



## RINGKASAN

RADITYA DAMARIS AUGUSTA FAUZI. Pengembangan *Augmented Reality* Gedung CA Sekolah Vokasi IPB di Komisi Pengembangan Komputasi dan Perpustakaan (*Development of Augmented Reality for the CA Building of the IPB College of Vocational Studies at the Development Commission for Computing and Library*). Dibimbing oleh FALDIENA MARCELITA.

Sekolah Vokasi IPB memiliki lokasi kampus yang berada di Cilibende dan memiliki beberapa gedung salah satunya yaitu gedung CA atau Cilibende A. Terdapat banyak aktifitas yang dilakukan, dari mulai belajar mengajar ataupun mengurus administrasi. Sekolah Vokasi IPB saat ini sedang bertransformasi digital dan membangun fasilitas baru. Komisi Pengembangan Komputasi dan Perpustakaan merupakan salah satu unit di Sekolah Vokasi IPB yang bertugas untuk mengembangkan sistem informasi dan ingin membantu Sekolah Vokasi IPB dalam mengembangkan fasilitas yang sudah ada yaitu denah gedung CA dan kampus Cilibende dengan menggabungkan denah menggunakan teknologi *Augmented Reality* (AR).

Metode yang digunakan dalam pengembangan *Augmented Reality* yaitu metode berdasarkan prosedur kerja yang dilakukan langsung pada saat Praktik Kerja Lapangan (PKL). Tahapan pada metode ini diawali dengan *ideation*, yaitu menentukan target audien, pembuatan konsep dan konten pada aplikasi. Selanjutnya yaitu memilih *software* yang akan digunakan dalam pengembangan dari aplikasi ini. Setelah itu, membuat *prototype* yang dibuat mendekati tampilan produk akhir atau *high fidelity prototype*. Meminta *approval* dengan memaparkan konsep aplikasi dan dilanjutkan dengan *demo prototype* yang sudah dibuat kepada instansi Komisi Pengembangan Komputasi dan Perpustakaan. Jika proses *approval* sudah dilewati, maka lanjut pada proses produksi yaitu mengumpulkan beberapa material untuk aplikasi, jika material sudah terkumpul maka masuk ke tahap menggabungkan material tersebut ke dalam *scene*, ditambahkan *code*, dan melakukan *testing* menggunakan metode *black-box*. Selanjutnya masuk pada tahap *delivery* dan *feedback* dengan melakukan presentasi produk kepada pihak Komisi Pengembangan Komputasi dan Perpustakaan. Sampai pada tahap terakhir yaitu *final works*, pada tahap ini aplikasi siap dilakukan proses *build* kedalam format APK yang siap diinstal ke *smartphones* android.

Aplikasi *Augmented Reality* berhasil dirancang dan diimplementasikan sesuai dengan metode yang digunakan. Seluruh fungsi pada aplikasi *Augmented Reality* berjalan dengan baik dan tidak ada *bug*.

Kata Kunci : *Augmented Reality*, Denah, Sekolah Vokasi IPB

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang memunculkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.