



## DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	XII
DAFTAR GAMBAR	XIV
DAFTAR TABEL	XV
DAFTAR LAMPIRAN	XV
1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	2
1.3 Manfaat	2
1.4 Ruang Lingkup	2
2 METODE KAJIAN	3
2.1 Tempat Dan Waktu Pkl	3
2.2 Metode Bidang Kajian	3
2.3 Metode Bidang Kajian	5
2.3.1 <i>Briefing</i>	5
2.3.2 Pengunduhan Aset	5
2.3.3 Pencarian Referensi	5
2.3.4 Pengambilan Aset	6
2.3.5 Pengecekan Desain	7
2.3.6 Pengomposisian Desain	7
2.3.7 Pembuatan Produk	7
2.3.8 Penyuntingan Suara	8
2.3.9 Konversi Produk	9
2.3.10 <i>Preview</i>	9
2.3.11 Distribusi Produk	9
3 KEADAAN UMUM PT SUITMEDIA KREASI INDONESIA	9
3.1 Sejarah	10
3.2 Visi Dan Misi	10
3.3 Struktur Organisasi	10
4 TAHAPAN PEMBUATAN PRODUK MULTIMEDIA	11
4.1 Desain <i>Live Report New Agya</i>	11
4.1.1 <i>Briefing</i>	11
4.1.2 Pencarian Referensi	12
4.1.3 Pembuatan Produk	14
4.1.4 <i>Preview</i>	18
4.1.5 Distribusi Produk	19
4.2 Desain <i>Thumbnail Youtube All New Corolla Altis With Hybrid Technology</i>	19
4.2.1 <i>Briefing</i>	19
4.2.2 Pengunduhan Aset	20
4.2.3 Pencarian Referensi	21

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.





4.2.4	Pengambilan Aset	22
4.2.5	Pembuatan Produk	23
4.2.6	<i>Preview</i>	26
4.2.7	Distribusi Produk	27
4.3	<i>Motion Graphic Toyota Funfest 2020</i>	27
4.3.1	<i>Briefing</i>	27
4.3.2	Pencarian Referensi	28
4.3.3	Pengomoposisian Desain	29
4.3.4	Pembuatan Produk	37
4.3.5	Penyuntingan Suara	40
4.3.6	Konversi Produk	41
4.3.7	<i>Preview</i>	41
4.3.8	Distribusi Produk	42
4.4	<i>Motion Graphic Tips And Trick Toyota Yaris</i>	42
4.4.1	<i>Briefing</i>	42
4.4.2	Pengunduhan Aset	42
4.4.3	Pencarian Referensi	43
4.4.4	Pengecekan Desain	43
4.4.5	Pembuatan Produk	46
4.4.6	Konversi Produk	47
4.4.7	<i>Preview</i>	47
4.4.8	Distribusi Produk	47
4.5	<i>Motion Graphic Deal Cermat</i>	48
4.5.1	<i>Briefing</i>	48
4.5.2	Pengunduhan Aset	48
4.5.3	Pencarian Referensi	48
4.5.4	Pengecekan Desain	49
4.5.5	Pembuatan Produk	52
4.5.6	Konversi Produk	54
4.5.7	<i>Preview</i>	54
4.5.8	Distribusi Produk	55
4.6	Evaluasi Seminar	55
4.7	Penilaian Produk	56
4.7.1	Penilaian Produk Desain Grafis	56
4.7.2	Penilaian Produk <i>Motion Graphic</i>	58
5	SIMPULAN DAN SARAN	60
5.1	Simpulan	60
5.2	Saran	60
	DAFTAR PUSTAKA	60
	LAMPIRAN	27



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:  
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

