



## RINGKASAN

RADEN NADYA OKTAVIANI. Pembuatan Aplikasi Aksi Kelola Sampah Kita (AKSATA) untuk Mitra Berbasis Android di PT Maxymum Tekno Lestari. *The Making of Android-based “Aksi Kelola Sampah Kita” (AKSATA) for Partners at PT Maxymum Tekno Lestari*. Dibimbing oleh ENDANG PURNAMA GIRI.

Sampah merupakan sisa kegiatan sehari-hari manusia atau proses alam yang dianggap sudah tidak berguna lagi dan dibuang ke lingkungan. Salah satu dampak negatif yang ditimbulkan bila sampah tidak dikelola dengan benar adalah timbulnya potensi berbagai penyakit. Kini masyarakat dapat ikut serta dalam pengelolaan sampah secara tidak langsung melalui aplikasi AKSATA untuk Mitra. AKSATA yang merupakan kepanjangan dari aksi kelola sampah kita merupakan gagasan baru dalam sistem pengelolaan sampah dengan mengandalkan penggunaan teknologi saat ini. AKSATA berjalan pada dua platform, platform *website* untuk admin, sedangkan platform android untuk mitra dan pengepul. Dibuatnya aplikasi AKSATA untuk Mitra selain untuk membantu masyarakat berperan aktif dalam aksi pengelolaan sampah, juga menghubungkan masyarakat dengan sektor yang ahli pada bidang sampah, dan mendukung masyarakat tentang jenis-jenis sampah.

Sistem AKSATA dikembangkan dengan metode *Scrum*. *Scrum* merupakan sebuah kerangka kerja atau *framework* yang dikembangkan untuk mengelola dan megembangkan produk kompleks yang dapat berubah sewaktu-waktu. Cara kerja *scrum* berdasarkan fitur-fitur yang dibutuhkan atau disebut dengan istilah *product backlog*. Pada *scrum* terdapat proses pengulangan yang disebut *sprint*, pada setiap *sprint* akan mengerjakan fitur baru maupun fitur yang belum selesai dari *sprint* sebelumnya. Penggunaan kerangka kerja *scrum* dikarenakan beberapa fungsi telah didefinisikan oleh *product owner*, *development team* yang beranggotakan sedikit, dan waktu pengerjaan yang singkat.

Implementasi program menggunakan Bahasa pemrograman Java dan *Extensible Markup Language* (XML). Bahasa pemrograman Java digunakan untuk mengolah proses *logic* sementara XML untuk merancang antarmuka aplikasi. Aplikasi AKSATA untuk mitra ini menggunakan REST API yang telah dibuat sebelumnya agar dapat berkomunikasi dengan *server* seperti menerima data yang dikirim oleh aplikasi, memproses data, lalu mengirimkan hasil proses kembali ke aplikasi maupun data baru. Selain itu, terdapat juga beberapa *tools* yang digunakan selama pengembangan seperti aplikasi Android Studio untuk membangun aplikasi dan Postman untuk *testing* REST API yang akan digunakan.

Kata kunci : AKSATA, android, sampah, *scrum*, *website*