



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak mengikuti kepentingan yang wajar IPB.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbarui sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

DAFTAR ISI

DAFTAR TABEL	XVII
DAFTAR GAMBAR	XVIII
DAFTAR LAMPIRAN	XVIII
1 PENDAHULUAN	2
1.1 Latar Belakang	2
1.2 Tujuan	2
1.3 Manfaat	3
1.4 Ruang Lingkup	3
2 METODE KAJIAN	3
2.1 Lokasi dan Waktu PKL	3
2.2 Metode Bidang Kajian	4
2.2.1 Komunikasi	4
2.2.2 Perencanaan Secara Cepat	5
2.2.3 Pemodelan Perancangan Secara Cepat	5
2.2.4 Pembentukan Prototipe	8
2.2.5 Penyerahan Sistem dan Umpam Balik	9
3 GAMBARAN UMUM PT CAHAYA AVERA GEMILANG	9
3.1 Sejarah	9
3.2 Visi dan Misi	9
3.2.1 Visi	9
3.2.2 Misi	9
3.3 Kegiatan	10
3.4 Struktur Organisasi	10
4 PEMBUATAN APLIKASI AVIN (AUTOMATIC VEHICLE IDENTIFICATION NUMBER) BERBASIS MOBILE DI PT CAHAYA AVERA GEMILANG	10
4.1 Tahapan Iterasi Pertama Pembuatan <i>Front-end</i> Aplikasi AVIN (Automatic Vehicle Identification Number) Berbasis Mobile di PT Cahaya Avera Gemilang	11
4.1.1 Komunikasi	11
4.1.2 Perencanaan Secara Cepat	12
4.1.3 Pemodelan Perancangan Secara Cepat	14
4.1.4 Pembentukan Prototipe	20
4.1.5 Penyerahan Sistem dan Umpam Balik	30
4.2 Tahapan Iterasi Kedua Pembuatan <i>Front-end</i> Aplikasi AVIN (Automatic Vehicle Identification Number) Berbasis Mobile di PT Cahaya Avera Gemilang	33
4.2.1 Komunikasi	33
4.2.2 Perencanaan Secara Cepat	33
4.2.3 Pemodelan Perancangan Secara Cepat	34
4.2.4 Pembentukan Prototipe	37
4.2.5 Penyerahan Sistem dan Umpam Balik	41





4.3	Evaluasi Seminar	41
5	SIMPULAN	42
DAFTAR PUSTAKA		43
LAMPIRAN		45
RIWAYAT HIDUP		102

DAFTAR TABEL

1.	Simbol-simbol <i>use case diagram</i>	5
2.	Simbol-simbol <i>class diagram</i>	6
3.	Proses bisnis pembuatan aplikasi AVIN	11
4.	Analisis kebutuhan perangkat keras	12
5.	Analisis kebutuhan perangkat lunak	12
6.	Kebutuhan fungsional iterasi pertama	13
7.	<i>Use case description</i> aplikasi AVIN	15
8.	Perancangan antarmuka iterasi pertama	17
9.	Perancangan masukan iterasi pertama	18
10.	Perancangan proses iterasi pertama	19
11.	Perancangan keluaran iterasi pertama	20
12.	Deskripsi tabel <i>user</i>	21
13.	Deskripsi tabel kendaraan	22
14.	Deskripsi tabel pelacakan	24
15.	Deskripsi tabel kotak_pesan	25
16.	Deskripsi tabel saldo	26
17.	Deskripsi tabel bayar_pajak	26
18.	Deskripsi tabel riwayat	27
19.	Implementasi antarmuka aplikasi AVIN iterasi pertama	28
20.	Implementasi masukan iterasi pertama	29
21.	Implementasi proses iterasi pertama	29
22.	Implementasi keluaran iterasi pertama	30
23.	Pengujian proses iterasi pertama	31
24.	Analisis kebutuhan fungsional iterasi kedua	34
25.	<i>Use case description</i> iterasi kedua	35
26.	Perancangan masukan iterasi kedua	36
27.	Perancangan keluaran iterasi kedua	37
28.	Deskripsi tabel lapor_kehilangan	38
29.	Deskripsi tabel lapor_kecelakaan	38
30.	Implementasi masukan iterasi kedua	40
31.	Implementasi proses iterasi kedua	40
32.	Implementasi keluaran iterasi kedua	40
33.	Pengujian iterasi kedua	41
34.	Saran seminar	42
35.	Pertanyaan seminar	42

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

- Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - Pengutipan tidak mengikuti kepentingan yang wajar IPB.
- Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak mengikuti kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbarui sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

DAFTAR GAMBAR

1. Metode Prototipe (Pressman 2015)	4
2. Struktur Organisasi PT Cahaya Avera Gamilang	10
3. Proses bisnis lapor kecelakaan	11
4. Proses bisnis lapor kehilangan	12
5. <i>Use case diagram</i> aplikasi AVIN	15
6. <i>Class diagram</i> iterasi pertama	16
Perancangan antarmuka tampilan halaman <i>home</i>	17
Perintah pembuatan projek <i>react native di terminal</i>	20
struktur folder projek <i>avin</i>	20
0. Struktur folder <i>src</i>	21
1. Implementasi <i>database</i> iterasi pertama	27
2. <i>Use case diagram</i> iterasi kedua	34
3. <i>Class diagram</i> iterasi kedua	35
4. <i>Class diagram</i> iterasi kedua	35
5. Perancangan proses iterasi kedua lapor kehilangan	36
6. Perancangan proses iterasi kedua lapor kecelakaan	37
7. Implementasi <i>database</i> iterasi kedua	39



