



## RINGKASAN

Haidar Ahmad Fadhil. Pembuatan *Ebook* dan *Augmented Reality* sebagai Media Pengenalan Sumber Protein Hewani dan Nabati. *Development of the Ebooks and Augmented Reality as a Media for the Introduction to Animal and Vegetable Protein Sources*. Dibimbing oleh NUR AZIEZAH

Saat ini media pembelajaran untuk anak sekolah dasar masih menggunakan metode tatap muka atau buku fisik. Sedangkan anak sekolah dasar mudah bosan dan lebih tertarik pada hal baru. Dalam hal ini, penulis mengembangkan media pembelajaran dengan buku elektronik atau *ebook* agar lebih menarik dalam mengenalkan sumber protein hewani dan nabati serta manfaatnya menggunakan teknologi *augmented reality* dengan *audio*. *Augmented Reality* merupakan teknologi yang menggabungkan benda maya dua dimensi atau tiga dimensi ke dalam sebuah lingkungan yang nyata kemudian memunculkan atau memproyeksikannya secara *real time*. Pemanfaatan *augmented reality* sebagai media pembelajaran memberikan pandangan baru terhadap media edukasi yang ada saat ini, bukan hanya menggunakan objek secara nyata, juga menggunakan objek berbentuk visual dalam penyampaian informasi.

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini untuk mengenalkan sumber protein hewani dan nabati serta manfaatnya dalam bentuk buku elektronik atau *ebook* dengan menggunakan teknologi *augmented reality*. Penggunaan *marker* berupa gambar dua dimensi pada *augmented reality* adalah acuan untuk memunculkan objek animasi tiga dimensi.

Dalam pembuatan produk ini menggunakan metode *waterfall*. Aplikasi *augmented reality* tentang pengenalan sumber protein hewani dan nabati dapat diaplikasikan melalui *smartphone* berbasis *android*. Semua tombol dan *marker* berfungsi dengan baik. Audio yang dibuat pada *augmented reality* berupa penjelasan tentang sumber protein hewani, yaitu ayam dan sapi.

Kata kunci: *Augmented Reality*, *Ebook*, protein

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengumbar dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.