



DAFTAR ISI

DAFTAR TABEL	ii
DAFTAR GAMBAR	ii
DAFTAR LAMPIRAN	iii
1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	1
1.3 Manfaat	1
1.4 Ruang Lingkup	2
2 METODE KAJIAN	2
2.1 Lokasi dan Waktu PKL	2
2.2 Metode Bidang Kajian	2
2.2.1 Perancangan Konsep	3
2.2.2 Perancangan	Error! Bookmark not defined.
2.2.3 Pengumpulan bahan	5
2.2.4 Implementasi	Error! Bookmark not defined.
2.2.5 Pengujian	6
2.2.6 Revisi	7
2.2.7 Presentasi	7
3 KEADAAN UMUM	3
3.1 Sejarah Instansi	7
3.2 Visi dan Misi	8
3.2.1 Visi	8
3.2.2 Misi	8
3.3 Kegiatan	Error! Bookmark not defined.
3.4 Struktur Organisasi	8
4 PEMBUATAN MOTION GRAPHIC PEMANFAATAN LIMBAH SISA HASIL PERTANIAN DI BB PASCAPANEN	Error! Bookmark not defined.
4.1 Motion Graphic Biosilika dan Asap Cair	9
4.1.1 Perancangan Konsep	9
4.1.2 Perancangan	Error! Bookmark not defined.
4.1.3 Pengumpulan Bahan	14
4.1.4 Implementasi	Error! Bookmark not defined.
4.1.6 Revisi	31
4.1.7 Presentasi	31
4.1.8 Publikasi	31
4.2 Motion Graphic Biofoam	32
4.2.1 Perancangan Konsep	32
4.2.2 Perancangan	Error! Bookmark not defined.
4.2.3 Pengumpulan Bahan	35
4.2.4 Implementasi	41
4.2.5 Pengujian	47
4.2.6 Revisi	48
4.2.7 Presentasi	48
4.2.8 Publikasi	48
4.3 Evaluasi Seminar	49



Sekolah Vokasi
College of Vocational Studies



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

Bogor Agricultural University

Hak cipta milik IPB (Institut Pertanian Bogor)

MPULAN	49
1 Simpulan	49
2 Saran	49
DAFTAR PUSTAKA	49
PIRAN	51
AYAT HIDUP	79

DAFTAR TABEL

Board Biosilika dan Asap cair	10
arasi voice over Biosilika dan Asap cair	13
ambar vektor pada Biosilika dan Asap Cair	14
ngujian Alpha Biosilika dan Asap Cair	30
board Biofoam	32
arasi Voice over Biofoam	34
ambar vektor pada Biofoam	35
ngujian alpha Biofoam	48



Sekolah Vokasi
 College of Vocational Studies

le Pembuatan Motion Graphic	3
daan jenis <i>typeface</i>	6
ur Organisasi BB Pascapanen	9
3ebas	20
1 pada Biosilika dan Asap Cair	21
2 pada Biosilika dan Asap Cair	21
3 pada Biosilika dan Asap Cair	22
4 pada Biosilika dan Asap Cair	22
5 pada Biosilika dan Asap Cair	23
10 pada Biosilika dan Asap Cair	23
7 pada Biosilika dan Asap Cair	24
9 pada Biosilika dan Asap Cair	25
10 pada Biosilika dan Asap Cair	25
11 pada Biosilika dan Asap Cair	26
12 pada Biosilika dan Asap Cair	26
13 pada Biosilika dan Asap Cair	27
14 pada Biosilika dan Asap Cair	27
15 pada Biosilika dan Asap Cair	27
16 pada Biosilika dan Asap Cair	28
17 pada Biosilika dan Asap Cair	29
ntingan voice over pada Biosilika dan Asap cair	29
gabungan scene dan audio pada Biosilika dan Asap cair	30
ering pada Biosilika dan Asap cair	31



Font Bebas	40
Scene 1 pada Biofoam	41
Scene 2 pada Biofoam	41

DAFTAR LAMPIRAN

1	Nama dan Umur Responden	52
2	Hasil dari pertanyaan "Bagaimana informasi yang disampaikan?"	52
3	Hasil dari pertanyaan "Bagaimana transisi pada motion?"	54
4	Hasil dari pertanyaan "Bagaimana pemilihan warna pada motion?"	56
5	Hasil dari pertanyaan "Bagaimana typography pada motion?"	57
6	Hasil dari pertanyaan "Bagaimana vektor pada motion?"	59
7	Hasil dari pertanyaan "Bagaimana backsound pada motion?"	60
8	Hasil dari pertanyaan "Bagaimana sound effect pada motion?"	62
9	Hasil dari pertanyaan "Bagaimana voice over pada motion?"	63
10	Hasil dari pertanyaan "Bagaimana konsep pada motion?"	65
11	Hasil pertanyaan "Bagaimana informasi yang disampaikan?"	66
12	Hasil pertanyaan "Bagaimana transisi pada motion?"	68
13	Hasil pertanyaan "Bagaimana pemilihan warna pada motion?"	69
14	Hasil pertanyaan "Bagaimana typography pada motion?"	70
15	Hasil pertanyaan "Bagaimana vektor pada motion?"	72
16	Hasil pertanyaan "Bagaimana backsound pada motion?"	73
17	Hasil pertanyaan "Bagaimana sound effect pada motion?"	75
18	Hasil pertanyaan "Bagaimana voice over pada motion?"	76
19	Hasil pertanyaan "Bagaimana konsep pada motion?"	78

© Hak cipta milik IPB (Institut Pertanian Bogor)

Bogor Agricultural University

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
- Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