## DAFTAR GAMBAR

1.	Metode pembuatan desain <i>live report</i> Instagram	3
2.	Metode pembuatan desain <i>thumbnail</i> video	4
3.	Metode pembuatan <i>motion graphic</i>	4
4.	Struktur organisasi PT Suitmedia Kreasi Indonesia	10
5.	<i>Layout</i> pada sketsa 1 dan sketsa 2	12
6.	Pembuatan <i>file</i> Adobe Photoshop CS6	14
7.	<i>Font</i> Michroma regular	16
8.	Hasil pengeditan <i>headline</i>	18
9.	Hasil pembuatan desain <i>live report</i>	18
10.	Desain <i>live report</i> Instagram versi kedua hasil revisi	19
11.	<i>Layout</i> desain <i>thumbnail</i> Youtube	20
12.	Pembuatan <i>file</i> Adobe Photoshop CS6	24
13.	Aset desain <i>thumbnail</i> Youtube yang diimport	24
14.	Hasil pembuatan desain <i>thumbnail</i>	26
15.	Hasil revisi desain <i>thumbnail</i>	27
16.	Referensi <i>motion graphic</i> Toyota Funfest 2020	29
17.	<i>File</i> desain untuk <i>motion graphic</i> Toyota Funfest 2020	31
18.	<i>Font</i> Termina W00 heavy	32
19.	<i>Background motion graphic</i> Instagram Story Toyota Funfest 2020	37
20.	<i>Composition setting</i> untuk Facebook ads dan story Instagram	38
21.	<i>Scene 1 motion graphic</i> Facebook ads dan story Instagram Toyota Funfest 2020	38
22.	<i>Scene 2 motion graphic</i> Facebook ads dan story Instagram Toyota Funfest 2020	39
23.	<i>Scene 3 motion graphic</i> Facebook ads dan story Instagram Toyota Funfest 2020	39
24.	<i>Scene 5 dan 4 motion graphic</i> Facebook ads dan story Instagram Toyota Funfest 2020	40
25.	Tampilan <i>rendering motion graphic</i> Toyota Funfest 2020	40
26.	Hasil pengeditan audio <i>motion graphic</i> Toyota Funfest 2020	41
27.	Penggunaan <i>font</i> dalam produk	45
28.	Hasil pengeditan aset desain	46
29.	<i>Composition settings motion graphic tips and trick</i> Toyota Yaris	46
30.	<i>Font</i> DIN Next LT Pro bolditalic	52
31.	<i>Composition settings motion graphic</i> Deal Cermat	52
32.	Animasi logo Deal Cermat	53
33.	Animasi menampilkan informasi program Deal Cermat	53
34.	Animasi elemen grafis	54
35.	Hasil <i>render motion graphic</i> Deal Cermat	54
36.	Distribusi produk <i>motion graphic</i> Deal Cermat pada Google Drive	55

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengumumkan atau memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengemukakan atau memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

## DAFTAR TABEL

1	Metode serta modifikasi metode pembuatan produk <i>motion graphic</i>	5
2	Referensi media sosial untuk produk multimedia	6
3	Produk dan tahapan pembuatan	7
4	Spesifikasi minimum sistem pada <i>software</i>	7
5	Spesifikasi <i>hardware</i>	8
6	Referensi desain <i>live report</i> Instagram Toyota Indonesia	12
7	Aset yang digunakan untuk desain <i>live report new Agya</i>	15
8	Warna-warna desain <i>live report new Agya</i>	15
9	Hasil edit aset gambar	17
10	Pengunduhan aset desain	21
11	Referensi desain <i>thumbnail</i> Youtube Toyota Indonesia	21
12	Hasil pengambilan aset gambar	22
13	Warna-warna pada desain <i>thumbnail</i>	24
14	Hasil pengeditan aset gambar	25
15	Aset desain yang dipilih untuk dikomposisikan menjadi desain baru	30
16	Penggunaan warna Toyota <i>Funfest 2020</i>	31
17	Hasil pengeditan aset gambar Toyota <i>Funfest 2020</i>	33
18	Susunan desain <i>motion graphic</i> Facebook Ads Toyota <i>Funfest 2020</i>	34
19	Susunan desain <i>motion graphic</i> story Instagram Toyota <i>Funfest 2020</i>	35
20	Referensi animasi <i>motion graphic tips</i> dan <i>trick</i> Toyota Yaris	43
21	Hasil pengecekan aset desain	44
22	Penggunaan warna Toyota <i>Funfest 2020</i>	45
23	Referensi animasi <i>motion graphic Deal Cermat</i>	49
24	Hasil penentuan animasi <i>motion graphic Deal Cermat</i>	50
25	Warna-warna <i>motion graphic Deal Cermat</i>	51
26	Hasil penilaian desain <i>live report</i>	56
27	Hasil penilaian desain <i>thumbnail</i> video	57
28	Penilaian <i>motion graphic</i> Toyota <i>Funfest 2020</i>	58
29	Penilaian <i>motion graphic</i> Toyota Yaris	59
30	Penilaian <i>motion graphic Deal Cermat</i>	59

## DAFTAR LAMPIRAN

1	Struktur Organisasi lengkap PT Suitmedia Kreasi Indonesia	29
2	Hasil pembuatan produk multimedia Toyota Indonesia	30
3	Pengaturan penyimpanan desain <i>live report</i> Instagram new Agya	31
4	<i>Job request</i> untuk konten Youtube Toyota	31



5	Publikasi <i>thumbnail All New Corolla Altis with Hybrid Technology</i>	32
6	Penggunaan <i>font Termina W00 heavy</i> pada desain	32
7	<i>Layer</i> aset desain <i>motion graphic Toyota Funfest 2020</i>	32
8	Keseluruhan <i>layer motion graphic Toyota Funfest 2020</i>	33
9	Tampilan <i>plugin animation composer</i>	33
10	Perubahan posisi elemen grafis lingkaran dalam aset desain	33

© Hak cipta milik IPB (Institut Pertanian Bogor)

Bogor Agricultural University



**Sekolah Vokasi**  
College of Vocational Studies

#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.