Sekolah Vokasi
COLLEGE OF VOCATIONAL STUDIES

<i>Use case description Register</i>	47
<i>Use case description login</i>	47
<i>Use case description melihat profil</i>	48
4. <i>Use case description</i> mengubah <i>email</i>	48
5. <i>Use case description</i> mengubah nomor ponsel	49
6. <i>Use case description</i> melihat panduan	50
7. <i>Use case description</i> melihat syarat dan ketentuan	50
8. <i>Use case description</i> melihat kebijakan privasi	50
9. <i>Use case description</i> melihat <i>FAQ</i>	51
10. <i>Use case description</i> melihat kotak pesan	51
11. <i>Use case description</i> melakukan isi saldo	52
12. <i>Use case description</i> melihat riwayat	52
13. <i>Use case description</i> melacak kendaraan	53
14. <i>Use case description</i> melihat informasi kendaraan	54
15. <i>Use case description</i> membayar pajak	54
6. <i>Use case description logout</i>	55
17. Perancangan antarmuka halaman <i>splash screen</i>	55
8. Perancangan antarmuka halaman <i>onboarding</i>	56
9. Perancangan antarmuka halaman profil	56
20. Perancangan antarmuka halaman ubah profil	57
21. Perancangan antarmuka halaman kotak pesan	57
22. Perancangan antarmuka halaman riwayat	58
23. Perancangan antarmuka halaman lacak kendaraan	58
24. Perancangan antarmuka halaman pajak kendaraan	59



25. Perancangan antarmuka halaman detail pajak kendaraan	59
26. Perancangan antarmuka detail informasi kendaraan	60
27. Perancangan masukan <i>form login</i>	60
28. Perancangan masukan <i>form registrasi</i>	61
29. Perancangan masukan <i>form verifikasi</i>	61
30. Perancangan masukan <i>form</i> kode sandi	62
31. Perancangan masukan <i>form</i> edit no.ponsel	62
32. Perancangan masukan <i>form</i> edit <i>email</i>	63
33. Perancangan proses registrasi	63
34. Perancangan proses <i>login</i>	64
35. Perancangan proses melihat <i>profile</i>	64
36. Perancangan proses mengubah <i>email</i>	65
37. Perancangan proses mengubah no.ponsel	66
38. Perancangan proses melihat panduan	67
39. Perancangan proses melihat syarat dan ketentuan	67
40. Perancangan proses melihat kebijakan privasi	67
41. Perancangan proses melihat FAQ	68
42. Perancangan proses lihat kotak pesan	68
43. Perancangan proses mengisi saldo	69
44. Perancangan proses melihat riwayat	69
45. Perancangan proses melacak kendaraan	70
46. Perancangan proses melihat informasi kendaraan	70
47. Perancangan keluaran ubah <i>profile</i>	71
48. Perancangan keluaran informasi kendaraan	71
49. Perancangan keluaran detail Riwayat	72
50. Implementasi antarmuka <i>splash screen</i>	72
51. Implementasi antarmuka <i>onboarding</i>	73
52. Implementasi antarmuka profil	73
53. Implementasi antarmuka ubah profil	74
54. Implementasi antarmuka kotak pesan	74
55. Implementasi antarmuka riwayat	75
56. Implementasi antarmuka lacak kendaraan	75
57. Implementasi antarmuka pajak kendaraan	76
58. Implementasi antarmuka detail pajak	76
59. Implementasi antarmuka detail informasi kendaraan	77
60. Implementasi masukan <i>form login</i>	77
61. Implementasi masukan <i>form registrasi</i>	78
62. Implementasi masukan <i>form verifikasi</i>	78
63. Implementasi masukan <i>form</i> kode sandi dan kode sandi ulang	79
64. Implementasi masukan ubah no. ponsel	79
65. Implementasi masukan ubah <i>email</i>	80
66. Implementasi proses registrasi	81
67. Implementasi proses <i>login</i>	82
68. Implementasi proses melihat profil	82
69. Implementasi proses mengubah <i>email</i>	83
70. Implementasi mengubah no. ponsel	83
71. Implementasi proses melihat panduan	84
72. Implementasi proses melihat syarat dan ketentuan	84

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencontumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak mengikuti kepentingan yang wajar IPB.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbarui sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak mengikuti kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbarui sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

73. Implementasi proses melihat kebijakan privasi	84
74. Implementasi proses melihat <i>faq</i>	85
75. Implementasi proses melihat kotak pesan	85
76. Implementasi proses mengisi saldo	86
77. Implementasi proses melihat riwayat	86
78. Implementasi proses lacak kendaraan	87
79. Implementasi proses melihat informasi kendaraan	88
80. Implementasi keluaran ubah profil	88
81. Implementasi keluaran informasi kendaraan	89
82. Implementasi keluaran detail riwayat	89
83. <i>Use case description</i> iterasi kedua melapor kehilangan	90
84. <i>Use case description</i> iterasi kedua melapor kecelakaan	91
85. <i>Use case description</i> iterasi kedua menambah data kendaraan	92
86. Perancangan masukan iterasi kedua <i>form</i> lapor kehilangan	93
87. Perancangan masukan iterasi kedua <i>form</i> lapor kecelakaan	94
88. Perancangan keluaran iterasi kedua detail terkirim	95
89. Perancangan keluaran iterasi kedua detail diterima	95
90. Perancangan keluaran iterasi kedua detail diproses	96
91. Perancangan keluaran iterasi kedua detail selesai	96
92. Implementasi masukan lapor kehilangan	97
93. Implementasi masukan lapor kecelakaan	97
94. Implementasi proses lapor kehilangan	98
95. Implementasi proses lapor kecelakaan	98
96. Implementasi proses tambah data kendaraan	99
97. Implementasi keluaran detail terkirim	100
98. Implementasi keluaran detail diterima	100
99. Implementasi keluaran detail diproses	101
100. Implementasi keluaran detail selesai	101

