



RINGKASAN

YUDA PRAMUDYA. Pembuatan *E-Book* “Teknologi Pertanian Badan Litbang Pertanian Lahirkan Petani Berdaya” dan Penambahan Teknologi *Augmented Reality* (*Making of the E-Book of "Agricultural Technology of Agricultural Research and Development Centre Produces Empowered Farmers" and the Addition of Augmented Reality Technology*). Dibimbing oleh AMATA FAMI

Balai Besar Pengkajian dan Pengembangan Teknologi Pertanian (BBP2TP) menginisiasi penyusunan kisah perjalanan, perjuangan, dan kesuksesan Balai Pengkajian Teknologi Pertanian (BPTP) Badan Litbang Pertanian di 33 Provinsi dalam sebuah buku yang berjudul “*From Zero To Hero: Merajut Sinergi Terapkan Inovasi Pertanian dari Aceh hingga Papua*”. Gagasan itu kemudian berkembang, BBP2TP selaku instansi membutuhkan produk berupa *E-Book* dengan penambahan teknologi *augmented reality* dengan generasi Z sebagai target audiens. Materi *E-Book* didapatkan dari buku “*From Zero To Hero*” dengan gaya penyajian disesuaikan dengan target audiens. Terdapat tiga buah kisah yang diambil dari buku “*From Zero To Hero*”, di antaranya pepaya merah delima Papua Barat, Benih padi Varietas Unggul Baru (VUB) Banten, dan Sistem Integrasi Sawit dan Sapi (Sisasa) Bangka Belitung. *Output* yang ingin dicapai adalah menghasilkan produk berupa *e-book* dan aplikasi *augmented reality* dengan *e-book* yang sudah terintegrasi aplikasi *augmented reality*. Oleh karena itu, *E-book* yang dihasilkan kemudian diintegrasikan dengan aplikasi *augmented reality*. Aplikasi *augmented reality* akan memuat pemodelan 3D yang merepresentasikan ketiga kisah pada *E-Book*. Dengan adanya produk ini, diharapkan akan menarik perhatian dan ketertarikan bagi generasi Z.

Penelitian ini menghasilkan dua buah produk yang berbeda. Oleh karena itu penelitian ini menggunakan dua buah tahapan metode yang berbeda pula. Tahapan pembuatan *E-Book* menggunakan *Creative Brief* dari buku *Layout* karya Surianto Rustan dan modul mata kuliah Aplikasi Desain Grafis di Program Studi Manajemen Informatika Sekolah Vokasi IPB. Sedangkan tahapan pembuatan *augmented reality* mengacu pada metode yang dikembangkan oleh Alif Muhammad Hikmat pada penelitiannya yang berjudul “Pembuatan *Augmented Reality* untuk *Memento Ourchetype Exhibition* di PT Tuju Semesta Indonesia”.

E-Book dengan judul “Teknologi Pertanian Badan Litbang Pertanian Lahirkan Petani Berdaya” berhasil dibuat. *E-Book* yang dibuat berjumlah 55 halaman sudah termasuk *cover*. Terdapat tiga buah halaman pada *E-Book* yang dijadikan marker sebagai media integrasi antara *E-Book* dengan aplikasi *augmented reality*. Aplikasi *augmented reality* berhasil dibuat dan diintegrasikan dengan *E-Book* berjudul “Teknologi Pertanian Badan Litbang Pertanian Lahirkan Petani Berdaya”. Aplikasi *augmented reality* sudah melalui tahap pengujian dan siap digunakan pada *smartphones* Android.

Kata kunci: *augmented reality*, *e-book*, pertanian, petani, teknologi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.