	36
16	Perancangan <i>user interface</i> prototipe kedua	38
17	Perancangan masukan prototipe kedua	39
18	Perancangan proses iterasi kedua	40
19	Perancangan keluaran prototipe kedua	40
20	Implementasi <i>user interface</i> prototipe kedua	42
21	Implementasi masukkan prototipe kedua	42
22	Implementasi keluaran pada iterasi kedua	44
23	Pengujian lihat laporan	44
24	Pengujian lainnya pada iterasi kedua	44

DAFTAR GAMBAR

1	Alur metodologi prototipe (Pressman 2012)	2
2	Struktur organisasi Sekolah Vokasi IPB	8
3	Proses bisnis hasil tahapan komunikasi prototipe pertama	10
4	<i>Use case diagram</i> prototipe iterasi pertama	13
5	<i>Class diagram</i> prototipe pertama	13
6	Perancangan <i>user interface</i> halaman <i>chat</i> penyuluh	14
7	Perancangan <i>user interface</i> halaman <i>chat</i> peternak	14
8	Perancangan masukan halaman tambah <i>chat</i>	16
9	Perancangan proses <i>activity diagram</i> memulai <i>chat</i>	17
10	Perancangan keluaran berhasil menambahkan <i>chat</i>	18
11	Implementasi <i>class diagram</i> prototipe pertama	19
12	Implementasi <i>user interface</i> halaman <i>chat</i> penyuluh	19
13	Implementasi <i>user interface</i> halaman <i>chat</i> peternak	20
14	Implementasi masukan tambah <i>chat</i>	21
15	Kode program API penyuluh <i>controller</i>	23



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak mengujik kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbarui sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.



16 Kode program API peternak <i>controller</i>	23
17 Kode program API peternak <i>controller</i>	24
18 Kode program flutter pada penyuluhan bagian <i>fragment account</i>	25
19 Kode program flutter pada penyuluhan bagian <i>fragment account</i> (lanjutan)	26
20 Kode program flutter pada penyuluhan bagian <i>fragment account</i> (lanjutan)	27
21 Kode program flutter pada penyuluhan bagian <i>fragment account</i> (lanjutan)	28
22 Kode program flutter pada peternak bagian <i>view penyuluhan detail</i>	29
23 Kode program flutter pada peternak bagian <i>view penyuluhan detail</i> (lanjutan)	30
24 Kode program flutter pada peternak bagian <i>view penyuluhan detail</i> (lanjutan)	31
25 Kode program flutter pada peternak bagian <i>view penyuluhan detail</i> (lanjutan)	32
26 Kode program flutter pada peternak bagian <i>view penyuluhan detail</i> (lanjutan)	33
27 Implementasi keluaran berhasil menambah <i>chat</i>	34
28 <i>Use case diagram</i> prototipe iterasi kedua	37
29 Perancangan <i>class diagram</i> prototipe kedua	37
30 Rancangan <i>user interface</i> halaman tambah laporan penyuluhan	38
31 Rancangan masukan tambah laporan penyuluhan	39
32 Rancangan proses lihat laporan	39
33 Rancangan keluaran berhasil menambahkan laporan penyuluhan	40
34 Implementasi <i>class diagram</i> prototipe kedua	41
35 Implementasi <i>user interface</i> halaman tambah laporan konsultasi penyuluhan	41
36 Implementasi masukan tambah laporan konsultasi penyuluhan	42
37 Kode program <i>fragment attachment</i>	43
38 Implementasi keluaran berhasil menambahkan laporan penyuluhan	43

DAFTAR LAMPIRAN

1 Perancangan <i>user interface</i> halaman registrasi peternak	49
2 Perancangan <i>user interface</i> halaman login penyuluhan	49
3 Perancangan <i>user interface</i> halaman <i>login</i> peternak	49
4 Perancangan <i>user interface</i> halaman daftar pesan di akun penyuluhan	50
5 Perancangan <i>user interface</i> halaman daftar pesan di akun peternak	50
6 Perancangan <i>user interface</i> halaman informasi akun peternak	50
7 Perancangan <i>user interface</i> halaman informasi akun penyuluhan	51
8 Perancangan <i>user interface</i> informasi penyuluhan di akun peternak yang belum diberi <i>rating</i>	51
9 Perancangan <i>user interface</i> informasi penyuluhan di akun peternak yang telah diberi <i>rating</i>	51



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak mengujakan kepentingan yang wajar IPB.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbarui sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

