



# I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

*Digital Innovation Lounge* (DILo) Bogor merupakan sebuah *Creative Camp* yang dikembangkan oleh Telkom Indonesia, sebagai pusat interaksi peminat dan pelaku industri kreatif digital di kota Bogor. DILo memiliki tujuan yaitu menciptakan bibit-bibit *Digital Preneur* yang siap masuk ke industri (*Creative Center*). DILo menyediakan tempat atau wadah untuk *talent*, *start-up* dan komunitas yang berkolaborasi membangun mimpi di dunia digital melalui program *pre-start-up development*, *digital professional talent* dan *digital community development* (DILo 2021).

komik merupakan suatu cerita yang berupa kumpulan-kumpulan gambar yang diberi keterangan teks untuk penjelasan ceritanya. Dalam bidang Pendidikan komik dapat digunakan sebagai bahan ajar atau media pembelajaran. Adapun bahan ajar yang jalan ceritanya seperti komik yang menuangkan cerita tentang potensi lokal daerah disebut dengan *local wisdom education*. Komik daring (dikenal juga sebagai komik web atau komik internet) adalah komik yang diterbitkan di situs web (Ilmi Solihat, Farid Ibnu Wahid 2020).

Komikus merupakan salah satu start-up yang didukung oleh DILo Bogor. Komikus menyediakan layanan informasi komik karya anak bangsa Indonesia yang tidak berbayar maupun berbayar berbasis *website*. Selain memberikan informasi, komikus juga menyediakan tempat untuk membuat ulasan dan diskusi tentang industri komik. Pada saat ini, komikus sedang melakukan pengembangan sistem *website*. Permasalahan yang ada dalam segi pengembangan *website* tersebut adalah belum adanya modul *dashboard* dan *read book* pada *website*.

Menindaklanjuti permasalahan tersebut maka kegiatan praktik kerja lapangan (PKL) ini membantu perusahaan start-up “Komikus” membuat sistem informasi pengelolaan data berupa modul *dashboard* dan *read book* yang dirancang untuk *user* dan *creator* dalam melakukan mengolah data. Melalui tampilan yang sederhana diharapkan *user* dan *creator* dapat mengakses bagian *dashboard* dan *read book* dengan mudah.

## 1.2 Tujuan

Tujuan dari Pembuatan Modul *Dashboard* dan *Read Book* pada *Social Cataloging Platform* “KOMIQUUS” Berbasis *Website*, yaitu:

1. Mengembangkan *website* dalam bentuk pembuatan modul *dashboard* dan *read book*
2. Menyediakan fitur pengajuan *user* menjadi *creator*
3. Pengelolaan buku dan episode baru oleh *creator*
4. Pengelolaan data *favorite user* dan *creator*
5. Pengelolaan data *profile user* dan *creator*.

### 1.3 Manfaat

Manfaat dari Pembuatan Modul Dashboard dan Read Book pada Social Cataloging Platform “KOMIQUUS” Berbasis *Website*, yaitu:

1. Menyediakan komik karya anak bangsa yang berbayar maupun tidak berbayar
2. Memfasilitasi *user* untuk melakukan pengajuan menjadi *creator* secara
3. Membantu *user* dan *creator* dalam melakukan pengelolaan data buku, episode, *favorite*, dan *profile*.

### 1.4 Ruang Lingkup

Ruang lingkup permasalahan dalam Pembuatan Modul *Dashboard* dan *Read Book* pada *Social Cataloging Platform* “KOMIQUUS” Berbasis *Website* ini adalah sebagai berikut.

1. Aplikasi yang dibuat hanya berbasis *website*.
2. *User* yang mengajukan diri menjadi *creator* hanya dapat di setujui oleh admin.
3. *Creator* hanya dapat melakukan *Create*, *Read*, *Update*, dan *Delete* (CRUD) episode dengan ketentuan buku sudah ada atau diunggah.
4. *User* dan *creator* hanya dapat mengakses dengan melakukan *login* terlebih dahulu.

