



## DAFTAR ISI

DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Tujuan	2
1.4 Manfaat	2
1.5 Ruang Lingkup	2
II METODE	3
2.1 Lokasi dan Waktu PKL	3
2.2 Prosedur Kerja	3
III KEDADAAN UMUM PERUSAHAAN	7
3.1 Sejarah	7
3.2 Kegiatan Lembaga	8
3.3 Struktur Organisasi	8
3.4 Fungsi dan Tujuan	8
IV HASIL DAN PEMBAHASAN TOPIK PKL	9
4.1 <i>Ideation</i>	9
4.2 <i>Choosing Software</i>	17
4.3 <i>Prototyping</i>	19
4.4 <i>Approval</i>	20
4.5 <i>Production</i>	21
4.6 <i>Delivery and Feedback</i>	34
4.7 <i>Final Works</i>	35
V SIMPULAN DAN SARAN	37
5.1 Simpulan	37
5.2 Saran	37
DAFTAR PUSTAKA	38
LAMPIRAN	40
RIWAYAT HIDUP	46

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.



## DAFTAR TABEL

1	Daftar jawaban <i>design brief</i>	11
2	Menu Aplikasi ALICA	14
3	Spesifikasi computer yang digunakan	17
4	Daftar <i>software</i> yang digunakan	18
5	Daftar <i>audio</i> yang digunakan	22
6	3D <i>model</i> yang digunakan	23
7	Hasil pengujian aplikasi <i>Augmented Reality</i>	32

## DAFTAR GAMBAR

1	Metode pembuatan <i>Augmented Reality</i>	3
2	Struktur Organisasi Komisi Pengembangan	8
3	<i>Poster</i> panduan penggunaan aplikasi ALICA	9
4	Kartu yang diberikan <i>marker</i>	9
5	<i>Flyer</i> bagian depan Sekolah Vokasi IPB	10
6	<i>Flyer</i> bagian belakang Sekolah Vokasi IPB	10
7	<i>Mind map Augmented Reality</i> ALICA	13
8	<i>Marker</i> yang digunakan pada aplikasi ALICA	16
9	Logo Sekolah Vokasi IPB	16
10	<i>Design guideline</i> aplikasi <i>Augmented Reality</i>	17
11	Desain antarmuka aplikasi <i>Augmented Reality</i>	19
12	<i>Prototype</i> aplikasi <i>Augmented Reality</i>	20
13	Dokumentasi proses <i>approval</i>	21
14	Contoh <i>stock photo</i> yang digunakan pada <i>Augmented Reality</i>	21
15	Contoh <i>icons</i> yang digunakan pada <i>Augmented Reality</i>	22
16	Desain antarmuka <i>front page</i>	25
17	Desain antarmuka <i>guide</i>	25
18	Desain antarmuka <i>gallery</i>	25
19	Desain antarmuka <i>about</i>	25
20	Desain antarmuka 3D gedung CA	26
21	Desain antarmuka 3D denah kampus Cilibende	26
22	<i>Scene Front Page</i>	27
23	<i>Scene Guide</i>	27
24	<i>Scene About</i>	28
25	<i>Database image target Vuforia</i>	28
26	<i>Scene AR Camera</i>	28
27	<i>Scene</i> lantai 1 gedung CA	29
28	<i>Scene</i> lantai 2 gedung CA	29
29	<i>Scene</i> lantai 3 gedung CA	29
30	<i>Scene</i> denah kampus Cilibende	30
31	<i>Scene gallery</i> kampus Cilibende	30
32	<i>Code</i> pada <i>script scene controller</i>	31
33	<i>Code</i> pada <i>script panel toggler</i>	32
34	<i>Code</i> pada <i>script link manager</i>	32

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Hak cipta ini dilindungi undang-undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

Sekolah Vokasi  
College of Vocational Studies



35	Dokumentasi proses <i>delivery and feedback</i>	35
36	<i>Scene in build</i> aplikasi <i>Augmented Reality</i>	35
37	<i>Icon</i> aplikasi <i>Augmented Reality</i>	36

## DAFTAR LAMPIRAN

1	Daftar <i>stock photo</i> yang digunakan pada aplikasi <i>Augmented Reality</i>	41
2	Daftar <i>icons</i> yang digunakan dalam aplikasi <i>Augmented Reality</i>	44

Hak cipta milik IPB (Institut Pertanian Bogor)



**Sekolah Vokasi**  
College of Vocational Studies

Bogor Agricultural University

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.