10 Perancangan <i>user interface</i> halaman notifikasi di akun penyuluhan	52
11 Perancangan user interface halaman notifikasi di akun peternak	52
12 Perancangan user interface halaman daftar (<i>list</i>) penyuluhan	52
13 Perancangan <i>user interface</i> halaman tambah informasi data ternak	53
14 Perancangan masukan halaman <i>login</i> penyuluhan	53
15 Perancangan masukan halaman <i>login</i> peternak	53
16 Perancangan masukan halaman registrasi peternak	53
17 Perancangan masukan halaman tambah informasi ternak	54
18 Perancangan masukan halaman tambah rating	54
19 Perancangan proses <i>activity diagram</i> registrasi peternak	54
20 Perancangan proses <i>activity diagram</i> <i>login</i> penyuluhan	55
21 Perancangan proses <i>activity diagram</i> <i>login</i> peternak	55
22 Perancangan proses <i>activity diagram</i> lihat notifikasi	56
23 Perancangan proses <i>activity diagram</i> lihat rating (dari akun penyuluhan)	56
24 Perancangan proses <i>activity diagram</i> lihat rating (dari akun peternak)	57
25 Perancangan proses <i>activity diagram</i> tambah rating	57
26 Perancangan proses <i>activity diagram</i> lihat daftar penyuluhan	58
27 Perancangan keluaran berhasil <i>login</i> sebagai penyuluhan	58
28 Perancangan keluaran berhasil <i>login</i> sebagai peternak	58
29 Perancangan keluaran berhasil menambah data akun peternak	59
30 Perancangan keluaran berhasil menambah data ternak	59
31 Perancangan keluaran memberikan rating	59
32 Implementasi <i>user interface</i> registrasi peternak	59
33 Implementasi <i>user interface</i> <i>login</i> penyuluhan	60
34 Implementasi <i>user interface</i> <i>login</i> peternak	60
35 Implementasi <i>user interface</i> daftar pesan di akun penyuluhan	60
36 Implementasi <i>user interface</i> daftar pesan di akun peternak	61
37 Implementasi <i>user interface</i> informasi akun peternak	61
38 Implementasi <i>user interface</i> informasi akun penyuluhan	61
39 Implementasi <i>user interface</i> informasi penyuluhan di akun peternak yang belum diberi rating	62
40 Implementasi <i>user interface</i> informasi penyuluhan di akun peternak yang telah diberi rating	62
41 Implementasi <i>user interface</i> notifikasi di akun penyuluhan	62
42 Implementasi <i>user interface</i> notifikasi di akun peternak	63
43 Implementasi <i>user interface</i> daftar (<i>list</i>) penyuluhan	63
44 Implementasi <i>user interface</i> halaman tambah data ternak	63
45 Implementasi masukan <i>login</i> penyuluhan	64
46 Implementasi masukan <i>login</i> peternak	64
47 Implementasi masukan registrasi peternak	64
48 Implementasi masukan tambah informasi ternak	65
49 Implementasi masukan tambah rating	65
50 Implementasi keluaran <i>login</i> sebagai penyuluhan	65
51 Implementasi keluaran berhasil <i>login</i> sebagai peternak	66
52 Implementasi keluaran berhasil registrasi peternak	66
53 Implementasi keluaran berhasil menambah data ternak	66





Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak mengujik kepentingan yang wajar IPB.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbarui sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

54 Implementasi keluaran berhasil memberikan <i>rating</i>	67
55 Tabel pengujian <i>login</i> penyuluh	67
56 Tabel pengujian <i>login</i> peternak	68
57 Tabel pengujian registrasi peternak	68
58 Tabel pengujian notifikasi	69
59 Tabel pengujian beri <i>rating</i>	69
60 Tabel pengujian <i>logout</i>	69
61 Rancangan <i>user interface</i> halaman registrasi penyuluh	69
62 Rancangan <i>user interface</i> halaman <i>login</i> admin	70
63 Rancangan <i>user interface</i> halaman formulir laporan penyuluh	70
64 Rancangan <i>user interface</i> halaman <i>room chat</i> untuk mengirim gambar	70
65 Rancangan masukan tambah akun penyuluh	71
66 Rancangan proses registrasi penyuluh	71
67 Rancangan proses <i>login</i> admin	71
68 Rancangan proses mengirim gambar pada <i>chat</i>	72
69 Rancangan proses unduh laporan	72
70 Rancangan proses tambah laporan	73
71 Rancangan keluaran berhasil menambahkan data akun penyuluh	73
72 Implementasi <i>user interface</i> halaman registrasi penyuluh	73
73 Implementasi <i>user interface</i> halaman <i>login</i> admin	74
74 Implementasi <i>user interface</i> halaman formulir laporan penyuluh	74
75 Implementasi <i>user interface</i> halaman <i>room chat</i> untuk mengirim gambar	74
76 Implementasi masukan tambah akun penyuluh	75
77 Implementasi keluaran berhasil menambah data akun penyuluh	75
78 Tabel Pengujian registrasi penyuluh	75
79 Tabel Pengujian <i>login</i> admin	76
80 Tabel Pengujian kirim gambar pada <i>chat</i>	76
81 Tabel Pengujian unduh laporan	76
82 Tabel Pengujian tambah laporan	77